

[The Legend Of Zelda e PlaystationVR vincitori al Japan Game Awards 2017](#)

Sono stati annunciati oggi da **CESA**, società organizzatrice del **Tokyo Game Show**, i vincitori del **Japan Game Awards 2017**, in una cerimonia che ha premiato i giochi e prodotti rilasciati negli ultimi dodici mesi.

Il vincitore del Grand Prize per la categoria Game of the Year è stato **The Legend Of Zelda: Breath Of The Wild**, "voto popolare unanime", come recitava la motivazione letta al momento dell'annuncio del premio.

Il **PlayStation VR** di **Sony** ha invece vinto il Premio Speciale di quest'anno per essersi imposta anche grazie a «una tecnologia audio 3D proprietaria che ha offerto un'esperienza in cui il giocatore si sente all'interno del mondo del gioco, oltre a d aver espanso il potenziale dei giochi e ad aver presentato ai giocatori nuovi di godere i giochi»

Non poteva di certo mancare all'appello un calcistico, e a **FIFA 17** è andato il riconoscimento come miglior prodotto straniero. **Nintendo** ha portato a casa altri due premi con **Pokémon Sole e Luna**, al quale sono andati il premio per le Migliori Vendite e il il Global Award per la miglior produzione giapponese.

Gli altri premi nella categoria Game of The Year sono andati invece ai seguenti 10 titoli:

- **Overwatch**
- **Nier: Automata**
- **Final Fantasy VX**
- **Resident Evil 7: Biohazard**
- **Horizon: Zero Dawn**
- **Monster Hunter XX**
- **Nioh**
- **Persona 5**
- **The Last Guardian**
- **Pokémon Sole e Luna**

[Ecco il programma del Nahar Comics & Games](#)

Ecco il programma del **Nahar Comics & Games** che avrà luogo domani, **domenica 30 luglio 2017**, a Naro (AG), all'interno del Palazzo Malfitano:

Ore 10.00 Ingresso Fiera

Ore 11.00 - 13.30 e Ore 14.00 - 15.00 Iscrizione Nahar Cosplay Contest

Ore 12.00 Conferenza "Eroe Greco Vs Eroe Moderno", di Delacroix

Ore 13.00 - 15.00 Horror House

Ore 14.30 Conferenza "Da Youtube al microfono" - **Maghi Merrino** Speech

Ore 15.30 Spettacolo di Magia - **Mago Dimis**

Ore 16.00 Nahar **Cosplay Contest**

Ore 18.00 Esibizione **Maidolls Team Nyan**

Ore 18.30 NaHar FaHactor (Quizzettone)

Ore 19.00 Premiazione Nahar Cosplay Contest

Ore 20.00 Concerto Disney di **Alessandra Raven e Marco Mondì**.

Area Stand

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Games e Giochi da Tavolo

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

TORNEI

Ore 14.30 Iscrizione Torneo Yu-Gi-Oh

Ore 15.00 Torneo Yu-Gi-Oh

Dalle **ore 10.30** Iscrizione Tornei Fifa 17 e Tekken 7

Dalle **ore 10.30** Torneo Speed Run Crash Bandicoot N.Sane Trilogy

Ore 16.00 Inizio Tornei Fifa 17 e Tekken 7

Area Fumettisti/Illustratori

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Youtubers

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Area Medievale

Dalle ore 10.00 alle ore 19.00

- Tornei di Spade
- Tornei di Tiro con l'Arco
- Laboratorio di Alchimia
- Bardi e Musicisti

Falconieri

Dalle ore 10.00 alle ore 20.00

Maid Café - Maidolls Team Nyan

Dalle ore 10.30 alle ore 19.00

Vi ricordiamo che lo stand di **GameCompass** e **Teleacras** sarà visitabile durante tutto l'evento al **Pianos Tirith**.

Nerd Nite

Giovedì 29 Giugno 2017 si è svolto ad Agrigento, presso l'**AquaSelz** di San Leone, l'evento **Nerd Nite**, organizzato e promosso da **GameUp** in collaborazione con gli organizzatori del **Nahar Comics & Games**. L'evento, a tema **gaming** e **cosplay**, è stato animato da vari cosplayer di ogni

genere e da postazioni dotate di tutte le principali console dove era possibile provare titoli del calibro di **Guitar Hero**, **Mario Kart 8 Deluxe**, **Fifa 17** e **Tekken 7**, del quale è stato organizzato un torneo con in palio un ingresso per il Nahar Comics & Games, evento di cui molti hanno acquistato anche ieri sera i biglietti in prevendita e che si svolgerà il 30 luglio a Naro (AG). Mentre i partecipanti si sfidavano a colpi di pad, abbiamo avuto modo di scattare qualche foto e di intervista in video gli stessi organizzatori del Nahar Comics, i quali ci hanno spiegato da dove è nata l'idea dell'evento e hanno fornito alcune informazioni interessanti riguardo la prima edizione.

L'intervista è stata realizzata da Emmanuel Fresco, Domenico Lupo e Luca Tuttolomondo.

[Annunciato PES 2018](#)

Konami ha annunciato la pubblicazione di **Pro Evolution Soccer 2018** e c'è una data: il 14 settembre 2017, infatti, il nuovo titolo della nota serie calcistica sbarcherà su PC, PS4, PS4, Xbox One e 360. Di seguito il comunicato ufficiale:

La serie PES è ormai riconosciuta come la più realistica e intuitiva esperienza calcistica videoludica per le console casalinghe e Konami ha voluto mettere da subito le cose in chiaro con una importante serie di novità che partono dalle solide fondamenta delle ultime edizioni. Con il claim di PES 2018 "Dove nascono le leggende", la nuova versione si presenta molto competitiva grazie a nuove caratteristiche, nuove opzioni, nuove modalità, una versione PC all'altezza delle controparti console e una esperienza di gioco senza precedenti.

PES 2018 conterrà più miglioramenti rispetto a qualunque altra versione di PES degli ultimi 10 anni, e nessun aspetto del gioco è stato tralasciato. Alla base di tutto rimane la famosa giocabilità che permette agli utenti di avere il pieno controllo sull'azione di gioco, utilizzando calciatori che si comportano, si muovono e reagiscono come le controparti reali. I nuovi miglioramenti sul sistema di controllo aggiungeranno più fluidità al gioco, mentre la rinnovata interfaccia utente permetterà di accedere alle varie opzioni di PES 2018 in modo ancora più intuitivo.

Il controllo è tutto in un gioco di calcio e PES 2018 mantiene l'immediatezza e il controllo totale per cui la serie è riconosciuta affiancando a questi elementi ulteriori miglioramenti volti a rafforzarne l'autenticità. Il ritmo delle partite si avvarrà di una velocità più realistica, mentre un nuovo sistema di dribbling strategico permetterà all'utente di avere un maggior controllo nella fase di possesso, con la possibilità di una migliore protezione della sfera. In modo simile, il semplice uso della levetta permetterà di produrre finte per ingannare i difensori avversari. KONAMI ha implementato anche il REAL Touch +, che permetterà al giocatore di reagire al momento della ricezione del pallone utilizzando le parti del corpo ammesse nel gioco come petto, testa e gambe per produrre un passaggio controllato e che dipenderà dall'altezza e dalla velocità della palla. Sono state riviste tutte le situazioni pre-impostate, come ad esempio, il modo con cui calciare i rigori e anche una impostazione per il calcio d'inizio a un giocatore.

Anche l'aspetto grafico di PES 2018 è stato ulteriormente migliorato. Il nuovo sistema REAL Capture, garantirà una realistica gestione dell'illuminazione sia negli incontri diurni che notturni, mentre oltre 20.000 elementi sono stati ricreati fedelmente per riprodurre il terreno di gioco, i tunnel degli spogliatoi e le aree circostanti di stadi come il Camp Nou e il Signal Iduna Park. Il modo caratteristico con cui i giocatori si muovono, impostano il tiro e passano la palla è stato riprodotto grazie alle sessioni di motion-capture svolte da KONAMI in ambienti realistici, per dare nuova vita a tutte le animazioni in-game. I movimenti base come camminare, voltarsi e la postura degli atleti sono

stati ulteriormente raffinati, mentre i modelli dei giocatori risultano ancora più vari e dettagliati, con una attenzione maniacale che si rifletterà in ogni aspetto: ad esempio, come le divise di gioco calzano su fisici differenti. Gli accordi di KONAMI con i team partner inoltre garantiranno un realismo senza precedenti: inclusa la riproduzione dei tatuaggi dei giocatori.

Oltre ad una rinnovata giocabilità e ad una grafica migliorata in ogni aspetto, PES 2018 offrirà nuove opzioni per permettere ai fan di godere al massimo dell'esperienza di gioco. La possibilità di giocare 11 contro 11 online e le popolari sfide di myClub dove gli utenti possono creare il loro dream team da zero, saranno affiancate dalle modalità coop 2 contro 2 e 3 contro 3 con il supporto per ospiti in locale. La richiestissima "Selezione Casuale" per la partita ritornerà insieme a nuove opzioni, mentre la Master League includerà tornei pre-stagionali, un nuovo sistema dei trasferimenti, interviste pre-partita e le immagini dallo spogliatoio.

Il continuo successo della serie PES come caposaldo degli eSport continuerà grazie all'inclusione completa della PES LEAGUE nel gioco. Mentre 16 dei più grandi giocatori di PES al mondo si riuniranno alle finali di UEFA Champions League a giugno per cercare di vincere un premio di \$200,000, PES 2018 permetterà in modo semplice la partecipazione alle sfide del prossimo anno, includendo inoltre nelle competizioni PES LEAGUE le modalità come myClub, le sfide Cooperative Online e alle partite con Selezione Casuale.

"PES 2018 sarà l'edizione che porterà la serie al top della sua storia." ha commentato Masami Saso, Presidente di Konami Digital Entertainment B.V. "È un titolo che pone le sue fondamenta sulle basi gettate nella fase di ripresa della serie e che fa tesoro delle richieste e suggerimenti dei nostri fan. È anche un prodotto che guarda al futuro. Con il fenomeno degli eSport in continua crescita a livello mondiale, l'inclusione della modalità PES LEAGUE in PES 2018 cancellerà ogni tipo di barriera di ingresso sia per gli storici giocatori che per i nuovi arrivati. KONAMI è costantemente impegnata a far evolvere la serie PES, e PES 2018 ci vedrà scendere in campo ancora più convinti e determinati che mai."

PES 2018 sarà pubblicato per PlayStation®4, Xbox One™, PlayStation®3 e Xbox360™. Il gioco sarà anche disponibile per PC via Steam in una versione estremamente migliorata in termini di estetica e contenuti, permettendo una qualità generale pari alle controparti console. Prenotando la versione digitale FC Barcelona Special Edition su PlayStation®4, Xbox One™ o Steam ora, sarà possibile ricevere contenuti aggiuntivi al lancio - incluse 1,000 monete myClub e 5 Agenti che garantiranno inoltre l'inclusione di un fuoriclasse della UEFA Champions League e una leggenda del FC Barcelona nella rosa dei vostri "winning eleven"!

[Il campione europeo di Fifa 17 è italiano](#)

Daniele Paolucci, aka **Prinsipe**, è il campione europeo di **Fifa 17**. Il player romano ha superato il britannico **Spencer Ealing**, aka **Huge Gorilla**, aggiudicandosi la finale del **FUT Championship** con un risultato complessivo di 6-4.

L'italiano era il campione della sezione PS4 mentre l'inglese era stato il vincitore della sezione Xbox One, e la finale è stata programmata in due partite - ognuna giocata su una diversa piattaforma - con la formula andata e ritorno e attuando la regola regole del gol in trasferta, come nelle competizioni calcistiche ufficiali.

.[@Huge_Gorilla](#) [@DiviApache](#) The Madrid Grand Final Champion: [@DiviApache](#)! What a performance. [#FUTChampions](#) ?? ? pic.twitter.com/JVzLg1sKW2

— EA SPORTS FIFA (@EASPORTSFIFA) [6 maggio 2017](#)

Su Xbox one, la partita d'andata è finita 2-2, mentre il ritorno ha visto imporsi su PS4 Principe per 4-2.

Una grande vittoria per un'Italia che si conferma in crescita nel campo degli **eSports** e nella partecipazione videoludica in generale.