

[The Legend Of Zelda e PlaystationVR vincitori al Japan Game Awards 2017](#)

Sono stati annunciati oggi da **CESA**, società organizzatrice del **Tokyo Game Show**, i vincitori del **Japan Game Awards 2017**, in una cerimonia che ha premiato i giochi e prodotti rilasciati negli ultimi dodici mesi.

Il vincitore del Grand Prize per la categoria Game of the Year è stato ***The Legend Of Zelda: Breath Of The Wild***, “voto popolare unanime”, come recitava la motivazione letta al momento dell’annuncio del premio.

Il **PlayStation VR** di **Sony** ha invece vinto il Premio Speciale di quest’anno per essersi imposta anche grazie a «una tecnologia audio 3D proprietaria che ha offerto un’esperienza in cui il giocatore si sente all’interno del mondo del gioco, oltre a d aver espanso il potenziale dei giochi e ad aver presentato ai giocatori nuovi di godere i giochi»

Non poteva di certo mancare all’appello un calcistico, e a **FIFA 17** è andato il riconoscimento come miglior prodotto straniero. **Nintendo** ha portato a casa altri due premi con ***Pokémon Sole e Luna***, al quale sono andati il premio per le Migliori Vendite e il il Global Award per la miglior produzione giapponese.

Gli altri premi nella categoria Game of The Year sono andati invece ai seguenti 10 titoli:

- **Overwatch**
- **Nier: Automata**
- **Final Fantasy VX**
- **Resident Evil 7: Biohazard**
- **Horizon: Zero Dawn**
- **Monster Hunter XX**
- **Nioh**
- **Persona 5**
- **The Last Guardian**
- **Pokémon Sole e Luna**