

Chrono Trigger avrebbe potuto avere un sequel

Chrono Trigger, come molti videogiocatori veterani sanno, fu il più acclamato **RPG** di **Nintendo** per **SNES** e successivamente anche per **Nintendo DS**. Di recente, direttamente dal genio di **Takashi Tokita**, l'art director del suddetto gioco, è stato rilasciato sul mercato per **IOS** (apple) un gioco chiamato **Final Fantasy Dimensions II**. Durante alcune interviste **Tokita** si è lasciato a delle rivelazioni che hanno incuriosito il grande pubblico ammettendo che una volta **Square Enix**, registrò nel 2001 il marchio **Chrono Break**, pensato all'epoca come il nome che avrebbe dovuto rappresentare il **sequel** diretto di **Chrono Trigger**. Purtroppo per i fan, poi il progetto si interruppe per scarsa produttività. Ma stando alle affermazioni dell'art director **Tokita**, parte del concept originario del gioco, è stato completamente trasposto sul nuovo **Final Fantasy Dimensions II**, che adesso sembra possedere l'essenza di **Chrono Break**, quello che sarebbe stato oggi il seguito di un titolo che molti di noi non hanno ancora dimenticato.