

## [Nuovo trailer per Civilization VI: Rise and Fall](#)

**2K** e **Firaxis Games** hanno pubblicato un nuovo trailer che mostra le novità di **Civilization VI: Rise and Fall**, prima espansione del celebre strategico a turni ideato **Sid Meier**.

Il video si concentra sulle novità del DLC, come le otto nuove **grandi meraviglie**, i **governatori**, le **emergenze** e i nuovi sistemi di **lealtà** e **alleanze**. Viene dato grande spazio ai nove **nuovi leader** e alle otto **nuove civiltà**.

**Civilization VI: Rise and Fall**, [come abbiamo detto precedentemente](#), uscirà su **PC** l'8 febbraio 2018.

---

## [Primo video gameplay per Civilization VI: Rise and Fall](#)

**2K Games** e **Firaxis Games** hanno annunciato l'arrivo della **Mongolia** come prossima civiltà giocabile in **Sid Meier's Civilization VI: Rise and Fall**, prossima espansione della celebre saga strategica.

La **Mongolia** possiede delle peculiarità uniche, come la **Örtöö**, ovvero la possibilità di creare dei mercati cittadini subito dopo la stipulazione di una rotta commerciale. Così facendo guadagneremo punti diplomatici con il leader della tratta di mercato e più forza di combattimento per le unità militari.

A completare le novità abbiamo anche l'**Ordu**, miglioramento delle scuderie, che aggiungerà un bonus al movimento della cavalleria, come il **Keshig**, una unità capace di attaccare a distanza. Infine abbiamo l'**orda mongola**, abilità esclusiva del leader **Gengis Khan** che fornisce un bonus d'attacco verso tutte le unità cavalleresche e anche la possibilità di catturare le truppe nemiche dello stesso tipo.

La civiltà mongola va quindi ad affiancarsi alle già annunciate civiltà coreane e olandesi: **Civilization VI: Rise and Fall** uscirà su **PC** l'8 febbraio 2018.

---

## [Jon Shafer ha lasciato Paradox Interactive](#)

**Jon Shafer**, lead designer di **Civilization V**, ha lasciato **Paradox Interactive**. In base a una dichiarazione rilasciata dalla società, per via di alcune differenze creative.

**Shafer** è stato assunto dalla società a maggio per lavorare a un progetto non annunciato. Prima di

unirsi al team di **Paradox**, **Shafer** aveva lavorato al fianco di **Firaxis Games**, lo studio di alcuni tra i migliori giochi di strategia come *XCOM* e della serie *Civilization*. In seguito è passato a **Stardock** che ha prodotto titoli come *Sins of a Solar Empire* e la serie *Civilization Galactic*.

Nel 2013, lo studio **Confer Games** di **Shafer** ha raccolto oltre 100.000 \$su Kickstarter per il titolo *At the Gates*. Un gioco dove ci trovi in un impero barbarico cercando di costruire durante la caduta dell'impero romano. Ma il titolo deve essere ancora rilasciato. Per adesso, non si sa nulla su dove **Shafer** possa finire in futuro.

**Paradox Interactive**, ha sviluppato e pubblicato fantastici titoli strategici come *Europa Universalis IV*, *Cities: Skyline*, *Crusader Kings II*, e *Mount & Blade: Warband*. Dato che lo studio produce grandi giochi strategici unirsi a **Shafer** sembrava essere una buona idea.

