

[The Last of us: Part II è ancora a metà lavorazione](#)

Nonostante siano trascorsi due degli eventi più importanti nel settore videoludico, il **Game Awards** e il **Playstation Experience**, di *The Last of Us: Part II*, non v'è neanche l'ombra. Dopo l'hype dato dall'apparizione con un trailer mozzafiato al **Paris Game Week** il progetto è tornato tra le mura degli studi di **Naughty Dog** e dalle quali non sembra voler ancora uscire. **Druckmann**, il direttore creativo della nota software house, spiega infatti che il sequel è stato lanciato molto prematuramente. Lo sviluppo del gioco è ancora tra il 50% e il 60%, proprio per questo motivo anche la data di uscita è molto lontana, non definita. Ma **Druckmann** ci assicura però che *TLoU2*, sarà sicuramente presente per il prossimo **E3 2018**.

Ad addolcire l'amaro boccone ingoiato dai più speranzosi fan della serie, ci hanno pensato **Ashley Johnson** e **Troy Baker**, che interpretano i personaggi **Ellie** e **Joel**, cantando in un duetto unplugged l'OST del videogioco.

Insomma a questo punto probabilmente, visto che c'è ancora molto tempo per il prossimo **E3**, possiamo ben sperare che **Naughty Dog** possa finalmente dare una consistente prova del suo operato con un video gameplay o magari perché no, con una demo giocabile di *The Last of Us: Part II*.

[The Legend Of Zelda e PlaystationVR vincitori al Japan Game Awards 2017](#)

Sono stati annunciati oggi da **CESA**, società organizzatrice del **Tokyo Game Show**, i vincitori del **Japan Game Awards 2017**, in una cerimonia che ha premiato i giochi e prodotti rilasciati negli ultimi dodici mesi.

Il vincitore del Grand Prize per la categoria Game of the Year è stato *The Legend Of Zelda: Breath Of The Wild*, "voto popolare unanime", come recitava la motivazione letta al momento dell'annuncio del premio.

Il **PlayStation VR** di **Sony** ha invece vinto il Premio Speciale di quest'anno per essersi imposta anche grazie a «una tecnologia audio 3D proprietaria che ha offerto un'esperienza in cui il giocatore si sente all'interno del mondo del gioco, oltre a d aver espanso il potenziale dei giochi e ad aver presentato ai giocatori nuovi di godere i giochi»

Non poteva di certo mancare all'appello un calcistico, e a **FIFA 17** è andato il riconoscimento come miglior prodotto straniero. **Nintendo** ha portato a casa altri due premi con *Pokémon Sole e Luna*, al quale sono andati il premio per le Migliori Vendite e il il Global Award per la miglior produzione giapponese.

Gli altri premi nella categoria Game of The Year sono andati invece ai seguenti 10 titoli:

- **Overwatch**
- **Nier: Automata**

- **Final Fantasy VX**
- **Resident Evil 7: Biohazard**
- **Horizon: Zero Dawn**
- **Monster Hunter XX**
- **Nioh**
- **Persona 5**
- **The Last Guardian**
- **Pokémon Sole e Luna**