

GT Sport: Mercedes-Benz e-cup 2018

La serie **Gran Turismo** non è nuova ai tornei **e-sport**, né a eventi di spessore come la **GT Academy**, evento organizzato **in collaborazione con Nissan** e Sony che miscela l'esperienza virtuale a quella reale, con la possibilità di poter **pilotare una vera auto da corsa** della casa automobilistica giapponese.

Questa volta, anche se non con le stesse modalità, **tocca a Mercedes-Benz** prendere il testimone: da qualche mese infatti, è partito il primo torneo italiano di **e-sport** dedicato a **Gran Turismo**, un **e-cup (quindi completamente virtuale)**, che si è svolto in più battute e con tre diverse modalità di partecipazione.



Il torneo ha avuto un gran successo tra i fan della serie, anche per la modalità di partecipazione **FFA (Free For All)**, iniziato con il **One Day Cup**, un evento tenuto settimanalmente per tutto il periodo **da Luglio a Settembre** tramite il sito PlayStation Italian League, al quale si potrà partecipare dalla propria postazione di gioco e che darà l'accesso alla finale a **sette tra i piloti più veloci**.

Sono inoltre previsti **altri due eventi dal vivo** per la qualificazione alla finale, uno che si è già concluso (il **GP di Monza**), organizzato in occasione del Gran Premio di Monza, tenutosi alla Darsena dal 29 Agosto all'1 Settembre e che **ha già eletto i tre piloti più performanti** mentre, il secondo è il **Last Chance Qualifier**, che si terrà **dal 5 al 6 Ottobre** durante il **Milan Games Week**, evento che darà la possibilità ad **altri due aspiranti piloti** di poter partecipare alla finalissima.

L'evento finale quindi vedrà scontrarsi i 12 piloti migliori per salire sul podio e un succoso montepremi.

GameCompass - I motoristici (02×08)

La nuova puntata di **GameCompass** è dedicata ai motoristici, da **GT Sport** a **Forza Motorsport 7** passando per **Project Cars 2** e tanti altri! In studio Gero Micciché, Vincenzo Zambuto e Marcello Ribuffo!

Gran Turismo Sport non ha la modalità carriera

Gran Turismo Sport offre ai fan le classiche splendide vetture e corse mozzafiato a cui sono abituati, ma purtroppo il gioco manca di una delle peculiarità principali: **la modalità carriera**. Il nucleo del gioco è sempre stata la modalità Gran Turismo, che consente ai giocatori di ottimizzare le corse, di collezionare veicoli nel proprio garage e di realizzarsi attraverso una carriera da corridore. Appare lampante che la sua assenza segni un duro colpo per la serie.

Al lancio di **Gran Turismo Sport** a Modena, l'autore della serie **Kazunori Yamauchi** ha provato a esporre le qualità del gioco in assenza della suddetta modalità:

«Il fatto che questa modalità è stata completamente eliminata non è effettivamente vero. In senso stretto, la parte che è stata la modalità **GT** in passato è ora chiamata **Mission Challenge**. Dedicata al single player, consente di partecipare a diverse tipologie di gare con varie regolamentazioni e ci dà la possibilità di montare pezzi sulle vetture acquistate per partecipare a queste corse.»

Tuttavia questa alternativa non riesce a soddisfare sufficientemente l'utenza, poichè la **Mission Challenge** non è lontanamente equiparabile alla sua storica controparte. Tecnicamente si fanno alcune cose che contraddistinguevano la vecchia modalità carriera, ma non esiste più una struttura o un contesto: è solo un gruppo di prove di corsa - per lo più molto brevi - che ridimensiona il tutto a delle semplici sfide.

Yamauchi tenta di lasciare indizi sul motivo per cui ha deciso di fare una scelta così netta:

«Vent'anni fa, quando abbiamo fatto il primo *Gran Turismo*, la gente sapeva cosa succedeva quando si cambia un filtro dell'aria o aumenta il rapporto di compressione con la propria auto. Ma i nuovi

utenti non hanno più questa conoscenza perché non sono interessati alle vetture, quindi **abbiamo semplificato alcune aree del gioco** in modo da poter fare la stessa cosa che facevamo in passato, ma è più facile da capire per le persone che entrano in auto.»

In altre parole, oggi i giocatori vogliono solo godersi le auto senza smanettare più di tanto. Forse **Yamauchi** ha ragione, eppure si ha la sensazione che **GT Sport** rimanga un po' vuoto dopo le modifiche apportate alla modalità carriera.

[Gamecompass #4](#)