

[Un recente tweet di Kojima apre un nuovo interrogativo su Death Stranding](#)

Molti dubbi girano ancora intorno a *Death Stranding*, titolo pioniere della neonata **Kojima Productions** e tutt'ora in sviluppo. Nonostante questo l'ex vicepresidente di Konami ha deciso di mettere ancora più carne sul fuoco, pubblicando un tweet apparentemente innocuo, ma che ha scatenato la nascita di teorie su teorie da parte dei fan.

JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUyMGRhdGETbGFuZyUzR
CUyMml0JTIyJTNFJTNDcCUyMGxhbmc1M0QlMjJlbiUyMiUyMGRpciUzRCUyMmx0ciUyMiUzRVRoZS
UyMCUyNnF1b3QlM0J0aGluZyUyNnF1b3QlM0IlMjB0aGF0JTIwTm9ybWFuJTIwaXNlMjB3ZWYyaW
5nJTIwaW4lMjBERUFUSCUyMFNUUkFORElORyUyMGhhcyUyMGJlZW4lMjBjcmVhdGVkZTIwYmFzZ
WQlMjBmcm9tJTIwQ0dJTIwbW9kZWw1MjBkYXRhJTIwJTIwbWF0ZXJpYWw1MjBpcyUyMHRpdGFua
XVtLiUyMFRoaXNlMjBpcyUyMHN0aWxsJTIwc2FtcGxlJTIwJTIwY2hlY2tpbmclMjB0byUyMHNlZSUy
MHdoZXR0ZXIlMjB0byUyMG1lcmNoYW5kaXNlLiUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNFJTIyaHR0cHMlM0El
MkYlMkZ0LmNvJTIwZmRnT3plQ3pXOSUyMiUzRXBpYy50d2l0dGVyLmNvbSUyRmZkZ096ZUN6Vzkl
M0MlMkZlJTNFJTNDJTIwGCUzRSUyNm1kYXNoJTNFJTIwSElERU9fS09KSU1BJTIwJTI4JTIwSElER
U9fS09KSU1BX0VOJTI5JTIwJTNDYSUyMGhyZWYlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnR3aXR0ZXIuY2
9tJTIwSElERU9fS09KSU1BX0VOJTIwGCUzRhdHVzJTIwGOTI5OTc4Nzc2NjU3NzA3MDA4JTNwGcmVmX3N
yYyUzRHR3c3JjJTI1NUV0ZnclMjIlM0UxMyUyMG5vdmVtYnJlJTIwMjAxNyUzQyUyRmElM0UIM0MlM
kZibG9ja3F1b3RlJTNFJTBBJTNDc2NyaXB0JTIwYXN5bmMlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiU
yRnBsYXRmb3JtLnR3aXR0ZXIuY29tJTIwGd2lkZ2V0cy5qcyUyMiUyMGN0YXJzZXQlM0QlMjJldGYtOC
UyMiUzRSUzQyUyRnNjcmlwdCUzRSUwQQ==

Norman Reedus, il protagonista, avrà indosso nel gioco una coppia di targhette, sulle quali è incisa l'equazione del **Raggio di Schwarzschild** o raggio gravitazionale. Questa formula è strettamente legata alla velocità della luce e ai buchi neri (per una definizione precisa potete far riferimento a [Wikipedia](#)). In moltissimi ora teorizzano che il gioco sarà ambientato nello spazio o addirittura oltre l'orizzonte degli eventi.

Certo che quando c'è la mente di **Hideo Kojima** dietro un'opera, l'imprevedibilità fa sempre da padrona.

[Guillermo Del Toro vorrebbe dirigere il film di Bioshock](#)

La possibilità di vedere una trasposizione cinematografica di **Bioshock** è stata a lungo considerata a Hollywood, con il regista de **I Pirati dei Caraibi Gore Verbinski** assegnato al progetto, prima che venisse eliminato. Per **Verbinski** sarebbe stato necessario un ampio budget per ricreare la città di **Rapture**, così come il film andava concepito in maniera tale che sarebbe risultato certamente

vietato ai minori.

Il progetto è quindi fallito, ma un altro famoso regista si è detto interessato al progetto: **Guillermo Del Toro**, in un'intervista a [Shortlist](#), ha infatti affermato: «Per creare un film da un videogioco l'unico che potrei realmente vedere possibile è **Bioshock**, mi piacerebbe trasformarlo in un film, **Gore Verbinski** era affezionato e sarebbe stato perfetto.»

Un videogame candidato al premio Oscar

Come abbiamo visto negli ultimi anni, il mondo videoludico si è evoluto a tal punto da utilizzare **star di Hollywood** per svariate interpretazioni: basti pensare a **Kevin Spacey** in **Call of Duty: Advanced warfare**, qualche anno fa, o a **Valorie Curry** in **Detroit: Become Human** di prossima uscita, fino a **Mads Mikkelsen**, **Norman Reedus** e **Guillermo Del Toro** che dovrebbero figurare nel cast del work in progress **Death Stranding**. Personalmente ho sempre pensato che prima o poi un videogioco sarebbe stato trattato alla pari dei lungometraggi e un primo passo è stato fatto probabilmente con **Everything**, videogioco per Pc e Playstation 4 che, per la prima volta, riceverà una **candidatura agli Oscar** grazie al premio vinto per le Animazioni al **2017 Vienna Shorts Festival**. Questo è dovuto soprattutto ad una peculiarità del titolo, ovvero quella di "potersi giocare da solo" e quindi trasformarsi in un vero e proprio film, con tematiche molto profonde. È stato proprio **David O'Reilly**, il suo creatore, a dare la notizia con un tweet, segnalando, con un certo orgoglio, il traguardo storico raggiunto dal suo titolo.



David O'Reilly ✓
@davidoreilly

 Segui

Cool: Everything just qualified for an Academy Award, making it the first time this has happened to a game/interactive project

JURY PRIZE - Animation

"Everything" (IE/US) by David O'Reilly

Qualifies for the Academy Awards® in the category ANIMATED SHORT FILM