

# [Jon Shafer ha lasciato Paradox Interactive](#)

**Jon Shafer**, lead designer di *Civilization V*, ha lasciato **Paradox Interactive**. In base a una dichiarazione rilasciata dalla società, per via di alcune differenze creative.

**Shafer** è stato assunto dalla società a maggio per lavorare a un progetto non annunciato. Prima di unirsi al team di **Paradox**, **Shafer** aveva lavorato al fianco di **Firaxis Games**, lo studio di alcuni tra i migliori giochi di strategia come *XCOM* e della serie *Civilization*. In seguito è passato a **Stardock** che ha prodotto titoli come *Sins of a Solar Empire* e la serie *Civilization Galactic*.

Nel 2013, lo studio **Confer Games** di **Shafer** ha raccolto oltre 100.000 \$ su Kickstarter per il titolo *At the Gates*. Un gioco dove ci trovi in un impero barbarico cercando di costruire durante la caduta dell'impero romano. Ma il titolo deve essere ancora rilasciato. Per adesso, non si sa nulla su dove **Shafer** possa finire in futuro.

**Paradox Interactive**, ha sviluppato e pubblicato fantastici titoli strategici come *Europa Universalis IV*, *Cities: Skyline*, *Crusader Kings II*, e *Mount & Blade: Warband*. Dato che lo studio produce grandi giochi strategici unirsi a **Shafer** sembrava essere una buona idea.

