

## Top 5: le migliori uscite di Agosto 2017

Ad **Agosto** si è tutti in vacanza, ma l'industria del gaming lavora sodo anche sotto l'ombrello, regalandoci anche questo mese svariati titoli fra i quali la redazione di GameCompass ha selezionato i migliori in questa **TOP 5**:



Al **quinto posto** abbiamo **Sonic Mania**, dove il mitico porcospino blu ritorna in compagnia di Tails e Knuckles in un'avventura che unisce magistralmente classicità e innovazione, dimostrando in termini di meccaniche e di level design che i grandi giochi di un tempo hanno ancora molto da insegnare ai videogame contemporanei.



Al **quarto posto** abbiamo l'italianissimo *Last Day of June*, dove i ragazzi di **Ovosonico** sono stati capaci di trasmettere forti emozioni e di trattare con grande intensità tematiche dense quali l'amore, la morte e i ricordi, il tutto con una grafica minimale, ben curata che gode di un ottimo comparto artistico.



Al **terzo posto** abbiamo il ritorno di *Uncharted* con *L'Eredità Perduta*, espansione stand-alone del

4° capitolo della saga che per la prima volta non vede Nathan Drake come protagonista ma due donne, Chloe Frazer e Nadine Ross, che partiranno per i monti dell'India alla ricerca della "Zanna di Ganesh". Il gioco conferma gli standard a cui Naughty Dog ci ha abituati risultando un titolo dove la grande narrazione si unisce a un comparto tecnico di alto livello che fa della grafica uno dei suoi punti forti.



E il **secondo posto** è un titolo che ha fatto molto parlare di sé, ***Hellblade: Senua's Sacrifice***, straordinario saggio sulla follia frutto di un grande lavoro di studio di **Ninja Theory**, la quale è riuscita a sviluppare un titolo di ottima giocabilità e resa grafica che restituisce magistralmente anche dal punto di vista tecnico il disturbo della schizofrenia.



Ma il vincitore della nostra top è un titolo a firma italiana: nato dalla joint venture fra Ubisoft e Nintendo, **Mario+Rabbids: Kingdom Battle** è stato interamente sviluppato negli studi milanesi della società transalpina, dove il game designer **Davide Soliani** e il suo team hanno sviluppato un piccolo gioiello strategico che prende le mosse da classici del genere del calibro di *XCOM* per poi definire una sua propria identità, regalando all'universo di Mario e a quello dei Rabbids un capitolo che, per meccaniche e cura sul piano tecnico, meriterà di essere ricordato negli anni a venire.

Ed ecco di seguito le **classifiche parziali** per ogni redattore:

### **Simone Bruno**

1. Mario+Rabbids: Kingdom Battle
2. Sonic Mania
3. Hellblade: Senua's Sacrifice
4. Observer
5. Last Day of June

### **Andrea Celauro**

1. Sonic Mania
2. Mario+Rabbids: Kingdom Battle
3. Megaman Legacy Collection
4. Patapon Remastered 3
5. F1 2017

### **Emanuele Cimino**

1. Uncharted: L'Eredità Perduta
2. F1 2017

3. Mario + Rabbids: Kingdom Battle
4. One Piece Unlimited World Red Deluxe Edition
5. Last day of June

### **Dario Gangi**

1. Hellblade Senua's Sacrifice
2. Uncharted: L'Eredità Perduta
3. Mario + Rabbids: Kingdom Battle
4. Batman: The Enemy Within
5. One Piece Unlimited World Red Deluxe Edition

### **Vincenzo Greco**

1. Uncharted: L'Eredità Perduta
2. Hellblade: Senua's Sacrifice
3. Mario + Rabbids: Kingdom Battle
4. F1 2017
5. Yakuza Kiwami

### **Gero Micciché**

1. Mario + Rabbids: Kingdom Battle
2. Hellblade: Senua's Sacrifice
3. Uncharted: L'Eredità Perduta
4. Sonic Mania
5. Last day of June

### **Marcello Ribuffo**

1. Hellblade: Senua's Sacrifice
2. Uncharted: l'Eredità Perduta
3. F1 2017
4. Mario + Rabbids: Kingdom battle
5. Yakuza Kiwami

### **Alfonso Sollano**

1. Yakuza Kiwami
2. Hellblade: Senua's Sacrifice
3. Mario + Rabbids: Kingdom Battle
4. last day of June
5. Uncharted: l'eredità perduta

### **Daniele Spoto**

1. Last Day of June
2. Mario + Rabbids: Kingdom Battle
3. Hellblade Senua's Sacrifice
4. I Pilastrini della Terra
5. Tacoma

### **Gabriele Tinaglia**

1. Hellblade Senua's Sacrifice
2. Agents of Mayhem
3. Mario+Rabbids: Kingdom Battle
4. Last Day of June
5. Uncharted: L'Eredità Perduta

### Vincenzo Zambuto

1. Agents of Mayhem
2. Uncharted: L'Eredità Perduta
3. Batman: The Enemy Within
4. Hellblade Senua's Sacrifice
5. Mario + Rabbids: Kingdom Battle

La **classifica finale** vede dunque:

1. Mario + Rabbids: Kingdom Battle (36 pt.)
2. Hellblade Senua's Sacrifice (35 pt.)
3. Uncharted: L'Eredità Perduta (27 pt.)
4. Last Day of June (12 pt.)
5. Sonic Mania (11 pt.)

---

## [Mario+Rabbids: Kingdom Battle, le congratulazioni di Jake Solomon](#)

Continuano i riscontri positivi per **Mario+Rabbids: Kingdom Battle** e, come se non bastassero le numerose recensioni positive, arrivano i complimenti direttamente da **Jake Solomon**. Il Lead Designer degli ultimi due capitoli della saga di *XCOM* ha infatti indirizzato a **Davide Soliani** il seguente tweet:

A very big congratulations to [@DavideSoliani](#) and the Mario + Rabbids Kingdom Battle team. They've made something special, I'm a big fan.

— Jake Solomon (@SolomonJake) [1 settembre 2017](#)

Al ringraziamento commosso di Soliani, lo stesso Solomon ha risposto con una foto dell'intero team:

Here's what my team did after our launch party: so you guys have a lot of fans here. [pic.twitter.com/Xs8tWZcTjk](https://pic.twitter.com/Xs8tWZcTjk)

— Jake Solomon (@SolomonJake) [1 settembre 2017](#)

Un riconoscimento molto significativo considerando l'alto numero di titoli sul mercato ispirati a *XCOM* che non hanno goduto della stessa accoglienza da parte del Lead Designer del gioco.

---

## [Guillemot pessimista su Vivendi](#)

Nell'ultimo periodo si è parlato tanto dell'acquisizione di **Ubisoft** da parte di **Vivendi**, società francese attiva nel campo dei media e delle comunicazioni. Molti sembrano felici di questo passaggio multi milionario tranne **Yves Guillemot**, CEO della software house interessata. È un periodo molto intenso per Ubisoft, vista l'uscita di **Mario+Rabbids** per **Nintendo Switch** e l'imminente rilascio di **Assassin's Creed Origins**, che potrebbe segnare, nel bene o nel male, il futuro di questo franchise. Ed è proprio in questo periodo che le perplessità di Guillemot si fanno più aspre: secondo il suo pensiero acquisire una software house imponente come Ubisoft non porterà benefici a nessuno dei due. I tempi, la gestione, i ripensamenti, sono pratiche completamente diverse da comuni aziende e se Vivendi non sarà in grado di capirlo potrebbero esserci grossi problemi.

Il CEO di Ubisoft fa notare come, da quando Vivendi non possiede più quote di **Activision**, il valore delle azioni della società statunitense si è quadruplicato, portando un netto miglioramento in tutti i settori dello sviluppo di un videogioco.

È un tema prettamente economico ma possiamo immaginare che qualunque sarà l'esito finale di questa acquisizione le conseguenze non saranno limitate al solo mercato videoludico.

---

## [Mostrate le nuove abilità di Mario in Mario+Rabbids Kingdom Battle](#)

Essendo *Mario+Rabbids Kingdom Battle* palesemente ispirato alla serie *Xcom*, è necessario che ogni personaggio abbia delle proprie armi e abilità che, a seconda di come sono usate, possono cambiare le sorti della battaglia. **Ubisoft** ha quindi rilasciato un nuovo trailer del gioco dove mostra un assaggio di ciò che potrà usare il nostro idraulico contro i suoi avversari, tra cui pistole e martelli (e il suo classico "stomp jump"), e alcuni potenziamenti di questi ultimi.

Il trailer ricorda infine che il gioco uscirà per **Nintendo Switch** il 29 agosto in due diverse versioni: Standard edition e Limited edition, che se prese in pre order includeranno anche il cosiddetto "Pixel Pack". Come chicca finale, sono state mostrate tre mini figures dei Rabbids nei panni di Luigi, Yoshi e Peach.

Qui il trailer:

---

## Speciale E3 - Annunciato Mario+Rabbids Kingdom Battle

**Ubisoft** sta per sfornare un nuovo gioco per Switch, si intitolerà *Mario+Rabbids Kingdom Battle* e sarà uno strategico a turni che supporterà multiplayer co-op in locale. Hanno mostrato un video gameplay e un trailer.

*Mario+Rabbids* uscirà per Switch il 29 agosto.

---

## Speciale E3 - Ubisoft

Inizierà tra poco la conferenza **Ubisoft** all'E3. Abbiamo già assistito all'annuncio di **Assassin's Creed: Origins** durante la conferenza Microsoft ma ci aspettiamo ulteriori sorprese dalla software house transalpina.

Vi ricordiamo la diretta sul nostro [canale Youtube](#).

### **Mario + Rabbids Kingdom Battle**

Era già stato leakato qualche giorno ma ora eccolo qui: fa la sua comparsa **Mario+Rabbids Kingdom Battle**, un curioso crossover che unisce la mascotte **Nintendo** e un brand in qualche modo importante dell'universo Ubisoft. Uscirà il 29 agosto solo per Nintendo Switch.

### **Assassin's Creed: Origins**

Dopo l'anno di silenzio della saga, ecco che torna su console e PC il nuovo capitolo che racconterà la storia della nascita della Confraternita, in arrivo il **27 ottobre 2017**.

### **The Crew 2**

Ed ecco che l'aria cambia: il famoso open-world online automobilistico uscirà nel 2018, ma sarà disponibile presto in versione beta.



## **South Park Scontri Di-retti**

Già annunciato l'anno scorso, ma ora ha già una data di uscita approssimativa: ottobre 2017.

## **Trasference VR**

Di questo nuovo titolo si sa solo che sarà basato sulla realtà virtuale uscirà nella primavera dell'anno prossimo.

## **Skull & Bones**

Pronti a ritornare pirati dopo *Assassin's Creed Black Flag*? Ecco Skull & Bones, che sarà disponibile nell'autunno 2018

## **Just Dance 2018**

Come EA con Fifa, Ubisoft non manca con il suo appuntamento annuale con *Just Dance*, disponibile da ottobre 2017.

## **South Park Phone Destroyer**

C'è spazio anche per il mobile: è stato mostrato solo il trailer, ma noi già lo amiamo. Meno male che uscirà entro quest anno.

## **StarLink: Battle of Atlas**

Dalla Terra passiamo allo spazio! Anche questo un titolo totalmente nuovo, uscirà nell'autunno 2018

## **Steep Road to the Olympics**

Stasera non ci facciamo mancare davvero nulla, neanche il DLC che ci porterà alle prossime olimpiadi invernali. In arrivo il 5 dicembre.

## **Far Cry 5**

Era già stato annunciato e infatti non è mancato a questo importantissimo appuntamento portandoci un trailer gameplay che ci ha lasciato soddisfatti e farà di nuovo parlare di sé il 27 febbraio 2018, data del rilascio.

## **Beyond Good & Evil 2**

A 15 anni di distanza dal primo episodio, ritorna il videogioco d'avventura di Michel Ancel, che ha ringraziato i suoi fans per aver tenuto duro fino all'annuncio di oggi.

