

[Xbox One X batte il record di pre vendite per le console Microsoft](#)

Partenza col botto per le pre vendite di **Xbox One X**: più di 300.000 unità vendute solo in Europa e nuovo record di pre vendite per le console Microsoft. Questo risultato riguarda solo la versione di lancio, ovvero la **Project Scorpio Edition**. L'azienda ha annunciato che rilascerà dati aggiornati sulle vendite nel mese prossimo, quando sarà pre-ordinabile anche la versione standard della console.

[Amazon Pre-Order: Xbox One X "Scorpio" è già sold out.](#)

L'edizione limitata denominata "**Scorpio Edition**", che prende il nome dal nome in codice che aveva la console durante le fasi di sviluppo è stata da poco resa disponibile al pre-order sul sito **Amazon** in varie nazioni. Gli ordini sono schizzati alle stelle, tanto che durante una intervista rilasciata sul canale del **Youtuber Rocket Beans**, **Aaron Greenberg** conferma che la console è andata sold out in 25 minuti.

«Penso che la console sia andata in sold out in 25 minuti. Noi ci aspettavamo che le scorte durassero circa una settimana ed invece è andata sold out in meno di un giorno. Non rilasciamo il numero esatto di console destinate ai pre-order su Amazon ma ovviamente questa edizione limitata era destinata agli hardcore fan, quelli che di solito stanno in fila di fronte ai negozi.»

Al di sopra di ogni aspettativa l'analista **Daniel Ahmad** di **Niko Partners** ci fa notare che i pre-order su **Amazon U.S.** della Xbox One X "Scorpio" sono stati così alti da permettere alla console **Microsoft** di superare quelli della **Playstation 4 Pro**, così da sorpassarla nella classifica dei **Best Sellers**.

Xbox One X pre orders seem to be doing well on Amazon. Already ahead of PS4 Pro on Amazon US for 2017 YTD. pic.twitter.com/qarehlgvNS

L'edizione limitata includerà il supporto verticale ma la **MS** non esclude la possibilità di poterlo acquistare separatamente in futuro.

[Microsoft e Sony discutono riguardo il crossplay](#)

Gamescom 2017 è in pieno svolgimento e **Aaron Greenberg**, il capo del settore marketing della Xbox, ha dato qualche informazione riguardo la possibilità di crossplay con Sony e riguardo i titoli in arrivo per Xbox One X e della recente edizione della Scorpio. Chiedendo se le due case produttrici avessero discusso riguardo futuri crossplay, la risposta di Greenberg è stata questa:

«Assolutamente sì. Stiamo discutendo con Sony (riguardo il crossplay), siamo partner su **Minecraft** e ovviamente vorremmo che facessero parte di una sola community formata da giocatori uniti tra di loro. Quindi ne stiamo discutendo con loro e speriamo che supporteranno quest'idea.»

È una risposta corta quella di Greenberg, ma molto promettente.

[Annunciato Age of Empires IV](#)

Dopo tantissimo tempo (esattamente dal 2005) **Microsoft**, durante la **Gamescom**, annuncia un nuovo capitolo della serie: **Age of Empires** in esclusiva per PC con Windows 10.

Per chi non conoscesse la serie, si tratta di uno dei pilastri del genere **RTS** negli anni '90 insieme a *Command & Conquer* e a *Warcraft*; ma con la chiusura di **Westwood** ed **Ensemble** il genere è andato un po' in rovina, mentre **Blizzard** ha continuato la serie con *World of Warcraft*, non più appartenente al genere RTS ma MMORPG.

L'annuncio di **Ages of Empires IV** farà felici i milioni di giocatori che sono cresciuti con il brand; in basso potete vedere il trailer, che non spiega chiaramente in quale periodo storico si svolga il gioco (ma sembra suggerire che coprirà diversi periodi).

[Xbox One X: Project Scorpio è una realtà?](#)

Si vociferava da tempo che la **Microsoft** avrebbe rilasciato una **Day One Edition** della nuova console in uscita **Xbox One X** ma, grazie a [MS Power User](#), alcune immagini ci dicono che l'edizione limitata avrebbe un nome differente, ovvero il famoso nome in codice **Project Scorpio**.

La console avrebbe una texture pattern su di un lato e riporterebbe appunto la scritta "**Project Scorpio**" in verde sul lato frontale. La console completamente nera per diversificarla immediatamente dalla meno potente versione **S** che rimarrà in bianco. La scatola riporta una grande **X** che ci riporta indietro nel tempo, ricordandoci gli esordi della prima console **Microsoft**.

La **Xbox One X** dovrebbe arrivare sul mercato il **7 Novembre** ad un prezzo di **499 Euro**.

[Tales from the Borderlands è stato un fallimento commerciale per Telltale Games](#)

Facendo un'attenta **analisi** di *Tales From the Borderlands*, il creative director **Nick Herman**, che adesso lavora in **Ubisoft**, ha dichiarato che il capitolo in questione è stato considerato un vero e proprio **disastro** da Telltale Games, poiché le **vendite** non sono andate affatto bene.



Sappiamo già che la Telltale ha **sviluppato** diversi titoli molto famosi tra cui la **saga** di *The Walking Dead*, *Minecraft Story Mode*, *Game Of Thrones*, che hanno avuto un buon riscontro di critica e pubblico, e prossimamente vedrà la luce il nuovo *Batman: The Enemy Within*. *Tales from the Borderlands* è ancora oggi osannato dalla critica come uno dei migliori titoli Telltale, ma non ha avuto un corrispettivo riscontro sul mercato, totalizzando **pochissime** vendite; questo è bastato a far valutare il gioco come un mezzo **fallimento** per la casa californiana, almeno secondo **Nick Herman**.

Ricordiamo inoltre che il gioco in questione per chi non lo sapesse è **disponibile** in versione **smartphone**, console mobile e fisse tra cui **PlayStation 4**, **Xbox One**, **PlayStation 3**, **Android**, **Xbox 360**, **iOS**, **Microsoft Windows** e **PlayStation Vita**.

[Project Cars 2: la versione Xbox One X sarà superiore](#)

Stephen Viljoen, game director dei **Slightly Mad Studios** sembra non aver dubbi riguardo la potenza della **Xbox One X**, la nuova console **Microsoft** che arriverà sul mercato in autunno, e durante una recente intervista rilasciata a [Trusted Reviews](#), la descrive come “**un gran pezzo di hardware**”. Durante la stessa intervista Viljoen ha parlato di **Project Cars 2**.

Sembrirebbe che il porting dalla versione **PC** a quella console non stia soffrendo troppo e Viljoen ha assicurato che il core gameplay rimarrà assolutamente lo stesso su tutte le versioni. Ha continuato spiegando che le meccaniche di gioco devono rimanere identiche su tutte le piattaforme ma che allo stesso tempo è possibile utilizzare la potenza della nuova console **Microsoft** per migliorarne la qualità visiva, non al pari degli high-end **PC** ma sicuramente una spanna sopra la versione **PS4 Pro**:

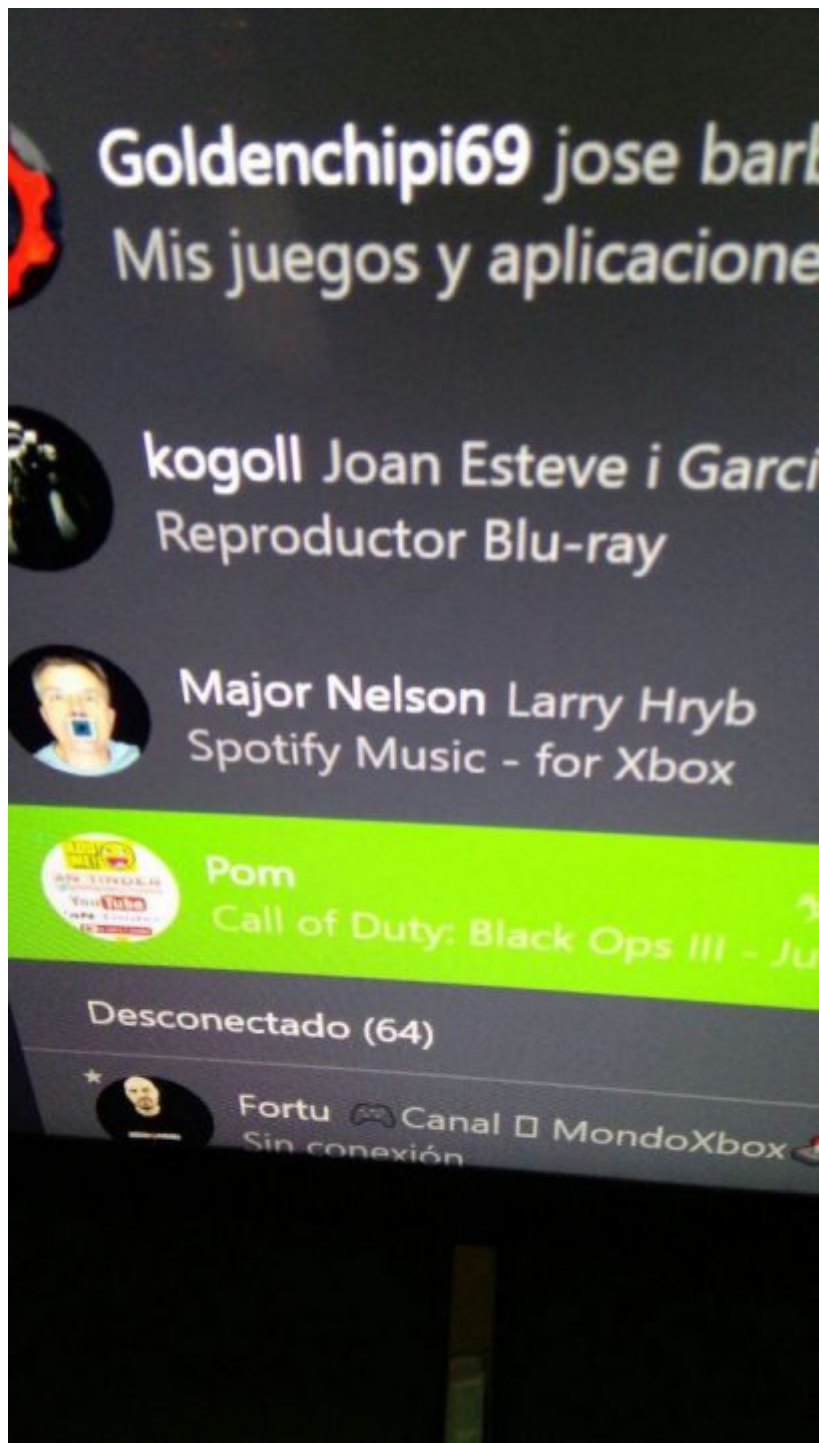
«Non posso dirvi con esattezza tutti i vari settaggi e le differenze che intercorreranno tra la versione Xbox One X e quella PS4 Pro, ma ovviamente i settaggi saranno più alti, quindi sì, ci sarà una significativa e netta differenza tra le due versioni semplicemente perché la console Microsoft dispone di un hardware migliore.»

Non ci resta che attendere per poter dire la nostra riguardo le varie versioni del gioco targato **Slightly Mad Studios**.

[Spotify a tutto volume su XBOX ONE](#)

Sembra che un'app di **Spotify** sia in arrivo per le nostre **Xbox One**. Le fonti affermano che attualmente l'applicazione sia in fase di test ma che arriverà presto nello store.

Lo testimonia uno screenshot di **Mayor Nelson Larry Hryb** di **Microsoft**, postato su [Xbox One Reddit](#) proprio questa settimana. Alcune voci sostenevano che l'app non sarebbe mai arrivata a causa di un accordo di esclusività con Sony, ma a quanto pare non è così.



Sony aveva annunciato il suo accordo esclusivo con **Spotify** per PS3 e PS4 nel 2015. Oggi, a quanto afferma il vice presidente senior di Sony e capo di Playstation Network **Eric Lempel**, l'azienda si ritiene soddisfatta ed entusiasta della nascita di **Playstation Music** con Spotify nelle vesti di partner esclusivo.

[Xbox One X aiuterà l'industria a crescere secondo Yves Guillemot](#)

In una recente intervista su [Gamespot](#), il CEO di **Ubisoft Yves Guillemot** ha dichiarato che la futura console targata Microsoft aiuterà l'industria dei videogiochi a crescere.

Guillemot afferma di avere stipulato un accordo con **Microsoft** per **Assassin's Creed: Origins**, che trarrà vantaggio dalla potenza di **Xbox One X**, e afferma anche di apprezzare il lavoro che Microsoft sta facendo, puntando non più su periferiche come **Kinect** ma sulla potenza dell'hardware, che offrirà una maggiore immersione, una IA più convincente e in generale giochi migliori.

Ricordiamo che **Assassin's Creed: Origins** è uno dei giochi che saranno pubblicizzati maggiormente per **Xbox One X**, sulla quale girerà in 4k dinamico con checkerboard rendering e supporto HDR e uscirà il prossimo 27 di ottobre.

[Annunciati i giochi gratis per i Games With Gold del mese di agosto 2017](#)

Dopo i [vari rumor sui possibili titoli](#) che sarebbero stati presenti ai **Games With Gold** del mese di agosto, che vedevano **Assassin's Creed: Chronicles - India** e **Firewatch** nei titoli per Xbox One, Microsoft ha da poco rilasciato la lista ufficiale dei giochi che si potranno scaricare durante il mese di agosto. Ecco la lista definitiva:

- **Slime Rancher** (Xbox One) (1-31 agosto)
- **Trials Fusion** (Xbox One) (16 agosto - 15 settembre)
- **Bayonetta** (Xbox 360) (1-15 agosto)
- **Red Faction: Armageddon** (Xbox 360) (16-31 agosto)