

[Xbox One X: problemi in vista secondo MIDiA Research Group](#)

Per **Microsoft** si avvicina il lancio della sua nuova console, la **Xbox One X**. Console che è indubbiamente (a oggi) la più potente e tecnologicamente avanzata mai creata, ma questo, secondo una ricerca effettuata da **MIDiA Research Group** potrebbe non bastare. Durante una intervista rilasciata a [WCCFTECH.com](#), **Karol Severin**, Lead Analyst di **MIDiA Research**, ci dice che tutto dipenderà da come la Microsoft intenderà posizionare la console sul mercato. Secondo **Severin**, la **Microsoft** dovrebbe puntare, mostrando la potenza della nuova console, sull'utenza dei **PC gamer** in quanto più avvezza a spendere un prezzo maggiorato per un prodotto premium (quello che succede da sempre nel mercato delle GPU).

Il lead analyst continua dicendo che la mancanza al momento di esclusive **AAA** potrebbe essere un ulteriore problema in quanto le console non vendono solo in base alle specifiche tecniche e alle performance ma, al contrario, sono i contenuti a influenzare fortemente le scelte dei consumatori.

Nel frattempo **Phil Spencer**, CEO di **Xbox** smentisce con un [tweet](#) tutte le voci riguardanti un ipotetico ritardo del lancio della nuova console.



Rayyan @SUPERSONICWOLF · 12 lug
@xboxp3 rumours are spreading that the Xbox one X is being delayed till spring 2018, are you still on track for Nov 7th??
Traduci dalla lingua originale: inglese
7 1 43

Phil Spencer  @XboxP3 Following
In risposta a @SUPERSONICWOLF
Still on track for November 7th. Feeling good about that date.
Traduci dalla lingua originale: inglese
21:55 - 12 lug 2017

103 Retweet 673 Mi piace 

71 103 673