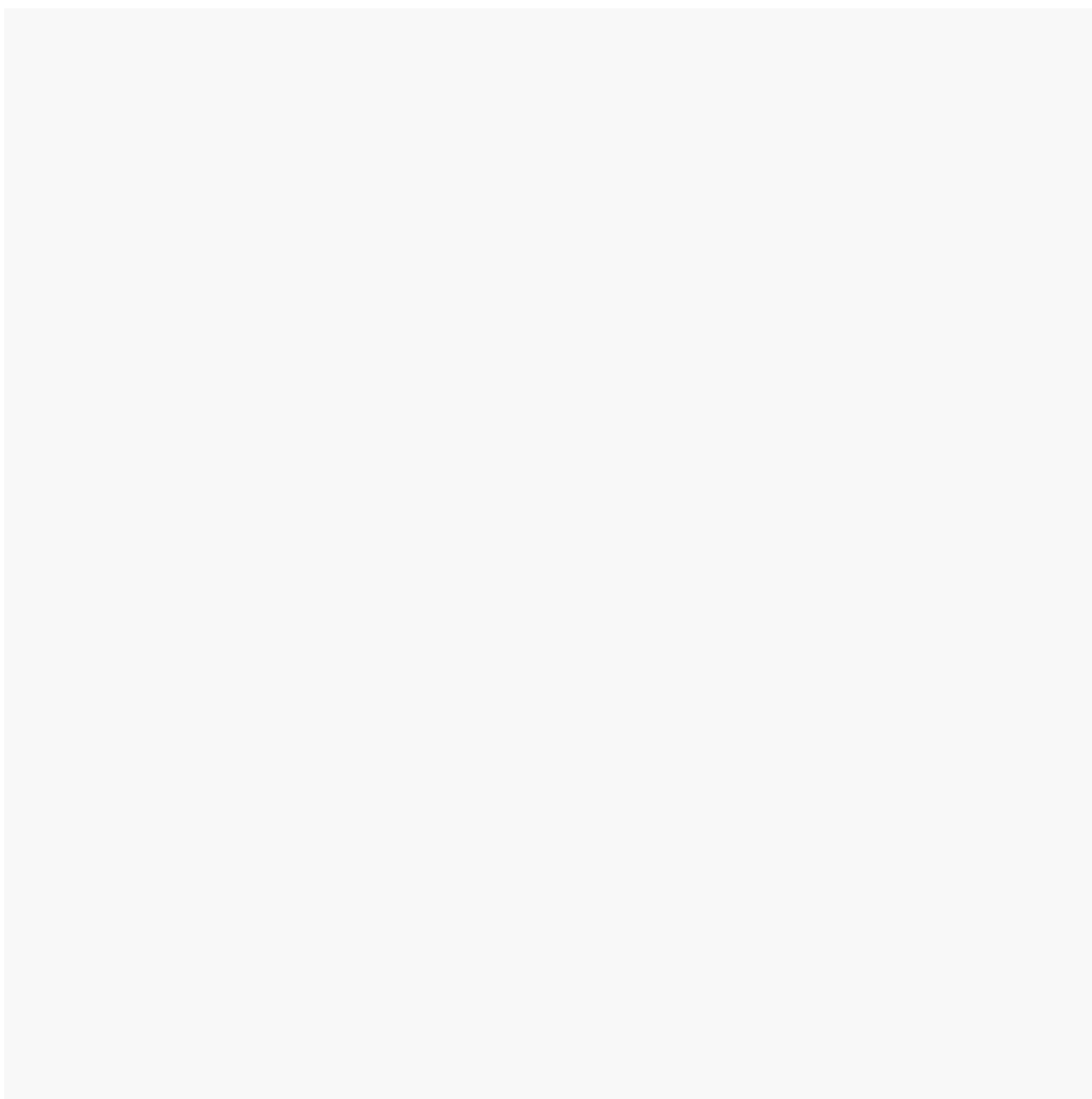


Già hackerato il SNES Classic Mini: e spunta anche una video guida

Era questione di tempo e, ça va sans dire, è puntualmente accaduto: il Super Nintendo Classic Mini è stato hackerato.

Alcuni hacker e modder hanno già mostrato il frutto del proprio lavoro aggiungendo i primi titoli sulla piccola retroconsole Nintendo. Non poteva mancare fra questi il russo **Cluster**, nickname di Alexey Avdyukhin, che aveva già portato a termine la stessa operazione con il NES Mini Classic:



I finally understood the format of #SNESMini's ROMs

Hackerare il SNES Mini Classic deve essere risultato molto più facile, basandosi quest'ultimo su un hardware **uguale** a quello della precedente retroconsole, come scoperto da **Digital Foundry**, che ha rilevato all'interno del case un Allwinner R16 SoC con ARM Mali 400 MP2 GPU e quattro ARM Cortex A7, 512MB di memoria NAND, un modulo 256MB DDR3 e un chip di memoria Hynix. Insomma, pare che Nintendo non si sia prodigata troppo a proteggere la nuova console.

Per portare a termine l'operazione, sarebbe necessario utilizzare il software **HakChi2**, come è possibile vedere da uno dei video più cliccati in rete.

Vi ricordiamo, ovviamente, che l'aggiunta di materiale coperto da copyright non acquistato su una console è un'illecito in termini di legge.

[Nuova modalità survivor per Skyrim](#)

Bethesda ha annunciato che i giocatori **PC**, **PlayStation 4** e **Xbox One** avranno la possibilità di scaricare una modalità survivor per **The Elder Scrolls V: Skyrim Special Edition** i primi di ottobre. Quelli che possiedono il gioco su **Steam** possono provare la versione beta in questo momento.

Questa modalità sarà molto simile a quella di **Fallout 4**, dovremo mangiare, cucinare, bere, dormire, riscaldarci, camminare / cavalcare (il fast travel è stato disabilitato) e molto altro ancora per sopravvivere. Ecco a voi un piccolo elenco su cosa dovremo tenere bene in mente in questa nuova modalità:

Fame

Nel tempo, diventeremo affamati, ciò influenzerà la propria resistenza e la nostra capacità di utilizzare la maggior parte delle armi. Quando saremo affamati, la nostra resistenza totale diminuirà. Se si mangia abbastanza, riceveremo il bonus *Well Fed*. Il cibo cotto ripristinerà più fame rispetto al cibo normale. Se ingurgiteremo carne cruda, sarà possibile avvelenarsi, ciò può impedire di ricevere i benefici alla salute legati al cibo fino all'esaurimento dell'effetto. Le zuppe calde possono ora essere cotte usando i sali del fuoco, che ci riscaldano e concederanno un bonus al calore.

Fatica

La fatica diminuirà la magia totale disponibile, rappresentata da una regione scura all'interno della barra *Magicka*. Mentre si diventa più affaticati, l'efficacia delle pozioni comincerà a diminuire e la nostra capacità di recuperare la *magicka* e la resistenza cominceranno a soffrire. Sarà necessario dormire periodicamente in un letto per ripristinare la fatica. In questa modalità, il bonus di *Well Rested* non verrà più concesso automaticamente dopo il sonno. Se dormiremo fuori, non saremo in grado di ottenere un buon riposo, se invece dormiremo in un letto in casa, riceveremo il bonus di *Well Rested*.

Freddo

Viaggiare in aree innevate o piovose aumenterà il nostro freddo. Il freddo diminuirà la nostra salute totale disponibile, rappresentata come una zona oscura all'interno della barra di salute. Quando diventeremo più freddi, la nostra velocità di movimento e la capacità di aprire serrature e borseggiare cominceranno a soffrire. Se raggiungeremo il livello più alto di Freddo, la nostra salute sarà ridotta a zero e moriremo congelati. Sarà possibile riscaldarsi vicino a un fuoco, mangiare zuppa calda, o spostarsi in una posizione più calda. Apparirà un'icona del sole o di un fiocco di neve vicino alla bussola per capire meglio le nostre condizioni climatiche.

Calore

Maggiore sarà il grado di calore, più lentamente si sentiranno gli effetti degli ambienti freddi. La maggior parte degli indumenti e dell'armature forniscono calore, alcune armature sono eccezionalmente calde, mentre altre non saranno adatte a proteggere il loro indossatore da climi forti. Sarà anche possibile aumentare temporaneamente il nostro calore mangiando zuppa calda o tenendo una torcia.

Acqua congelata

Se nuoteremo in una zona congelata, diventeremo immediatamente più freddi e cominceremo a prendere danni alla salute, sarà quindi necessario uscire dall'acqua al più presto possibile per iniziare a riscaldarsi e fermare la perdita di salute. Utilizzando un incantesimo di fiamma o l'abilità antenato dei *Wrath* della razza dei *Dunmer*, ci si potrà rendere temporaneamente immune agli effetti dell'acqua congelata.

Fast travel

Il fast travel sarà disabilitato. Se vorremo andare da qualche parte, dovremo farlo a piedi o a cavallo. Potremo anche prendere un carro o una barca per la nostra destinazione, ma attenzione, in questa maniera si può arrivare alla fame e al congelamento molto più velocemente senza considerare che sarà necessario un riposo dopo un lungo viaggio.

Rigenerazione della salute

La salute non si rigenererà più. Sarà necessario utilizzare incantesimi, cibo e pozioni per ripristinare la tua salute.

Passaggio del livello

Per salire di livello, dovremo dormire in un letto. Potremo ancora spendere i nostri punti *perks* anche dopo il sonno.

Portare pesi

Il peso trasportato è stato notevolmente ridotto. Diventare sovraccaricati denerà la nostra resistenza e ci farà diventare affaticati molto più velocemente. Le frecce e i grimaldelli ora hanno peso.

Malattie

Le creature di **Skryim** ora porteranno nuove malattie minacciose, e le malattie precedenti sono diventate più aggressive. Mangiare carne cruda potrà causare avvelenamento alimentare. Se non riusciremo a curare una malattia, potrà progredire in una versione più grave nel tempo.

Afflizioni

Il tempo trascorso durante il malessere ci mette a rischio di contrarre un'afflizione, che provocherà effetti che potranno durare molto tempo anche dopo aver migliorato la nostra condizione. Le afflizioni potranno essere curate come le malattie. Alcune afflizioni includono:

- Indebolimento: saremo meno efficaci nell'utilizzare le armi da mischia e bloccare i danni con il nostro scudo.
- Confusione: Tutti gli incantesimi saranno meno efficaci.
- Congelamento: Saremo meno efficaci nello scassinare serrature, nel borseggiare e nel danno con un arco.

Santuari

I santuari non cureranno più malattie gratuitamente; ora dovremo fare un'offerta d'oro per ricevere i benefici del sacrario. I santuari che si mettono in una casa che hai costruito possono essere utilizzati gratuitamente.

Perks e Standing Stones

I *perks* Extra e la *Steed Stone* concedono ora 50 di peso extra, invece di 100.

Vampiri e lupi

Sia vampiri che licantropi potranno ora ristabilire la loro fame nutrendo le loro vittime. Mentre ci si trasformerà in un lupo o un vampiro, si diventerà freddo molto più lento del normale.

È molto importante ricordare che questa modalità sarà scaricabile gratuitamente e potrà essere conservata nel controverso **Creation Club** per la prima settimana dopo il lancio.

Cosa pensate di questa modalità sopravvivenza? Sareste in grado di giocarla?

[Una nuova mod di Zelda: Breath of the Wild aggiunge CJ di GTA](#)

Disponibile solo da qualche mese su **Nintendo Switch** e **Wii U**, anche per *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*, uno dei più noti **open world** del momento, cominciano ad apparire le prime **mod**: tra queste ve n'è una che aggiunge **Carl Johnson** di *Grand Theft Auto: San Andreas* al mondo di **Hyrule**. Qui sotto trovate un video di questa curiosissima mod.

[Una nuova mod per The Witcher 3](#)

Ha da poco fatto la sua comparsa sul web la nuova mod per *The Witcher 3*, che trasforma **Geralt Di Rivia** in uno skater professionista. La mod è stata rilasciata dal modder Eutirion che ha dichiarato di non averla ancora perfezionata ma, nonostante ciò, ha trovato grande riscontro da parte dei gamer appassionati della trilogia. Qui sotto trovate il video della mod.

[Rilasciata una mod di Rick & Morty per GTA](#)

V

La notizia piacerà a tutti i fan della nota serie animata **Rick & Morty**: il modder **Jedidiah515** ha creato [una mod per GTA V](#) che porta il folle scienziato e suo nipote per le strade di **Los Santos**. La mod ricrea non solo fisicamente i due noti personaggi, ma comprende anche varie frasi ricorrenti tratte dalla serie animata, nonché la navicella spaziale creata da Rick Sanchez (scaricabile in una [mod a parte](#))

Sul canale YouTube **Modded Games** è stato rilasciato un video che mostra il gameplay della mod: