

Bruce Straley (The Last of Us e Uncharted 4) lascia Naughty Dog

La fine di un'era per **Naughty Dog**: Bruce Straley, co-director (insieme a **Neil Druckmann**) di *The Last of Us* e *Uncharted 4*, lascia lo studio dopo 18 anni. Straley non ha spiegato le ragioni alla base della "decisione più difficile" della sua carriera, come ha scritto [nel post pubblicato sul sito dello stesso sviluppatore](#).

Dire che fosse una figura di enorme peso in studio è un eufemismo. Ha iniziato nel 1999 come **texture artist** per *Crash Team Racing*, ma è diventato rapidamente una risorsa preziosa per quello che allora era un piccolo studio, grazie alla sua versatilità, aiutando l'**art team** del primo *Uncharted*, e diventando game director già a partire da *Uncharted 2*.

L'equilibrio di *The Last of Us* e *Uncharted 4* si deve ampiamente a lui che ne ha modellato in maniera decisiva il gameplay, ed è riuscito egregiamente, assieme a Druckmann, a non far sentire la mancanza di **Amy Hennig** dopo *Uncharted 3*.

Non sappiamo quanto questa partenza influirà sui futuri titoli Naughty Dog. Certo è che Straley non era coinvolto in *The Last Of Us II* e che stava prendendosi una pausa.