

NeoGaf Online, senza la sezione off-topic

NeoGaf è tornato attivo qualche ora fa con un comunicato dell'amministratore, Tyler "**Evilore**" Malka, privo della sezione off-topic. Per quanto riguarda le accuse di molestie sessuali, il fondatore di **NeoGAF** parla chiaro sottolineando come le accuse non siano credibili e che la storia non corrisponde ai fatti. Sulla faccenda ci sarà anche un processo, dunque vedremo come proseguirà.

EviLore, comunque, si assume tutta la responsabilità: ha intuito l'arrivo di accuse avendo visto il post su **Facebook** e ammette di aver agito tardi e in maniera sbagliata, lasciando troppa pressione sui moderatori del forum che sono stati pesantemente attaccati, alcuni al punto di licenziarsi, tanto da costringere **NeoGaf** alla temporanea chiusura del sito.

Sembra comunque che il noto forum sia tornato esclusivamente con la sezione **Gaming**, annunciando di volersi focalizzare sugli obiettivi principali.

Evilore inoltre raccomanda alla **community** di rispettare i moderatori:

«Non avete alcun obbligo di rispettare me o credere in quello che dico sulla mia vita privata ma, se avete intenzione di partecipare alla community di NeoGAF, rispettate il team dei moderatori attenendovi alle regole comportamentali.»

NeoGaf offline: il proprietario del famoso forum accusato di molestie sessuali

NeoGaf il popolarissimo gaming forum risulta offline da giorni a seguito delle accuse di molestie sessuali riguardanti il proprietario **Tyler 'Evilore' Malka**.

Le accuse inizialmente apparse su **Facebook** attraverso un post della regista Ima Leupp, vennero in seguito riportate su NeoGaf dove qualsiasi riferimento al post venne immediatamente cancellato e istantaneamente bannati gli autori dei post.

A seguito di questi eventi, molti dei moderatori hanno preso la decisione di abbandonare il loro ruolo e lasciare il forum. Tra questi **Cyan**, **Kabouter**, e i più anziani **Beseda** e **Xander Cage**. Sembrerebbe anche che questa non sia stata la prima volta che **Tyler M.** venisse accusato di molestie sessuali.

Da Domenica scorsa il sito di **Neogaf** è irraggiungibile non è ancora chiaro se per colpa di un presunto attacco DoSS o per volontà dei gestori. Ad ogni modo circolano già notizie riguardo un imminente rilascio di un comunicato da parte dell'interessato **Tyler Malka**.

[GTA V su Switch forse è realtà](#)

Sembra che la stessa fonte che aveva predetto l'arrivo su Switch di *LA Noire*, abbia rilasciato un leak che prevede la pubblicazione di *GTA V* per la console ibrida di casa Nintendo.

[Vern](#), utente di **NeoGAF**, che aveva predetto con largo anticipo l'arrivo della Remaster di *LA Noire* da parte di **Rockstar Games** si lascia volutamente sfuggire che la casa statunitense **abbia intenzione di far uscire altri titoli per la nuova console**, tra questi vi sia *GTA V*.

Se così fosse, Nintendo guadagnerebbe un titolo che ancora oggi, dopo ben 4 anni riesce a vendere migliaia e migliaia di copie.

[E3, Bethesda: svelato il nome della nuova IP?](#)

Bethesda potrebbe annunciare una nuova IP durante l'E3: è quanto afferma un utente su [NeoGaf](#) che si presenta come un leaker. Stando a quanto si legge nel thread, la compagnia di Rockville, già dalla chiusura di *Fallout 3*, e subito dopo *Skyrim*, avrebbe iniziato la pre-produzione di un gdr open world di genere sci-fi: **Starfield** (questo il nome della presunta IP) condividerebbe con *Fallout* e *The Elder scrolls* lo stesso universo, tanto da essere una sorta di anello di connessione, essendo ambientato dopo l'apocalisse nucleare ma prima degli eventi di **Mundus**.

Altre novità sarebbero una versione di *Skyrim* in VR, già in lavorazione ma non annunciata per non adombrare **Fallout Vr**, *The Elder Scrolls VI* (di cui si starebbe pensando un settimo capitolo) e un videogame da **Game of Thrones**.

Quanto ci sia di vero potremo saperlo alla [conferenza di Bethesda all'E3](#) che - vi ricordiamo - **Gamecompass** seguirà in diretta alle 4:00 a.m. (ora italiana) del 12 giugno.