NDP Group: Nintendo Switch supera Xbox One e PS4 nel mese di Agosto

Ancora una volta **Nintendo** sbalordisce ancora una volta tutti dominando, secondo la società di monitoraggio del settore **NDP Group**, le vendite U.S.A. nel mese di Agosto. **Switch** avrebbe così superato le vendite delle "sorelle maggiori" **Xbox One** e soprattutto **PlayStation 4**.

Il commento da parte di **Nintendo** è stato un secco:

> **«Nintendo Switch è stata la piattaforma hardware più venduta nel mese di Agosto»**

Mentre l'analista **Mat Piscatella** di **NDP** sembra voler premiare l'operato di **Nintendo** con il suo commento:

> **«Switch di Nintendo è stata la piattaforma hardware più venduta in quattro dei sei mesi dal suo rilascio sul mercato, marzo 2017»**

Questo fa capire quanto la console stia andando bene sul mercato americano. **Sony** non sembra esser contenta e quando detronizzata dalla classifica di vendita commenta ribadendo:

> **«Sony Playstation 4 è stata la piattaforma hardware più venduta in entrambi i mesi di maggio e giugno»**

Il mercato americano da solo rappresenta più del **50%** di quello globale quindi è naturale che le **3 big** cerchino in tutti i modi di rubarsi a vicenda fette di mercato.

GameCompass – Mario+Rabbids: Kingdom Battle (02×01)

Quando si dà spazio e fiducia alla creatività italiana i risultati possono essere straordinari, come è stato con ***Mario+Rabbids: Kingdom Battle***, nato dal lavoro del team di Ubisoft Milano! Ce ne parlano Gero Micciché, Simone Bruno e Daniele Spoto nella puntata che inaugura la nuova stagione televisiva di GameCompass!

Vuoi la copia fisica di L.A. Noire per Switch? Devi spendere 10$ in più

Le versioni digitali di **Rockstar *L.A. Noire*** per **PS4**, **Xbox One**, e **Nintendo Switch** costeranno **40$** ciascuna, come anche la versione fisica per PS4 e Xbox One.
Invece, la copia fisica di *L.A. Noire* per Switch costerà **50$**.
Questa informazione è apparsa sul sito ufficiale di Rockstar, ma sembra che in seguito il sito sia stato aggiornato.
Dunque, perchè la copia fisica di *L.A. Noire* per Nintendo Switch sarà più costosa?
Secondo **US Gamer**, la causa è il costo della produzione di **cartucce per Switch**; queste ultime sembrano avere un maggiore costo di produzione rispetto ai **CD**.
L'edizione Switch include l'**intero gioco originale** e tutte le espansioni precedentemente rilasciate.
Caratteristici della versione Switch saranno i controlli basati sui movimenti con i **Joy-Con**.
Inoltre sarà incluso il **rumble HD** e nuove angolazioni della visuale: **grandangolare** e **over-the-shoulder**. Infine, saranno presenti "**controlli touch-screen contestuali**" per quando si gioca con la modalità portatile.
L.A. Noire per Switch sarà lanciato il **14 novembre** contemporaneamente all'uscita delle versioni PS4, Xbox One e **HTC Vive** del gioco.

Nintendo farà di tutto per soddisfare la richiesta di Switch

«**Nintendo** di recente si è focalizzata sulla soddisfazione della richiesta di altri Nintendo Switch, console che attualmente ha raggiunto una vasta popolarità». È quanto afferma il Presidente e Direttore Operativo **Reginald Fils-Aime** durante il "Variety's Entertainment and Technology Summit" a Los Angeles.
Si prevede una vendita di 10 milioni di piattaforme Switch durante il corrente anno fiscale, ma è da vedere se la società sarà in grado di soddisfare la domanda di tutti i suoi clienti.
Il CEO di **Pokémon Company** dubita del successo di Nintendo Switch: «Non dovremmo sovrastimare il suo potenziale»
«Certamente la richiesta è consistente, e la nostra catena di fornitura è presente» dice l'Executive di Nintendo «Avremo abbastanza fornitura per le vacanze? È su questo che ci stiamo focalizzando.»
Dopo aver riscontrato difficoltà con la richiesta di console Switch da quando ha lanciato la piattaforma a marzo, inizialmente Nintendo ha spedito le console per via aerea, ma la console è andata subito sold-out e l'azienda ha promesso di aumentarne la produzione per soddisfare la richiesta durante l'estate di quest'anno.
«Stiamo facendo tutto il possibile per assicurarci che chiunque voglia acquistare Nintendo Switch possa farlo», ha dichiarato Nintendo al **The Wall Street Journal**, aggiungendo inoltre che tutto dovrebbe essere in regola entro le prossime vacanze natalizie.

Necessaria una microSD per giocare ad alcuni titoli di Nintendo Switch

Nintendo ha stretto una collaborazione con Western Digital per la produzione di schede microSD. Un pezzo del relativo comunicato stampa ha però colto l'attenzione di molti.

«Una scheda microSD sarà necessaria per alcuni giochi **Nintendo Switch** che contengono un grande quantitativo di contenuti e richiedono uno spazio di archiviazione aggiuntivo per far sì che i giocatori possano godersi l'intera esperienza»

Interrogata sulla questione, **Nintendo** ha puntualizzato: «La nostra soluzione per l'espansione della memoria offre flessibilità per coloro che hanno bisogno di giocare questi titoli.»
Quindi se privi di una scheda microSD, sarà possibile giocare questi titoli "in parte", ottenendo accesso limitato ai suoi contenuti ludici.

Se acquistate la versione fisica di un titolo che richieda una microSD, sarete in grado di giocare solamente una porzione del gioco. Per usufruire dell'intera esperienza, è necessario il download addizionale, come quando acquistate un gioco in formato digitale dato che è necessario l'utilizzo di una microSD dipendentemente dalle richieste del gioco e dallo spazio disponibile sulla console.

Inoltre *NBA 2K18* è stato confermato fra i titoli che avranno necessariamente bisogno di una scheda microSD per poter essere giocati per intero.

Xenoblade Chronicles 2: novità riguardanti la data di rilascio

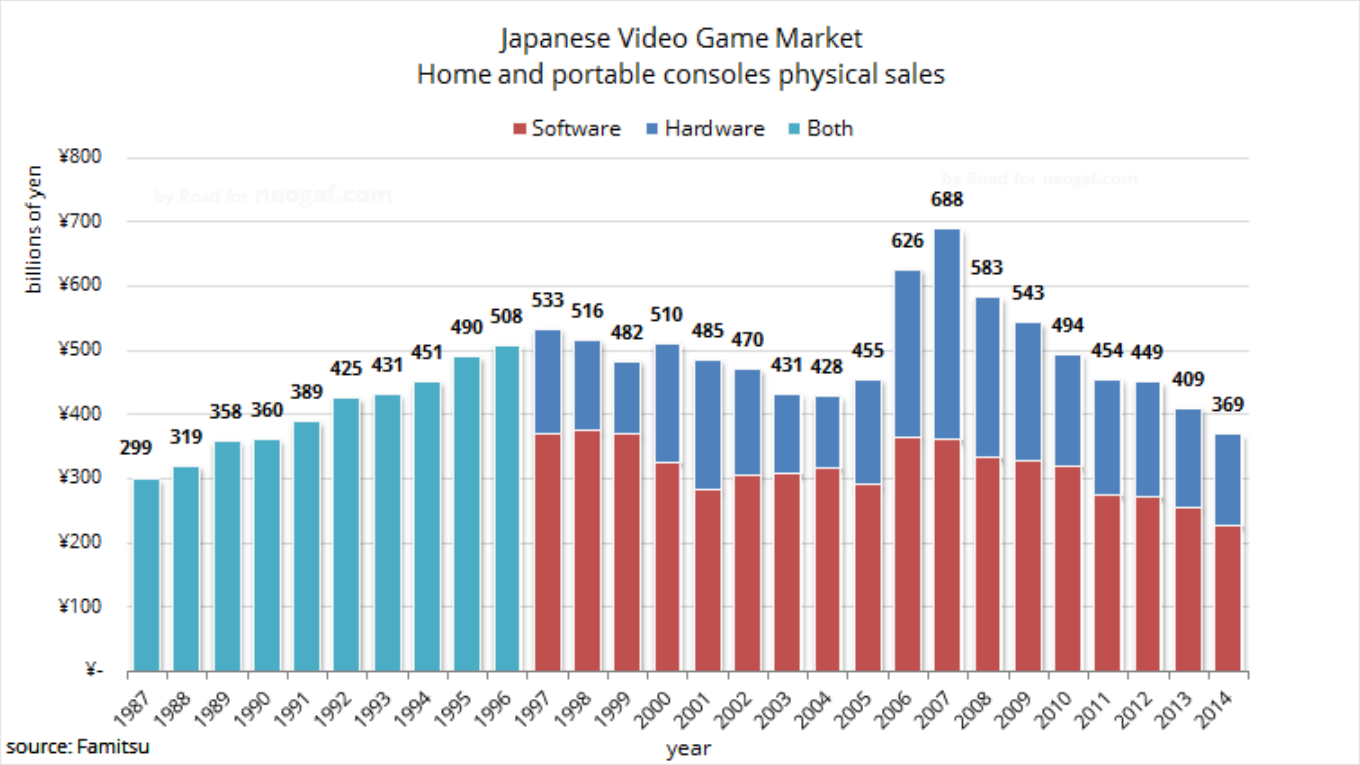
Amazon.es e **Amazon.it** hanno modificato di recente la data d'uscita del prossimo capitolo della saga di *Xenoblade Chronicles,* il quale potrebbe essere rilasciato il 29 Dicembre 2017.

Inoltre, il noto sito **Mediamarkt.es** ha aggiornato la data di rilascio al 15 Dicembre.

Il 15 Dicembre è la data che risulta più credibile: è infatti improbabile che **Nintendo** rilasci mai un titolo del genere dopo le vacanze natalizie.

Nintendo Switch: 1.5 milioni di unità vendute in soli sei mesi in Giappone

Lo slancio positivo di **Nintendo Switch** sembra non volersi arrestare, al punto che in meno di sei mesi dal lancio la console ha raggiunto il ragguardevole traguardo di **1,5 milioni** di unità vendute nel solo mercato giapponese, superando cosi le vendite di tutte le altre console.
Dato ancora più rilevante considerato il mercato giapponese, mercato in declino da più di un decennio e che nel 2014 ha ottenuto il guadagno più basso degli ultimi 24 anni con un fatturato di soli **369 miliardi di yen** contro i **668 miliardi** del 2007.



Il successo della console ha aiutato evidentemente la situazione, spingendo le vendite hardware a un **+44%**. Grazie a **Famitsu** e alla **traduzione del *Dr. Serkan Toto*** sappiamo che le vendite hardware e software generate tra il **26 Dicembre 2016** e il **25 Giugno 2017** avrebbero incrementato gli introiti del **14,8%** toccando la quota di **153,2 miliardi di yen.** Cifra che, pur essendo notevolmente inferiore ai numeri ottenuti in passato, e comunque sintomatica di un malessere generale del mercato delle console in Giappone, ci fa ben sperare per il futuro.

L’inizio di Mario + Rabbids Kingdom Battle

in un video

Manca poco all'uscita di *Mario + Rabbids: Battle Kingdom* per Nintendo Switch, e in questi giorni è stato pubblicato in rete non poco materiale del nuovo gioco sviluppato da Ubisoft e Nintendo. Uno degli ultimi è la cinematica di apertura dello strategico in cui l'idraulico più famoso del mondo videoludico dovrà affrontare gli strambi coniglietti antropomorfi originari della Luna.
In rete si trovano già alcuni gameplay del gioco in uscita per il **prossimo 29 agosto**, ma noi vi consigliamo di non perdervi i divertenti 7 minuti di questo video:

In arrivo Fe, nuova avventura annunciata da EA

Fe, coloratissimo gioco di avventura sviluppato da Zoink Games, che verrà rilasciato all'inizio del 2018, è stato annunciato da **Electronic Arts** al Gamescon 2017.

Zoink ha anche rivelato le piattaforme per *Fe*: Nintendo Switch, PlayStation 4, Windows PC e Xbox One. Lo studio di Gothenburg, in Svezia, aveva presentato *Fe* durante **EA Play** 2016, poco prima dell'**E3**, mostrando un gioco di avventura grazioso incentrato su un giovane cucciolo che si risveglia da solo nella foresta. Potete vedere altro su *Fe* nel nuovo trailer Gamescom 2017, che mostra il cucciolo che interagisce con tutte le altre creature del bosco.

Fe sarà il primo gioco da pubblicare sotto il programma **EA Originals**, annunciato insieme a *Fe* l'anno scorso. L'iniziativa accoppia l'EA a studi indie che fanno «giochi unici, straordinari, innovativi e memorabili», afferma il publisher statunitense, che fornisce a queste squadre il supporto per lo sviluppo, la commercializzazione e la pubblicazione. Inoltre, EA **promette** un aumento di profitti per gli sviluppatori di EA Originals, che riceveranno più del solito.

JTNDaWZyYW1lJTIwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUlMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGcllYM0NqU2dFNGMlMjIlMjBmcmFtZWJvcmRlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UlM0MlMkZpZnJhbWUlM0U=

Nintendo Switch: in Giappone si potranno creare combinazioni con i Joy-Con

Il Nintendo Store giapponese ha dato il via a una bella iniziativa per chi ha intenzione di comprare **Switch**: si potranno creare infatti le proprie combinazioni preferite di Joy-Con, scegliendo

tra le varie colorazioni messe a disposizione.
Unica pecca – se la si vuol chiamare così – è che alcuni colori saranno disponibili solo per alcuni controller (ad esempio, lo “Splatoon Green” potrà essere scelto solo per la sinistra mentre lo “Splatoon Pink” solo per la destra). Inoltre, sarà possibile scegliere anche il colore di entrambi i laccetti che non dovranno essere per forza abbinati al Joy-Con scelto.