

Un recente tweet di Kojima apre un nuovo interrogativo su Death Stranding

Molti dubbi girano ancora intorno a *Death Stranding*, titolo pioniere della neonata **Kojima Productions** e tutt'ora in sviluppo. Nonostante questo l'ex vicepresidente di Konami ha deciso di mettere ancora più carne sul fuoco, pubblicando un tweet apparentemente innocuo, ma che ha scatenato la nascita di teorie su teorie da parte dei fan.

```
JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTIydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUyMGRhdGETbGFuZyUzR  
CUyMml0JTIyJTNFJTNDcCUyMGxhbmc1M0Q1MjJlbiUyMiUyMGRpciUzRCUyMmx0ciUyMiUzRVRoZS  
UyMCUyNnF1b3Q1M0J0aGluZyUyNnF1b3Q1M0I1MjB0aGF0JTIwTm9ybWFuZTIwaXNlMjB3ZWYyaW  
5nJTIwaW41MjBERUFUSCUyMFNUUkFORElORyUyMGhhcyUyMGJlZW41MjBjcmVhdGVkZTIwYmFzZ  
WQ1MjBmc9tJTIwQ0dJTIwbW9kZWw1MjBkYXRhJTIwJTIwWF0ZXJpYWw1MjBpcyUyMHRpdGFua  
XVtLiUyMFRoaXNlMjBpcyUyMHN0aWxsJTIwc2FtcGxlJTIwJTIwY2hlY2tpbmclMjB0byUyMHNlZSUy  
MHdoZXR0ZXIlMjB0byUyMG1lcmNoYW5kaXNlLiUyMCUzQ2E1MjBocmVmJTIwJTIyaHR0cHMlM0El  
MkYlMkZ0LmNvJTIwZmRnT3plQ3pXOSUyMiUzRXBpYy50d2l0dGVyLmNvbSUyRmZkZ096ZUN6Vzkl  
M0MlMkZ0LmNvJTIwZmRnT3plQ3pXOSUyMiUzRXBpYy50d2l0dGVyLmNvbSUyRmZkZ096ZUN6Vzkl  
M0MlMkZ0LmNvJTIwZmRnT3plQ3pXOSUyMiUzRXBpYy50d2l0dGVyLmNvbSUyRmZkZ096ZUN6Vzkl  
U9fS09KSU1BX0VOJTI5JTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIw  
9tJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIw  
yYyUzRHR3c3JjJTI1NUV0ZnclMjJlM0UxMyUyMG5vdmVtYnJlJTIwMjAxNyUzQyUyRmE1M0U1M0MlM  
kZibG9ja3F1b3RlJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIwJTIw  
yRnBsYXRmb3JtLnR3aXR0ZXIuY29tJTIwZmRnT3plQ3pXOSUyMiUzRXBpYy50d2l0dGVyLmNvbSUyRmZkZ096ZUN6Vzkl  
UyMiUzRSUzQyUyRnNjcmlwdCUzRSUwQQ==
```

Norman Reedus, il protagonista, avrà indosso nel gioco una coppia di targhette, sulle quali è incisa l'equazione del **Raggio di Schwarzschild** o raggio gravitazionale. Questa formula è strettamente legata alla velocità della luce e ai buchi neri (per una definizione precisa potete far riferimento a [Wikipedia](#)). In moltissimi ora teorizzano che il gioco sarà ambientato nello spazio o addirittura oltre l'orizzonte degli eventi.

Certo che quando c'è la mente di **Hideo Kojima** dietro un'opera, l'imprevedibilità fa sempre da padrona.

Un videogame candidato al premio Oscar

Come abbiamo visto negli ultimi anni, il mondo videoludico si è evoluto a tal punto da utilizzare **star di Hollywood** per svariate interpretazioni: basti pensare a **Kevin Spacey** in *Call of Duty: Advanced Warfare*, qualche anno fa, o a **Valorie Curry** in *Detroit: Become Human* di prossima uscita, fino a **Mads Mikkelsen**, **Norman Reedus** e **Guillermo Del Toro** che dovrebbero figurare nel cast del work in progress *Death Stranding*. Personalmente ho sempre pensato che prima o poi un videogioco sarebbe stato trattato alla pari dei lungometraggi e un primo passo è stato fatto

probabilmente con **Everything**, videogioco per Pc e Playstation 4 che, per la prima volta, riceverà una **candidatura agli Oscar** grazie al premio vinto per le Animazioni al **2017 Vienna Shorts Festival**. Questo è dovuto soprattutto ad una peculiarità del titolo, ovvero quella di “potersi giocare da solo” e quindi trasformarsi in un vero e proprio film, con tematiche molto profonde. È stato proprio **David O'Reilly**, il suo creatore, a dare la notizia con un tweet, segnalando, con un certo orgoglio, il traguardo storico raggiunto dal suo titolo.



David O'Reilly ✓
@davidoreilly

 Segui

Cool: Everything just qualified for an Academy Award, making it the first time this has happened to a game/interactive project

JURY PRIZE - Animation

"Everything" (IE/US) by David O'Reilly

Qualifies for the Academy Awards® in the category ANIMATED SHORT FILM