Il nuovo trailer di La Terra di Mezzo: L’Ombra della Guerra ci presenta la tribù dei Marauder

Se conoscete ***Il Signore degli Anelli*** avrete sicuramente notato la scarsa cura per la proprie ricchezze da parte degli Orchi, i quali si interessano solamente a uccidere. Il nuovo trailer di ***Middle-earth: Shadow of War*** ci spiega il perché: il video ci introduce alla tribù degli Orchi di **Marauder**, che in qualche modo sono collegati ai **Nani**; questi Orchi sono interessati all’oro al punto da esserne letteralmente ossessionati e mostrano quanto ne hanno razziato. Vestiti d’oro dalla testa ai piedi, gli Orchi in questione si distinguono molto da quelli che siamo abituati a vedere. Allora la domanda che ci siamo posti è questa: perché questi Orchi non sono mai stati inseriti all’interno dei numerosi film e libri?

Novità per La Terra di Mezzo: L’ombra della guerra

Emergono alcune novità riguardo ***La Terra di Mezzo: L’Ombra della Guerra***.
Uno degli aspetti più apprezzati del gioco è il sistema **Nemesis**, che permette a ogni giocatore di affrontare storie ogni volta uniche attraverso nemici generati proceduralmente e differenziati nella personalità e nei punti di forza e di debolezza. *L’Ombra della Guerra* prevederà inoltre un sistema **micro-transazioni**: infatti all’interno del titolo sarà presente un negozio da cui comprare i vari “potenziamenti”, fra cui:

• **Cassa del bottino**: contiene armi e armature di diversa rarità. L’equipaggiamento e l’aggiornamento di queste armi e armature migliorano le abilità personali di ***Talion***. Inoltre possono anche contenere XP boost.

• **Bottino di guerra**: fornisce orchi seguaci di diversa rarità per aiutare a forgiare un esercito forte. Possono anche contenere ordini di formazione per livellare e personalizzare i seguaci orchi.

• **XP bonus**.

• **Pacchetto speciale**: il pacco copre le casse del bottino, i bottini di guerra e bonus di un valore maggiore.

Potremo pagare queste cose in due modi diversi: possiamo usare la valuta **Mirian** o l’**oro**, un nuovo tipo di moneta. Il *Mirian* può essere acquisito sconfiggendo gli “*Orchi del tesoro*“, distruggendo gli attrezzi, distruggendo i seguaci orchi, mentre l’oro può essere ottenuto acquistandolo tramite **Steam**, **PlayStation Store** o **Xbox Store**. È anche possibile guadagnare piccole quantità d’oro raggiungendo determinate tappe fondamentali e partecipando alle sfide della comunità.
Il titolo sarà sempre giocabile online, impedendo quindi agli hacker di influenzare la valuta in gioco e

le casse del bottino.