

## [Wolfenstein 2: The New Colossus avrà un frame rate sbloccato su PC](#)

*Wolfenstein 2: The New Colossus* sembra essere uno dei migliori titoli in uscita quest'anno e sembra anche che non possa deludere i giocatori sul fronte tecnico. Ma d'altro canto, parlando in un'intervista a GameSpot, il direttore creativo di *MachineGames* **Jens Matthies** ha confermato che il gioco avrà miglioramenti su PS4 Pro e Xbox One X (finora solo i miglioramenti di Xbox One X sono stati confermati), prima di aggiungere che avrà anche un frame rate sbloccato su PC, una delle caratteristiche che garantiscono l'attenzione particolare riposta in questa versione dagli sviluppatori: «**Abbiamo inserito un frame rate sbloccato**», ha spiegato Matthies, aggiungendo «**Siamo grandi giocatori PC e penso che tutti i titoli id Software abbiano all'interno un forte DNA PC**, dunque è molto importante per noi assicurarci che la versione PC del gioco sia solida almeno quanto le versioni console». *Wolfenstein 2: The New Colossus* uscirà su PS4, Xbox One e PC il 27 ottobre con una versione di Nintendo Switch datata per l'anno prossimo.

---

## [Hand of Fate 2 arriverà a novembre](#)

**Defiant Development** ha annunciato che *Hand of Fate 2* sarà rilasciato per **PC, PS4 e Xbox One** il 7 novembre, in concomitanza con il lancio della **Xbox One X**. Non è un caso, il gioco supporterà 4K HD sul sistema di Microsoft.

Il quarto guerriero è stato rivelato, **Ariadne** di **Stiegal**. Questi compagni sono una nuova aggiunta alla serie, e Ariadne è un *tank* in grado di rompere l'armatura, mentre nel gioco da tavolo può duplicare le carte per aiutarsi.

«Siamo entusiasti di ufficializzare definitivamente una data di uscita per *Hand of Fate 2*», ha commentato **Morgan Jaffit**, direttore di **Defiant Development**. «La squadra sta lavorando sodo, e ora che abbiamo quasi finito, posso tranquillamente dire che questo segna un nuovo capitolo e simboleggia il livello di qualità che possiamo raggiungere. Sono incredibilmente orgoglioso di questo gruppo e non vedo l'ora di mostrare il loro lavoro al mondo.»

Date un'occhiata al trailer qui in basso. Con quale piattaforma preferireste giocare quando uscirà questo nuovo capitolo?

---

## [Il nuovo aggiornamento di Fortnite, Horde Bash](#)

Epic Games questa settimana ha sollevato il sipario sul prossimo grande aggiornamento per **Fortnite, Horde Bash**. Tra le novità troviamo una nuovo evento e 25 quest da completare anche in gruppi di 3, che dovranno costruire la propria fortezza e affrontare ondate di nemici. Grazie al nuovo evento **LLAMS** il gioco aggiungerà nuove armi ed entreranno in gioco 4 eroi inediti: Soldier, Ammo Harvest Outlander, Trap Specialist Constructor e Energy Thief Ninja. Inoltre disponibile gratuitamente in accesso anticipato la modalità battle royale.

---

## [Slitta l'uscita di Thimbleweed Park per Android](#)

[Ron Gilbert ha annunciato sul sito ufficiale](#) di **Thimbleweed Park** che il rilascio della versione Android dell'acclamato punta e clicca slitterà di una settimana, dal 3 al 10 ottobre. «La buona notizia», continua Gilbert «è che la *build* per Android supporterà controller, mouse e tastiera, nonché un più vasto range di hardware».

Gilbert ha spiegato inoltre il perché del ritardo del rilascio sul Play Store: «Lo sviluppo su Android è sempre duro a causa della vasta gamma di dispositivi destinatari. Quando siamo arrivati alla fine del test, alcuni dispositivi hanno mostrato problemi di GPU che era necessario risolvere. Ci siamo impegnati a far sì che la versione Android funzioni con i controller, oltre che a mouse e tastiera, e questo richiede più tempo di quanto preventivato affinché tutto funzioni.»

In chiusura del post, Gilbert sdrammatizza alla sua maniera: «È dura quando la release di una versione di un gioco slitta, senti di aver fallito qualcosa. Ma si tratta solo di una settimana e avremo maggior compatibilità, oltre ai controller, al mouse e alla tastiera. Ho menzionato i controller, mouse e tastiera? Sì, li avremo.»

*Thimbleweed Park* è stato rilasciato a **marzo 2017** per PC, ed è attualmente presente anche su PS4, Xbox, Nintendo Switch, iPhone e iPad.

---

## [Team17 in partnership con gli sviluppatori di My Time at Portia](#)

L'etichetta internazionale di giochi **Team17** e lo sviluppatore indie della Cina **Pathea Games** hanno annunciato oggi la loro partnership per lo sviluppo di *My Time at Portia*, il prossimo impegnativo RPG di Pathea ispirato a *Animal Crossing*, *Harvest Moon*, *Dark Cloud 2* e le opere di **Miyazaki**, per

PC e console. Imbarcatosi per Portia, una città ai margini della civiltà, il giocatore arriverà a trovare un laboratorio ereditato dal padre: un luogo dove può iniziare a creare una nuova vita usando le reliquie del passato per migliorare la vita agli abitanti del villaggio.



Raccogliere i materiali del bellissimo mondo aperto di Portia, tagliare alberi, far crescere il proprio giardino, queste sono solo alcune delle attività da svolgere. Ci sono molte aree uniche da esplorare tra cui deserti, isole, scogliere, altopiani, paludi, miniere e altro ancora! Anche due diversi tipi di dungeon tra cui alcuni pieni di importanti risorse come reliquie da raccogliere o altri pericolosi dove il giocatore potrà incontrare e combattere i mostri nemici. Il mondo di Portia sarà vivo, come gli abitanti del villaggio, i quali avranno comportamenti unici e saranno accompagnati dai loro impegni, come: andare a scuola, svolgere i loro lavori e divertirsi condividendo le loro storie con il giocatore.



*My Time at Portia* è previsto per PC tramite il primo accesso a **Steam Early** nei primi mesi del 2018 e sbarcherà su console più tardi nel 2018. La campagna Kickstarter è in fase avanzata e la squadra di Pathea ha creato una piccola anteprima del prossimo gioco sotto forma di **demo alpha** che include 6-8 ore di gioco, scaricabile da **Steam**.

---

## [PlayerUnknown's Battlegrounds arriva su Game boy](#)

Sin dalla sua uscita, *PlayerUnknown's Battlegrounds* è riuscito a far colpo su moltissimi giocatori. Di recente, un ragazzo molto creativo appartenente ai **314 Reactor** ha "omaggiato" *Pubg* rendendolo giocabile su un *Game Boy Color*.



Per riuscire in quest'impresa, che noi lodiamo, il ragazzo dei **314Reactor** ha utilizzato moltissimi strumenti. Ecco tutto il [procedimento](#) effettuato da quest'ultimo.

Vi piacerebbe giocare l'ultimo titolo di **Bluehole** su *Game boy*?

---

## [Disponibile l'open beta per Oculus Rift di From Other Suns](#)

Chi possiede un **Oculus Rift** potrà giocare alla open beta di **From Other Suns**, un'avventura spaziale ricca di azione sviluppata da **Gunfire Games**, in cui ognuno impersonificherà un pilota destinato a salvare l'umanità per combattere contro nemici come alieni, pirati e robot.

La beta di *From Other Suns* è già disponibile e terminerà **lunedì 2 ottobre alle 08:59** di mattina.

Questa open beta permetterà agli sviluppatori di raccogliere i feedback dei giocatori per poi lavorare su eventuali miglioramenti per il gioco completo, che uscirà durante l'autunno 2017.

---

## [Fallout: A Post Nuclear Role Playing Game gratis su Steam](#)

**Steam**, punto di riferimento principale al gaming su **PC**, ha reso disponibile gratis per un tempo limitato ***Fallout: A Post Nuclear Role Playing Game***. Sviluppato da Interplay, gioco ricordiamo è stato il primo della fortunata serie Bethesda che ha segnato una nuova era di videogiochi **gdr post-apocalittici**. Sarà disponibile fino le ore **11:59 (ora italiana) del 30 settembre**.

---

## [Nuova modalità survivor per Skyrim](#)

**Bethesda** ha annunciato che i giocatori **PC, PlayStation 4** e **Xbox One** avranno la possibilità di scaricare una modalità survivor per ***The Elder Scrolls V: Skyrim Special Edition*** i primi di ottobre. Quelli che possiedono il gioco su **Steam** possono provare la versione beta in questo momento.

Questa modalità sarà molto simile a quella di ***Fallout 4***, dovremo mangiare, cucinare, bere, dormire, riscaldarci, camminare / cavalcare (il fast travel è stato disabilitato) e molto altro ancora per sopravvivere. Ecco a voi un piccolo elenco su cosa dovremo tenere bene in mente in questa nuova modalità:

### **Fame**

Nel tempo, diventeremo affamati, ciò influenzerà la propria resistenza e la nostra capacità di utilizzare la maggior parte delle armi. Quando saremo affamati, la nostra resistenza totale diminuirà. Se si mangia abbastanza, riceveremo il bonus *Well Fed*. Il cibo cotto ripristinerà più fame rispetto al cibo normale. Se ingurgiteremo carne cruda, sarà possibile avvelenarsi, ciò può impedire di ricevere i benefici alla salute legati al cibo fino all'esaurimento dell'effetto. Le zuppe calde possono ora essere cotte usando i sali del fuoco, che ci riscaldano e concederanno un bonus al calore.

### **Fatica**

La fatica diminuirà la magia totale disponibile, rappresentata da una regione scura all'interno della

barra *Magicka*. Mentre si diventa più affaticati, l'efficacia delle pozioni comincerà a diminuire e la nostra capacità di recuperare la *magicka* e la resistenza cominceranno a soffrire. Sarà necessario dormire periodicamente in un letto per ripristinare la fatica. In questa modalità, il bonus di *Well Rested* non verrà più concesso automaticamente dopo il sonno. Se dormiremo fuori, non saremo in grado di ottenere un buon riposo, se invece dormiremo in un letto in casa, riceveremo il bonus di *Well Rested*.

### **Freddo**

Viaggiare in aree innevate o piovose aumenterà il nostro freddo. Il freddo diminuirà la nostra salute totale disponibile, rappresentata come una zona oscura all'interno della barra di salute. Quando diventeremo più freddi, la nostra velocità di movimento e la capacità di aprire serrature e borseggiare cominceranno a soffrire. Se raggiungeremo il livello più alto di Freddo, la nostra salute sarà ridotta a zero e moriremo congelati. Sarà possibile riscaldarsi vicino a un fuoco, mangiare zuppa calda, o spostarsi in una posizione più calda. Apparirà un'icona del sole o di un fiocco di neve vicino alla bussola per capire meglio le nostre condizioni climatiche.

### **Calore**

Maggiore sarà il grado di calore, più lentamente si sentiranno gli effetti degli ambienti freddi. La maggior parte degli indumenti e dell'armature forniscono calore, alcune armature sono eccezionalmente calde, mentre altre non saranno adatte a proteggere il loro indossatore da climi forti. Sarà anche possibile aumentare temporaneamente il nostro calore mangiando zuppa calda o tenendo una torcia.

### **Acqua congelata**

Se nuoteremo in una zona congelata, diventeremo immediatamente più freddi e cominceremo a prendere danni alla salute, sarà quindi necessario uscire dall'acqua al più presto possibile per iniziare a riscaldarsi e fermare la perdita di salute. Utilizzando un incantesimo di fiamma o l'abilità antenato dei *Wrath* della razza dei *Dunmer*, ci si potrà rendere temporaneamente immune agli effetti dell'acqua congelata.

### **Fast travel**

Il fast travel sarà disabilitato. Se vorremo andare da qualche parte, dovremo farlo a piedi o a cavallo. Potremo anche prendere un carro o una barca per la nostra destinazione, ma attenzione, in questa maniera si può arrivare alla fame e al congelamento molto più velocemente senza considerare che sarà necessario un riposo dopo un lungo viaggio.

### **Rigenerazione della salute**

La salute non si rigenererà più. Sarà necessario utilizzare incantesimi, cibo e pozioni per ripristinare la tua salute.

## **Passaggio del livello**

Per salire di livello, dovremo dormire in un letto. Potremo ancora spendere i nostri punti *perks* anche dopo il sonno.

## **Portare pesi**

Il peso trasportato è stato notevolmente ridotto. Diventare sovraccaricati drencherà la nostra resistenza e ci farà diventare affaticati molto più velocemente. Le frecce e i grimaldelli ora hanno peso.

## **Malattie**

Le creature di **Skryim** ora porteranno nuove malattie minacciose, e le malattie precedenti sono diventate più aggressive. Mangiare carne cruda potrà causare avvelenamento alimentare. Se non riusciremo a curare una malattia, potrà progredire in una versione più grave nel tempo.

## **Afflizioni**

Il tempo trascorso durante il malessere ci mette a rischio di contrarre un'afflizione, che provocherà effetti che potranno durare molto tempo anche dopo aver migliorato la nostra condizione. Le afflizioni potranno essere curate come le malattie. Alcune afflizioni includono:

- Indebolimento: saremo meno efficaci nell'utilizzare le armi da mischia e bloccare i danni con il nostro scudo.
- Confusione: Tutti gli incantesimi saranno meno efficaci.
- Congelamento: Saremo meno efficaci nello scassinare serrature, nel borseggiare e nel danno con un arco.

## **Santuari**

I santuari non cureranno più malattie gratuitamente; ora dovremo fare un'offerta d'oro per ricevere i benefici del sacrario. I santuari che si mettono in una casa che hai costruito possono essere utilizzati gratuitamente.

## **Perks e Standing Stones**

I *perks* Extra e la *Steed Stone* concedono ora 50 di peso extra, invece di 100.

## **Vampiri e lupi**

Sia vampiri che licantropi potranno ora ristabilire la loro fame nutrendo le loro vittime. Mentre ci si trasformerà in un lupo o un vampiro, si diventerà freddo molto più lento del normale.

È molto importante ricordare che questa modalità sarà scaricabile gratuitamente e potrà essere conservata nel controverso **Creation Club** per la prima settimana dopo il lancio.

Cosa pensate di questa modalità sopravvivenza? Sareste in grado di giocarla?

---

## [La polizia cinese ha arrestato un distributore di Cheat su CS:GO](#)

**CS:GO** ospita giocatori di tutto il mondo, Cina inclusa, grazie a un recentemente aggiornamento. Secondo una recente dichiarazione di **Perfect World** (ovvero l'editore di **CS:GO** in Cina) è stato appena arrestato nella provincia di **Jiangsu** un certo **Mr. Pan**, che è stato successivamente accusato di aver tratto profitto dalla vendita di cheat all'interno del gioco provocando il ban permanente di **4,275** account Perfect World, in seguito a un accurata indagine della polizia cinese. Mr. Pan dovrà inoltre far fronte a 15 anni di prigionia e dovrà pagare un risarcimento 5 volte la somma delle entrate che ha ricevuto grazie alla diffusione del cheat.