

## [Red Dead Redemption 2 rinviato al 2018](#)

**Rockstar Games** sposta il lancio del secondo capitolo di *Red Dead Redemption* all'anno prossimo, precisamente alla **primavera 2018**. La software house spiega che il gioco, per offrire la migliore esperienza di gioco possibile, ha necessariamente bisogno di più tempo per essere sviluppato. Per questo si scusa con i suoi fan dicendo: "Siamo davvero dispiaciuti per la delusione a causa di questo ritardo, ma crediamo fermamente che un gioco si debba rilasciare solo una volta pronto. Non vediamo l'ora di rilasciare importanti news sul gioco questa estate. Nel frattempo, per favore, godetevi questa nuova selezione di screenshot di *Red Dead Redemption 2*".

---

## [Life is Strange 2 è finalmente ufficiale](#)

La conferma è arrivata nelle ultime ore: Square-Enix e Dontnod sono al lavoro per sviluppare il secondo capitolo di *Life is strange*.

Per festeggiare il superamento del traguardo di **3 milioni di copie** vendute, lo studio francese ha rilasciato un video dove annuncia di star lavorando sul nuovo titolo, che non sarà comunque presente all'E3.

In attesa del rilascio, guardate cosa dicono Michel, Rod e Luke:

---

## [Sniper Ghost Warrior 3](#)

Dopo ore, ore e ore di eccitante, sconvolgente ed estenuante gameplay immersivo - e imprecazioni di ogni sorta e natura (alla fine della recensione capirete anche il perché) - eccomi finalmente a recensire uno dei giochi più attesi dagli amanti del genere, **\*\*Sniper Ghost Warrior 3\*\***, ultimo pupillo della software house *\*CI Games\**. Definirlo solamente uno *"\*stealth game\*"* sarebbe un grave errore:

ho potuto giocare alla *\*season pass edition\** per PS4, versione che include dei contenuti aggiuntivi al gioco base: un arco, un nuovo veicolo di terra, una trama aggiuntiva dedicata a uno dei personaggi della storia, e altri contenuti che saranno resi disponibili nei prossimi mesi.

## La narrativa

A dispetto di quanto si possa dire su molti titoli che seguono lo stereotipo “militare”, *Sniper Ghost Warrior 3*, gode di una buona trama, ben strutturata e coinvolgente, e anche intricata in alcuni punti del gioco. Anche seguendo solamente la quest principale, il filo narrativo non risulta mai noioso, forse un po’ scontato a un certo punto della storia.

Vestiremo i panni di **Jon North**, un soldato americano che opera sul campo insieme al fratello, **Robert North**. Il gioco ha inizio durante una missione di ricognizione che si rivelerà essere invece un’imboscata nemica e che si concluderà con il rapimento del fratello. A questo punto inizia la nostra avventura. Saremo costretti a compiere missioni per conto di un’organizzazione militare per evitare un dilagare di morte e distruzione che potrebbe portare alla guerra civile. Ci ritroveremo a esplorare l’intero territorio georgiano alla ricerca della verità, imbattendoci in pericolosi criminali e in cellule di separatisti ribelli. Nonostante tutti credano che Robert sia morto a seguito del rapimento, Jon rimane fiducioso e costantemente alla ricerca di indizi e piste che lo possano condurre al ritrovamento dell’amato fratello rapito.



## Il Gameplay

<

*Sniper Ghost Warrior 3* possiede un’ottima e originale struttura di gioco, anche per quel che riguarda la gestione del nostro armamentario e delle nostre specializzazioni (per questo, dicevo, non può essere definito come un semplice “stealth game”). Non appena avremo avuto accesso al nostro **Rifugio**, un luogo sicuro e nascosto lontano dai nemici, ci si apriranno davanti svariate possibilità di gestione del gioco: potremo utilizzare infatti il **“deposito armi”** dal quale si potrà personalizzare – anche sul piano estetico – la grandissima quantità di fucili o pistole che avremo a disposizione, applicando colorazioni mimetiche originali e accessori utili alla nostra causa. Potremo creare proiettili, trappole, bombe, mine e accessori d’ogni sorta invece grazie

al **"Tavolo da Lavoro"**, risparmiando così denaro prezioso per l'acquisto di nuovo armamentario. Accedendo al **"Portatile"** si potrà avere accesso all'elenco missioni, mentre il **Letto** darà al giocatore la possibilità di far trascorrere la giornata e risvegliarsi all'ora del giorno che preferisce. □Altra caratteristica fondamentale e molto originale di **SGW3** è l'acquisizione di nuove skill grazie alle quali ci faciliteremo il gioco in stadio avanzato. Durante le nostre missioni, infatti, siano esse principali o secondarie, potremo scegliere liberamente come agire, a meno che un dato comportamento non sia espressamente richiesto dalla missione stessa, guadagnando esperienza sul campo in base a come preferiamo giocare. Si potrà attaccare dalla lunga distanza e affinare la nostra tecnica da **"Cecchino"**; potremo muoverci con il favore delle tenebre e uccidere silenziosamente nell'ombra sviluppando le nostre abilità **"Fantasma"**, mentre se vi piace di più l'action nuda e cruda, potrete decidere semplicemente di lanciare granate come se piovesse, correndo in faccia al pericolo come non ci fosse un domani e sparando a qualsiasi cosa si muova davanti ai vostri occhi, guadagnando così dei punti come **"Guerriero"**. □La mappa ci mostrerà varie aree per missioni secondarie, punti d'interesse e tesori - caratteristica che mi ha ricordato molto *FarCry* nella sua modalità esplorazione - raggiungibili tramite il veicolo fuoristrada appena fuori dal nostro rifugio. Se finora, da una parte, abbiamo visto un'interessante narrativa e una struttura di gioco ben studiata, lo stesso non si può affermare per quel che riguarda la giocabilità del titolo. Sotto questo aspetto, purtroppo, *Sniper Ghost Warrior 3* perde molti, forse troppi, punti. Anche il caricamento iniziale sicuramente non gioca a favore del titolo: certo bisogna considerare che è il caricamento riguarda l'intera mappa, ma un'attesa di quasi 4 minuti rischia di risultare frustrante, specie se questo si ripete ogni volta che si cambia zona/mappa. Il gioco non è inoltre esente da bug. Elenchiamoli:

1. Per esempio, magari durante un rush al cardiopalmo, al momento in cui **switchare** tra pistola e fucile d'assalto può diventare decisivo, potrete farlo solo se il gioco ve lo consentirà: spesso, infatti, pur pigiando freneticamente sul tasto, non accadrà nulla, e la vostra sorte per mano dei nemici sarà segnata.
2. Ogni uccisione dovrebbe lasciarvi un **loot** (animali selvatici compresi); non di rado, invece, non sarà proprio possibile depredate i corpi, non si vedrà addirittura neanche il comando su schermo. Inoltre, a volte, alcune delle armi, dopo aver abbattuto un nemico, potrebbero essere raccolte o riciclate ma svaniranno nel nulla improvvisamente, per non essere più ritrovate.
3. I veicoli, durante l'accensione, non coglieranno immediatamente il comando della sterzata, quindi, prima di piegare la levetta analogica per sterzare, dovrete aspettare che si accenda il motore, altrimenti potreste ritrovarvi contro un muro o, peggio, nel fondo di un burrone, come è simpaticamente accaduto al sottoscritto.
4. Ultimo, ma non per importanza, (anzi è forse il più grave), si riscontra nella famosa, per la sua crudeltà, missione del **"Mattatoio"**: dopo averla giocata per più di tre quarti d'ora, non ho potuto avere accesso al seminterrato perché il gioco non ha caricato il lettore di carte magnetiche di fianco alla porta che dovevo aprire per completare la missione. Ergo, ho dovuto ricominciare la missione dal principio. Che mattacchioni quelli di **CI Games**, eh?

## Il Comparto Grafico

Un pollice in su va sicuramente alla **grafica** del gioco, ben curata e molto dettagliata. Certo non si grida al miracolo, ma è stato fatto comunque un ottimo lavoro dal team di sviluppo. Anche viste da vicino, le semplici **skin** dei fucili risultano ad altissima definizione, come del resto le piante e l'intero environment. Effetti particellari, come fumo, acqua ed esplosioni risultano molto convincenti e bellissimi sono i momenti in cui si incrocia quello squarcio di panorama in cui il sole filtra

timidamente attraverso gli alberi, oppure l'effetto della pioggia sui diversi materiali, al punto che sarà difficile fare a meno di fermarsi a guardare, mettendo da parte per un attimo la storia principale.

## Tirando le somme

<

*Sniper Ghost Warrior 3* è un gioco sicuramente da provare, gli amanti del genere non possono sicuramente lasciarselo sfuggire. È un titolo ricco di contenuti, che difficilmente vi annoierà, anche se, a 4 anni dal suo predecessore, ci si poteva forse aspettare qualcosa di più, soprattutto data la volontà di trovare una rivale ai due sfortunati capitoli precedenti targati **City Interactive**. Magari sarà stato a causa di un'uscita prematura o di un beta test mal programmato, chi può dirlo; certo è che la *CI Games* non avrebbe dovuto permettersi simili margini di errore. Perché mettere in distribuzione un titolo pieno di bug e così immaturo? L'unica soluzione a questo punto, è attendere e sperare in aggiornamenti futuri che risolvano questi fastidiosi problemi che inficiano la godibilità di un titolo comunque validissimo.

---

## [E3: la lista dei giochi presentati](#)

L'attesissimo **Electronic Entertainment Expo**, ospitato dalla Entertainment Software Association, è alle porte per la sua 23a edizione.

Numerosi publisher e sviluppatori presenteranno nuovi videogames a Los Angeles nei giorni tra il 13 e il 15 giugno 2017 e al solito si è scatenato il toto-scommesse su quali giochi saranno effettivamente presenti.

Da quest'anno l'evento sarà aperto al pubblico e si prevede un grande afflusso anche grazie ai 15000 (costosi) biglietti previsti per il pubblico dei non addetti ai lavori.

Ad oggi questa dovrebbe essere la lista dei giochi che potrebbero essere presenti all'E3 2017:

### **Activision**

Call of Duty: WWII (PC, PS4, Xbox One)

Destiny 2 (PC, PS4, Xbox One)

Crash Bandicoot N. Sane Trilogy (PS4)

### **Bandai Namco Entertainment**

Ace Combat 7: Skies Unknown (PC, PS4, Xbox One)

\*Code Vein (PC, PS4, Xbox One)

Project CARS 2 (PC, PS4, Xbox One)

\*Tekken X Street Fighter (PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

\*Gioco Tamagotchi *untitled* (Nintendo Switch)

### **Bethesda Softworks**

Quake Champions (PC)

\*The Evil Within 2 (PC, PS4, Xbox One)

### **Capcom**

Marvel vs. Capcom: Infinite (PC, PS4, Xbox One)

### **Codemasters**

Dirt 4 (PC, PS4, Xbox One)

Micro Machines World Series (PC, PS4, Xbox One)

F1 2017 (PC, PS4, Xbox One)

### **Deep Silver**

Kingdom Come: Deliverance (PC, PS4, Xbox One)

Agents of Mayhem (PC, PS4, Xbox One)

### **Electronic Arts**

Star Wars Battlefront II (PC, PS4, Xbox One)

Madden NFL 18 (PS4, Xbox One)

FIFA 18 (PC, PS4, Xbox One)

NBA LIVE 18 (PS4, Xbox One)

Need for Speed 2017 (PC, PS4, Xbox One)

### **Focus Home Interactive**

Call of Cthulhu: The Official Video Game (PC, PS4, Xbox One)

Insurgency: Sandstorm (PC, PS4, Xbox One)

Vampyr (PC, PS4, Xbox One)

### **Konami**

Metal Gear Survive (PC, PS4, Xbox One)

### **Microsoft Studios**

Sea of Thieves (PC, Xbox One)

State of Decay 2 (PC, Xbox One)

Fable Fortune (PC, Xbox One)

Forza 7 (PC, Xbox One)

Gigantic (PC, Xbox One)

Phantom Dust (PC, Xbox One)

Voodoo Vince: Remastered

### **Sega**

Total War: Warhammer II (PC)

Sonic Forces (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

### **Sony Interactive Entertainment**

\*Bloodborne 2 (PS4)

Days Gone (PS4)

Death Stranding (PS4)

Detroit: Become Human (PS4)

Dreams (PS4)

Gran Turismo Sport (PS4)

God of War (PS4)

Knack 2 (PS4)

\*Project Oscar (PS4)  
\*Resistance 4 (PS4)  
Spider-Man (PS4)  
The Last of Us Part II (PS4)  
Uncharted: The Last Legacy (PS4)

### **Square Enix**

Battalion 1944 (PC, PS4, Xbox One)  
Dragon Quest XI (PS4, Nintendo Switch)  
Final Fantasy VII Remake (PS4)  
Kingdom Hearts III (PS4)  
Project Octopath Traveler  
Project Prelude Rune  
\*The Avengers Project (PC, PS4, Xbox One)  
\*Guardians of the Galaxy (PC, PS4, Xbox One)

### **Take-Two Interactive**

Red Dead Redemption 2 (PS4, Xbox One)  
NBA 2K18 (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

### **THQ Nordic**

\*Darksiders III (PC, PS4, Xbox One)

### **Ubisoft**

\*Assassin's Creed 2017 (PC, PS4, Xbox One)  
\*Beyond Good & Evil 2 (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)  
\*Just Dance 2018 (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)  
South Park: The Fractured but Whole (PC, PS4, Xbox One)  
\*Tom Clancy's Splinter Cell 2018 (PC, PS4, Xbox One)

### **Warner Bros. Interactive Entertainment**

\*Batman 2017 (PC, PS4, Xbox One)  
Middle-earth: Shadow of War (PC, PS4, Xbox One)

\*Giochi non confermati.