

[Pokémon GO ha aumentato gli incidenti stradali](#)

Al lancio di **Pokémon Go**, molte persone erano entusiaste e altre pensavano che il gioco potesse essere causa di distrazione in momenti importanti, come per esempio mentre si guida. Per evitare ciò, attraverso vari aggiornamenti vennero aggiunte delle segnalazioni di pericolo che cercavano di sensibilizzare l'utente. Successivamente venne anche aggiunta la funzione che non permetteva l'incontro dei pokémon se l'utente si stava muovendo troppo velocemente. Una ricerca, intitolata *Morti a causa di Pokémon GO*, condotta da due scienziati Americani, ha mostrato dei dati per cui il gioco sia la causa di molti incidenti. In Tippecanoe, Indiana, sono stati registrati circa 12.000 incidenti d'auto tra il 1° Marzo 2015 e il 30 Novembre 2016, di cui sembra colpevole il gioco poiché i vari incidenti sono avvenuti vicino i punti di **Pokéstop**. Oltre ciò, risultano anche 31 feriti e 2 morti, e circa 500.000 dollari di danni che potrebbero essere stati fatti a causa del gioco. Questi due scienziati hanno estrapolato dei dati lungo tutti gli Stati Uniti, ammontando a circa 145.632 incidenti, 29.370 feriti e 256 morti, così come dei danni tra i 2 e i 7.3 miliardi di dollari. Questi dati, però, non sono scientifici. La correlazione tra il numero di incidenti, comunque, dovrebbe essere un campanello di allarme. Non è sicuro che la causa sia *Pokémon Go*, ma negli ultimi mesi c'è stato un incremento degli incidenti che si potrebbero attribuire ad esso.

The correlation between the number of accidents is perhaps a stretch to pin beyond doubt on *Pokémon Go*, but particularly during those early months it sounds plausible that the game was responsible for at least some of the increase.

[Pokémon Go festeggia il primo anniversario con alcune sorprese speciali](#)

Pokémon Go è stato rilasciato nel luglio 2016 e adesso celebra il suo primo anno di vita. Per festeggiare, **Niantic** ha deciso di creare un evento che terminerà il 24 luglio e ci permetterà di trovare degli strumenti molto rari e di catturare pokémon altrettanto difficili da trovare.

Niantic ha anche inserito uno speciale **Pikachu**, dei primi rumor sostenevano che il pokémon in questione fosse cromatico, ma adesso si è scoperto che lo speciale **Pikachu** indosserebbe il cappello di **Ash Ketchum**, inoltre alcuni giocatori hanno trovato, facendo schiudere delle uova, un **Pichu** (pre-evoluzione di Pikachu) con lo stesso cappello, quindi per riuscire a beccare il pokémon evento, i giocatori dovranno far schiudere le uova con la speranza di trovarne uno, per poi farlo evolvere.

Oltre agli speciali Pichu e Pikachu, Niantic ha rilasciato anche uno speciale **pacchetto regalo** che comprende: **6 incubatrici uova**, **2 biglietti premium per partecipare a un raid**, **6 Revitalizzanti Max** e **20 Ultra Ball**. Purtroppo non è un vero e proprio regalo, ma costerà **1200 PokeMonete**.

Avete tempo fino al 24 luglio per racimolare 1200 PokeMonete e per cercare di catturare lo speciale Pikachu.

GameCompass #11

L'E3 è finito e i nostri Gero Micciché, Simone Bruno e Vincenzo Zambuto hanno fatto il punto riguardo quanto accaduto a Los Angeles che Gamecompass ha seguito in diretta dagli studi di Teleacras. Questo e tanto altro sempre su Gamecompass, in onda oggi venerdì 16 giugno alle 16:50 su Teleacras, Twitch e Youtube!

Speciale E3 - Secondo giorno per Nintendo Treehouse

Oggi è stato trasmesso in streaming il secondo giorno dell'E3 per la **Nintendo Treehouse**. Oggi non ci sono state delle novità ma sono stati presentati dei gameplay su **Pokkén Tournament DX**, **Yoshi**, **Splatoon 2**, **Super Mario Odyssey**.



Secondo giorno di Nintendo Treehouse all'E3 e grande spazio ai gameplay.

La giornata si apre con uno degli eventi più importanti e coinvolgenti, il **Pokkén Tournament DX Invitational**, un torneo in cui si sono sfidati dei giocatori che, diventando i campioni, hanno ricevuto una bella sorpresa: i due vincitori, con i nickname di **"Matpat"** e **"Allister Singh"**, hanno infatti avuto l'onore di giocare contro gli sviluppatori del gioco, **Mr. Hoshino** e **Mr. Suzaki**. (**Hoshino-san** e **Suzaki-san**, per dirla alla maniera nipponica).

I match si sono svolti in quest'ordine:

1. Mr. Hoshino contro Matpat:

Mr. Hoshino ha utilizzato **Croagunk**, mentre Matpat ha utilizzato **Empoleon** con cui ha dominato il torneo e soprattutto la finale.

2. Il secondo scontro, invece, è stato caratterizzato da Mr. Suzaki contro Allister Singh.

Mr. Suzaki ha utilizzato **Charizard** mentre Allister ha utilizzato **Pikachu**, e quest'ultimo ha stupito tutti poiché ha dominato il torneo e la finale grazie al suo **Suicune**.

La vittoria è andata al team degli sviluppatori, nonostante abbiano sudato non poco contro i campioni. Momento finale dedicata alla foto dei 4 finalisti con in mano il premio, un "quadro" di *Pokkén Tournament DX*.



In seguito è stato mostrato il gameplay di *Yoshi*, il nuovo gioco della serie per Nintendo Switch. È stato possibile vedere il gameplay del primo livello da due prospettive diverse, fronte e retro. Inoltre sono stati svelati anche dei segreti relativi al gioco.



Il terzo gameplay è stato occupato da **Splatoon 2**, in cui sono state giocate un paio di partite tra commenti ironici dei giocatori e sviluppatori, tra cui “Non ridete vi prego, sappiamo di fare schifo a questo gioco” (dicendo la verità, ma il modo ironico con l’hanno detto ce li rende simpatici).



Come se il gameplay di ieri non fosse bastato, anche oggi un gameplay di **Super Mario Odyssey**, dove sono stati mostrati altri segreti riguardo il primo livello e piccole gaffe divertenti da parte dei giocatori. Il Treehouse è attualmente in corso con il gameplay del nuovo DLC di **The Legend of Zelda: Breath Of The Wild**, **The Champions' Ballad**, e c'è da restar soddisfatti anche di questa giornata di E3 nella parte dedicata a Nintendo, ma rimane ancora un po' di dispiacere per la mancanza di dettagli su **Shin Megami Tensei Deep Strange Journey** (redux nel gioco giapponese), titolo molto atteso dai fan. Vi terremo aggiornati se ci saranno ulteriori novità di rilievo.

Speciale E3 - GameFreak sta lavorando su un RPG a tema Pokémon

Lo **spotlight** di **Nintendo** sta riservando delle belle novità. Dopo l'annuncio di **Pokken Tournament DX** e **Pokémon Ultrasole** e **Ultraluna**, **Tsunekazu Ishihara**, presidente di The Pokémon Company, ha annunciato che **GameFreak** sta lavorando su un **RPG** a tema *Pokémon*, di cui non si hanno ancora altri dettagli.

E3: dettagli sullo Spotlight Nintendo

Durante l'E3, i membri della **Nintendo Treehouse** divulgheranno ancora una volta dei dettagli sulle console Nintendo Switch e sui giochi del Nintendo 3DS, come per esempio *Super Mario Odyssey* e **Pokken Tournament DX**. Gli utenti che guarderanno lo Spotlight potranno assistere ad alcuni minuti di gameplay riguardanti i giochi e potranno anche ascoltare i dettagli riguardanti la scaletta per l'E3.

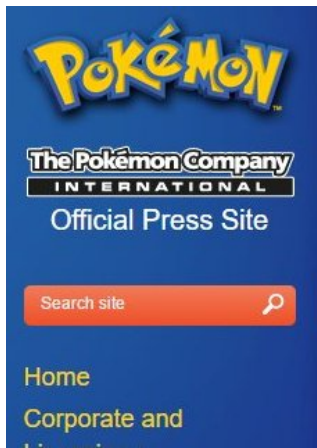
I membri della Treehouse, così come vari sviluppatori e altri esperti nel settore videoludico, vedranno figurare **Tsunekazu Ishihara**, il presidente e CEO della **Pokemon Company**. Ishihara e i membri del suo team di sviluppatori parleranno del nuovo *Pokken Tournamentd DX* che uscirà per Nintendo Switch.

Potrete seguire la **diretta della conferenza Nintendo** sui canali Twitch e Youtube di **GameCompass** inizierà il 13 giugno alle 18:00 subito dopo la presentazione del **Nintendo Spotlight**.

Pokémon: possibile leak sul sito ufficiale?

Durante lo speciale direct **Nintendo** a tema *Pokémon*, tenutosi oggi, sono stati annunciati i due "nuovissimi" titoli della saga principale. **Pokémon Ultra Sole** e **Ultra Luna** saranno ambientati ad **Alola**, come i suoi predecessori, e saranno disponibili per **Nintendo 3DS** a Novembre del 2017. Già da tempo giravano delle voci su una possibile versione rivisitata di *Sole* e *Luna*, chiamata *Pokémon "stars"* che però sarebbe dovuta uscire su **Nintendo Switch**.

Curiosamente all'interno del sito ufficiale della stampa di **Pokémon Company**, nella pagina di *Pokémon Ultra SUN* e *Ultra Moon* possiamo notare che oltre alla versione per **3DS**, sia spuntata quella per **Switch**.



Home > Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon



Country

Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon



Release Date:
Nintendo 3DS 17/11/2017
Nintendo Switch TBA

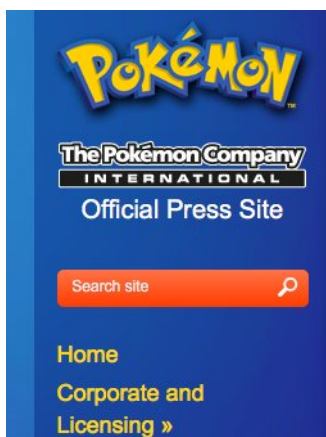
Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon have been powered up with new additions to the story and features from Pokémon Sun and Pokémon Moon.

Announcements Logos

Download
0 items (0MB)

NEW POKÉMON GAMES ANNOUNCED VIA POKÉMON DIRECT (6/6/2017)

Il riferimento a Switch è poi presto magicamente scomparso:



Home > Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon



Country

Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon



Release Date:
Nintendo 3DS 17/11/2017

Pokémon Ultra Sun and Pokémon Ultra Moon have been powered up with new additions to the story and features from Pokémon Sun and Pokémon Moon.

Announcements Artwork Logos

Download
0 items (0MB)

NEW POKÉMON GAMES ANNOUNCED VIA POKÉMON DIRECT (6/6/2017)

Resta dunque il dubbio: errore o possibile leak? In attesa di un riscontro dalla società, possiamo ipotizzare che questo E3 ci porti ulteriori sorprese non svelate nel Direct di oggi.

[Pokémon Direct: ecco i giochi annunciati](#)

Con l'E3 sempre più vicino, **Nintendo** anticipa tutti annunciando un Direct dedicato a **Pokémon** il giorno prima della pubblicazione. In questi casi, di solito è segno che la grande N ha in serbo qualcosa di grosso.

Nella prima parte della live di oggi pomeriggio, iniziata alle 16 con una breve introduzione di **Tsunekazu Ishihara**, è stato annunciato **Pokken Tournament DX** per Nintendo Switch, con un trailer che ha mostrato nuovi Pokémon, non presenti sulla precedente versione per WiiU (ovvero Decidueye, Darkrai, Scizor, Empoleon e Croagunk) e nuove modalità di combattimento, oltre alla possibilità di sfruttare il multiplayer locale utilizzando i **Joy-con**. Abbiamo anche una data di uscita che non è nemmeno troppo lontana: **22 settembre 2017**.

Ma non è finita qui: subito dopo la fine del primo trailer, la palla è stata passata a **Junichi Masuda**, che ne ha lanciato un secondo, quello contenente i titoli che un po' tutti si aspettavano, **Pokémon Ultra Sun** e **Pokémon Ultra Moon**. Dal trailer si evince che i due nuovi capitoli della serie sono sì legati alla regione di Alola, che ha ospitato l'ultima generazione, ma la trama in sé racconterà una storia alternativa e non si tratterà di un seguito come si sperava. Si parla inoltre di "Pokémon che prima non erano apparsi" e si intravedono nel video **Solgaleo** e **Lunala** in

forme piuttosto particolari. Anche per questi due nuovi giochi abbiamo una data d'uscita, ovvero **il 17 novembre 2017**. Ovviamente entrambi saranno disponibili per la famiglia **Nintendo 3DS**.

E, come ciliegina sulla torta, senza nemmeno un attimo di respiro, spunta il trailer di altri due titoli: direttamente dal **Game Boy Color**, **Pokémon Oro** e **Pokémon Argento** torneranno tra le nostre mani, in formato digitale e sulle nostre console portatili nel caso di *Rosso e Blu* usciti l'anno scorso, lo stesso giorno di uscita del nuovo **Pokken**, **il 22 settembre 2017**.

I fan del brand **Pokémon** quest'anno non resteranno di certo a bocca asciutta, con ben **tre titoli** tra cui scegliere, tra nuovi e non.