

# **PUBG: Bluehole parla di un ipotetica versione PS4**

**Chang Han Kim**, CEO di **PUBG Corporation**, in seguito ad un'intervista, è tornato a discutere dei progetti ambiziosi che la compagnia ha attualmente in mente per il suo titolo. In particolare gli è stato chiesto se il gioco, attualmente disponibile su PC e Xbox One, avrà una versione tutta sua anche su **PlayStation 4**.

Questa la risposta del CEO:

**“Dal momento che sarà un titolo esclusivo per Xbox One per il momento, ci concentreremo sul completare l'attuale versione del gioco. Se si presenterà l'opportunità, il nostro obiettivo finale sarà quello di lanciare il titolo su ogni piattaforma.”**

Sembra confermata dunque l'esclusività temporanea detenuta da **Microsoft** su console e la volontà di **Bluehole** di portare il gioco prima o poi anche su **Ps4** e, perchè no, su **Nintendo Switch**.

Si è poi discusso di un'ipotetica estensione di *PlayerUnknown's Battlegrounds* ad altri media, oltre quello videoludico.

**“Il mio sogno è che PUBG possa diventare un franchise multimediale, vogliamo entrare a far parte di diversi tipi di industrie oltre a quella videoludica, come ad esempio gli eSport, il cinema, i cartoni animati, film d'animazione ecc. A dirla tutta abbiamo già ricevuto telefonate da Hollywood e Netflix.”**