

Sony si prepara a (ri)annunciare Demon's Souls?

ENB, guru a capo della community mondiale di *Dark Souls* che ha cominciato la propria carriera su **Youtube** trasmettendo i propri gameplay su *Demon's Souls* ai tempi della sua prima uscita in Giappone nel 2009 e al quale successivamente sono anche stati affidati compiti ufficiali quali la stesura della guida strategica del secondo capitolo della più famosa saga di **From Software**, ha rilasciato - durante la notte - un breve video su **Youtube** nel quale esprime il suo personale parere sulla probabile uscita di una remastered di *Demon's Souls*. A dar forza alle sue congetture gli annunci ufficiali susseguiti durante la giornata di ieri da parte prima di **Sony Japan** e successivamente di **Bandai** e **Atlus** - che gestiscono rispettivamente i server europei e nord americani del gioco - sull'imminente shut down delle modalità multiplayer, che dovrebbe avvenire in contemporanea mondiale il 28 febbraio 2018. **Marcus** ha pertanto supposto, nella sua personale speculazione, che proprio questa coincidenza di date insieme al fatto che la chiusura dell'anno fiscale per la software house giapponese avverrà proprio durante quel periodo, rappresenterebbero il momento più propizio per annunciare il nuovo titolo, considerato anche che gli eventuali preorder verrebbero calcolati nell'anno fiscale giovando al bilancio corrente. A ciò si aggiungono un misterioso [annuncio di Bandai](#), la **Playstation Experience 2017** ormai alle porte e il fatto che non abbiamo notizie di From Software ormai da un bel pezzo.

Rumor: svariati titoli per Switch in sviluppo

Ormai, si sa, **Reddit** è diventato uno dei siti dove i leak riguardo i prodotti delle più grandi case videoludiche spuntano come funghi. Questa volta è toccato a **Nintendo**, e nonostante la notizia sembri davvero bella grossa, va comunque presa con le pinze, non essendo specificate le fonti.

Data questa premessa, secondo l'utente **DasVergeben**, i giochi che usciranno per Nintendo Switch non saranno affatto pochi, e alcuni potrebbero persino entrare sul mercato entro la fine del prossimo anno. Le "fonti" affermerebbero infatti che:

- *Dragon Ball Fighter Z* uscirà anche per Switch all'incirca nel periodo autunno/inverno del 2018.
- *Soul Calibur VI* è in sviluppo sia per la console Nintendo, che per **PS4** e **PC**. Inoltre nella versione per Switch ci sarà **Link** come personaggio esclusivo.
- **Game Freak** avrebbe subito diverse pressioni per far uscire l'ottava generazione *Pokémon* per l'anno prossimo.
- Il tanto misterioso quanto discusso *Pokémon Stars* esiste e sarà (o sarebbe dovuto essere, forse il progetto è stato abbandonato) un porting di *Pokémon Sole/Luna* su Switch, ma con un engine diverso.
- Verso l'inizio del 2018 verranno mostrati degli screenshot di *Metroid Prime 4*, con molta probabilità durante il **Direct di gennaio**. **Bandai Namco** starebbe lavorando sul nuovo gioco per la console ibrida, ma non si sa quale studio di sviluppo in particolare.
- Si spera che un nuovo *Animal Crossing*, sempre nel 2018, possa essere rilasciato.

- Il servizio **Virtual Console** che permette di scaricare le vecchie glorie appartenenti a piattaforme di gioco ormai vecchie diventerà in abbonamento.
- Nintendo avrebbe richiesto a **Square Enix** l'esclusiva per *The World Ends With You 2*.
- **Blizzard** starebbe lavorando a un porting di *Hearthstone* per Switch, ma non si sa quando verrà annunciato.

Non si sa quanto ci sia di vero in tutto ciò, ma chissà quali sarebbero le reazioni dei giocatori se almeno uno di questi rumor venisse confermato. Hype? Non resta che aspettare.

Rumor: Microsoft in trattativa per estendere l'esclusività di PUBG

PlayerUnknown's Battlegrounds è al momento uno dei giochi più in voga dell'intero panorama videoludico: proprio di ieri è infatti la notizia del sorpasso di PUBG in termini di videogiocatori sul mercato PC sudcoreano nei confronti di *League of Legends* e *Overwatch*. Infatti il solo PUBG conterebbe per il **24,28%** dell'intero mercato sud Coreano contro il **23,62%** di LoL.

Microsoft, siglando un accordo con la **Bluehole Inc.**, si è accaparrata l'esclusività temporanea del titolo su console ma, secondo un rumor proveniente da **Bloomberg**, **Microsoft** e **Bluehole**, potrebbero essere di nuovo in trattativa per estendere l'esclusiva (che scadrebbe dopo il primo anno di pubblicazione sulla console **Microsoft**).

«South Korea's Bluehole Inc. has agreed to produce the game for Microsoft first by the end of the year and is likely to give the company a longer period as the solo console, said the people, asking not to be identified because the matter is private.»

Ovviamente trattandosi solamente di un rumor è meglio prendere il tutto con le pinze.

Game Boy Mini: possibile leak di produzione

Nintendo sa benissimo come giocare con i nostri sentimenti e l'introduzione delle sue mini retro console **NES** e **SNES** ha spinto i più nostalgici a sborsare suon di quattrini per accaparrarsene una. Il prossimo anno **Nintendo** potrebbe essere pronta ad aggiungere un posto in famiglia con un nuovo modello basato sulla console **Game Boy**. **Il 15 Settembre** Nintendo avrebbe infatti **depositato un marchio** che conterrebbe appunto l'immagine del famoso **Game Boy** spingendo i più a speculare sulla probabile release di un **Game Boy Mini**.

La notizia pubblicata inizialmente su di un sito Giapponese chiamato **Japanese Livedoor** è

riappare successivamente anche su **Twitter** attraverso il feed di un [bot](#) che si occupa di pubblicare in maniera automatica tutti nuovi marchi registrati in Giappone.

[商願2017-123766]

商標:[画像] /

出願人:任天堂株式会社 /

出願日:2017年9月15日 /

区分:9(家庭用テレビゲーム機用プログラムほか),14(キーホルダーほか),18(かばん金具ほか),21(化粧用具ほか),25(被服ほか),28(家庭用テレビゲーム... pic.twitter.com/noRhof6vF1)

— 商標速報bot (@trademark_bot) [October 6, 2017](#)

Sperando che **Nintendo** decida di rilasciare la versione mini della GB non ci resta che aspettare.

[Sony registra il marchio di Shadow of the Colossus](#)

Da poche ore un **rumor** sta girando per il web e pare che **Sony** abbia registrato, poche ore prima della sua conferenza, alcuni marchi molto famosi, cioè: *Shadow of the Colossus*, *Bravo Team*, *Frantics* e *The Inpatient Knowledge is Power* *Knowledge is Power*.

Che **Sony** non stia preparando qualcosa di grande per questo **E3**? Potrebbe rilasciare una **remastered** o un nuovo titolo? Lo sapremo solamente questa notte, durante la sua conferenza all'E3.

Noi la seguiremo su [YouTube](#) insieme a quella **Ubisoft**. Stay tuned.

[E3, Bethesda: svelato il nome della nuova IP?](#)

Bethesda potrebbe annunciare una nuova IP durante l'E3: è quanto afferma un utente su [NeoGaf](#) che si presenta come un leaker. Stando a quanto si legge nel thread, la compagnia di Rockville, già dalla chiusura di *Fallout 3*, e subito dopo *Skyrim*, avrebbe iniziato la pre-produzione di un gdr open world di genere sci-fi: **Starfield** (questo il nome della presunta IP) condividerebbe con *Fallout* e *The Elder scrolls* lo stesso universo, tanto da essere una sorta di anello di connessione, essendo ambientato dopo l'apocalisse nucleare ma prima degli eventi di **Mundus**.

Altre novità sarebbero una versione di *Skyrim* in VR, già in lavorazione ma non annunciata per non adombrare **Fallout Vr**, *The Elder Scrolls VI* (di cui si starebbe pensando un settimo capitolo) e un

videogame da *Game of Thrones*.

Quanto ci sia di vero potremo saperlo alla [conferenza di Bethesda all'E3](#) che - vi ricordiamo - **Gamecompass** seguirà in diretta alle 4:00 a.m. (ora italiana) del 12 giugno.

[Smentito il rumor per Alien Isolation 2](#)

La scorsa settimana alcuni [rumor](#) riportavano che il team di **Creative Assembly**, attualmente al lavoro su *Halo Wars 2*, avesse in mente un possibile **sequel** del famoso gioco *Alien*.

Se è vero che vi sia in cantiere lo sviluppo di un nuovo gioco, bisogna smentire però il fatto che si tratti di un nuovo capitolo della saga *Alien*, poiché quasi tutto il team che ha lavorato allo sviluppo di *Alien Isolation* non fa più parte di **Creative Assembly**.

[Creative Assembly pensa ad un seguito per Alien Isolation](#)

Sembra che **Creative Assembly** sia al lavoro su un seguito del famoso *Alien Isolation*. Grazie alla rivista **Official PlayStation Magazine UK**, è comparso un **rumor** che sosteneva che gli sviluppatori di *Alien Isolation* dopo aver completato i lavori su *Halo Wars 2* si sarebbero dedicati allo sviluppo di un gioco del franchise di *Alien*.

Ecco la citazione:

“Le nostre fonti ci dicono che dopo aver finito il lavoro su *Halo Wars 2*, un nuovo gioco di *Alien* potrà iniziare lo sviluppo”.

Vi ricordiamo che sono solo rumor e che non c'è ancora nulla di ufficiale. Ma ipotizzando che il sequel sia in preparazione, quanti di voi lo aspettano con **hype**?

[Call of Duty World War II, svelata una possibile data d'uscita](#)

Da qualche ora si discute riguardo la veridicità di quest'immagine che raffigurerebbe il poster del nuovo capitolo della saga *Call of Duty*, il sequel di *World War*.



Accanto al logo dovrebbe trovarsi addirittura la data di uscita del gioco: **3 novembre 2017**.
Il poster confermerebbe inoltre che gli utenti **PlayStation 4** avrebbero l'esclusiva temporanea di 30 giorni sul **DLC Map Packs**.



Ormai l'E3 è alle porte e non ci rimane che aspettare l'annuncio ufficiale. Terremo gli occhi aperti e vi terremo sempre aggiornati sul tema.