

[The Evil Within 2: un trailer svela Padre Theodore](#)

Padre Theodore è uno dei personaggi più enigmatici di *The Evil Within 2*. Bethesda ha da poco rilasciato un trailer con protagonista lo stesso sacerdote, pronto a presentare un nemico che Sebastian si troverà ad affrontare.

Bethesda stessa descrive così "il sacerdote retto e vendicativo":

«Secondo la visione di Theodore, la Mobius ha perso di vista i veri obiettivi legati allo STEM. La corporazione intende utilizzare questo congegno per controllare la popolazione, mentre Theodore ritiene di essere una figura decisamente più indicata per farlo, e vede lo STEM come un metodo per espandere la propria influenza. Pertanto, ha intenzione di ingannare la Mobius dall'interno, esercitando il proprio controllo non solo sulla popolazione di Union, ma anche su Sebastian.

Come Stefano, anche Theodore non agisce da solo nello STEM. Tuttavia, a differenza di Stefano, ad aiutarlo non sono creature generate da lui, bensì gli Araldi, persone comuni la cui mente è stata piegata per obbedire al suo volere. Gli Araldi sono armati di lanciafiamme e sembrano esistere esclusivamente per eseguire gli ordini di Theodore, bruciando chiunque rappresenti un ostacolo.»

Da Bethesda non aggiungono altro sul suo passato perché comporterebbe "grossi spoiler".

Vi ricordiamo che il survival horror con protagonista Sebastian Castellanos uscirà **venerdì 13 ottobre 2017** per PlayStation 4, Xbox One e PC.

[Il producer di The Evil Within 2 vorrebbe portare il titolo su Switch](#)

The Evil Within 2 sarà disponibile in poche settimane, precisamente il 13 ottobre, per Playstation 4, Xbox One e Pc, e ora il producer **Shinji Mikami** ha affermato che vorrebbe vedere una versione Switch del gioco.

In un'intervista rilasciata a **Gamespot**, **Mikami** ha dichiarato: «Penso che una versione per Switch sia un progetto interessante. Mi piacerebbe provare se ne avessi la possibilità.»

Queste dichiarazioni non portano però a nulla di concreto, significa soltanto che uno dei più importanti membri dello staff vorrebbe realizzare questa versione.

Riguardo il gioco, **Mikami** ha dichiarato che ci è voluto meno tempo a sviluppare questo capitolo

rispetto al primo, anche se ha rassicurato gli utenti affermando che ci vuole meno tempo per sviluppare un sequel che una nuova IP.

[The Evil Within 2: nuovi screenshot da Bethesda](#)

Bethesda ha da poco rilasciato 3 nuovi screenshot per *The Evil Within 2*.

Sviluppato da Tango Gameworks, il secondo capitolo della serie creata da Shinji Mikami promette di portare il brand a un nuovo livello, con il suo mix unico tra thriller psicologico e survival horror.



In *The Evil Within 2*, vestiremo i panni del detective Sebastian Castellanos, a cui è stata data una chance per salvare la figlia. I giocatori saranno proiettati in un mondo da incubo e dovranno scoprire le oscure origini della un tempo idilliaca città per portarla indietro, non senza l'aiuto di armi e trappole, oppure strisciando nell'ombra per sopravvivere.



Il lancio di *The Evil Within 2* è stato, al momento, pianificato per il 13 Ottobre.

