

Soulcalibur VI potrebbe arrivare su Nintendo Switch

La **Gamecentral** britannica ha parlato con il produttore **Motohiro Okubo** la scorsa settimana, cogliendo l'occasione per chiedergli se sia in progetto una versione **Switch** di *Soulcalibur VI*, aggiungendo scherzosamente che in quel caso potremmo assistere al ritorno di *The Legend of Zelda*. Sfortunatamente, Okubo ha detto che quando **Namco** ha iniziato lo sviluppo su *SCVI*, la console Switch non esisteva ancora.

«Lo sviluppo di *Soulcalibur VI* è iniziato più di tre anni fa e non sapevamo nulla di Switch in quel momento», ha detto Okubo. «Al momento non stiamo lavorando su Switch, ma personalmente sono interessato alla piattaforma, quindi se sarà possibile adattare l'**Unreal Engine** a Switch forse ci sarà la possibilità di iniziare il progetto.»

Nuove immagini per SoulCalibur VI; confermati nuovi personaggi

Bandai Namco ha appena pubblicato alcune immagini del nuovo gioco di combattimenti: **SoulCalibur VI**.

Le nuove immagini mostrano due dei più noti combattenti appartenenti alla saga, ovvero: **Sophitia** e **Mitsurugi**, i quali si affiancheranno sia ad altri guerrieri già apparsi nei giochi precedenti che a dei nuovi arrivati, venendo a formare un "roster completo" secondo la casa giapponese.

Il gioco includerà anche una modalità storia che continuerà a narrare l'epica lotta tra la **SoulCalibur** e la **SoulEdge**. Ci saranno anche alcune novità, come la "**Reversal Edge**" che ci permetterà di parare e contrattaccare, la "**Critical Edge**" che sarà una devastante mossa unica per ogni personaggio, la "**Soul Charge**" che spingerà via l'avversario garantendo un potenziamento momentaneo, e il "**Lethal Hit**" che distruggerà parti di armatura equipaggiata dal nemico.

Il gioco uscirà nel 2018 su PS4, Xbox One e Pc, in basso la galleria con le nuove immagini.