

Disponibile il pre-download di Call of Duty: WWII per PS4 e PC

Dopo il pre-download su **Xbox One**, uscito la settimana scorsa, è arrivato il turno degli utenti **Playstation**. Infatti è ora disponibile sullo store **Sony** il pre-load di **Call of Duty: WWII**, ultima incarnazione del popolare FPS, che segna il ritorno della saga nella seconda guerra mondiale, mentre per gli utenti **PC** ci sarà ancora da aspettare.



Curiosamente, la dimensione del file differisce in tutte e tre le piattaforme: 45 GB per **Xbox One**, 56 GB per **Playstation 4**, e ben 90 GB per la versione **PC**.

Dopo aver scaricato tutto, per iniziare a giocare basterà attendere **venerdì 3 novembre**, data d'uscita del titolo.

Giocabile su Nintendo Switch la demo di Spelunker Party!

La demo di **Spelunker Party!** è da oggi giocabile su Nintendo Switch: l'ultima avventura platform della serie **Spelunker** sarà disponibile a fine mese, ma i giocatori potranno avere un assaggio di gameplay e seguire la storia di **Spelunkette** e dei suoi amici, con la possibilità di giocare in single

player o in multi player online o locale fino a 3 giocatori.

Spelunker Party! sarà disponibile in formato digitale su Nintendo eShop per Nintendo Switch e su Steam a partire dal **19 ottobre 2017**, e evitare ostacoli tra massi letali e pericolosi nemici sarà d'obbligo, come è possibile vedere dal trailer che segue:

[Team17 in partnership con gli sviluppatori di My Time at Portia](#)

L'etichetta internazionale di giochi **Team17** e lo sviluppatore indie della Cina **Pathea Games** hanno annunciato oggi la loro partnership per lo sviluppo di *My Time at Portia*, il prossimo impegnativo RPG di Pathea ispirato a *Animal Crossing*, *Harvest Moon*, *Dark Cloud 2* e le opere di **Miyazaki**, per PC e console. Imbarcatosi per Portia, una città ai margini della civiltà, il giocatore arriverà a trovare un laboratorio ereditato dal padre: un luogo dove può iniziare a creare una nuova vita usando le reliquie del passato per migliorare la vita agli abitanti del villaggio.



Raccogliere i materiali del bellissimo mondo aperto di Portia, tagliare alberi, far crescere il proprio giardino, queste sono solo alcune delle attività da svolgere. Ci sono molte aree uniche da esplorare tra cui deserti, isole, scogliere, altopiani, paludi, miniere e altro ancora! Anche due diversi tipi di dungeon tra cui alcuni pieni di importanti risorse come reliquie da raccogliere o altri pericolosi dove il giocatore potrà incontrare e combattere i mostri nemici. Il mondo di Portia sarà vivo, come gli abitanti del villaggio, i quali avranno comportamenti unici e saranno accompagnati dai loro impegni,

come: andare a scuola, svolgere i loro lavori e divertirsi condividendo le loro storie con il giocatore.



My Time at Portia è previsto per PC tramite il primo accesso a **Steam Early** nei primi mesi del 2018 e sbarcherà su console più tardi nel 2018. La campagna Kickstarter è in fase avanzata e la squadra di Pathea ha creato una piccola anteprima del prossimo gioco sotto forma di **demo alpha** che include 6-8 ore di gioco, scaricabile da **Steam**.

[Fallout: A Post Nuclear Role Playing Game gratis su Steam](#)

Steam, punto di riferimento principale al gaming su **PC**, ha reso disponibile gratis per un tempo limitato ***Fallout: A Post Nuclear Role Playing Game***. Sviluppato da Interplay, gioco ricordiamo è stato il primo della fortunata serie Bethesda che ha segnato una nuova era di videogiochi **gdr post-apocalittici**. Sarà disponibile fino le ore **11:59 (ora italiana) del 30 settembre**.

[La polizia cinese ha arrestato un distributore di Cheat su CS:GO](#)

CS:GO ospita giocatori di tutto il mondo, Cina inclusa, grazie a un recentemente aggiornamento. Secondo una recente dichiarazione di **Perfect World** (ovvero l'editore di *CS:GO* in Cina) è stato appena arrestato nella provincia di **Jiangsu** un certo **Mr. Pan**, che è stato successivamente accusato di aver tratto profitto dalla vendita di cheat all'interno del gioco provocando il ban permanente di **4,275** account Perfect World, in seguito a un accurata indagine della polizia cinese. Mr. Pan dovrà inoltre far fronte a 15 anni di prigionia e dovrà pagare un risarcimento 5 volte la somma delle entrate che ha ricevuto grazie alla diffusione del cheat.

[The Norwood Suite arriverà a Ottobre su Steam](#)

Alliance Digital Media ha annunciato che *The Norwood Suite*, videogioco sviluppato da **Cosmo D**, arriverà sullo store di Steam il **2 Ottobre 2017**. I giocatori avranno il compito di esplorare un mondo surreale pieno zeppo di luoghi stravaganti, suoni, arte e segreti del passato e del presente. In questa avventura non lineare, avremo l'opportunità di poter distinguere i nostri nemici dagli amici "origliando" le loro conversazioni e scoprendo le loro storie personali.

Jay Gelman ha inoltre dichiarato che «il vero fascino di questo gioco sta nella sua storia bizzarra e misteriosa che pensiamo i giocatori troveranno affascinante, perché vengono immersi all'interno di un'esperienza meravigliosamente strana con una musica impressionante».

JTNDaWZyYW1lJTlwd2lkdGglM0QlMjI1NjAlMjIlMjBoZWlnaHQlM0QlMjIzMTUIMjIlMjBzcmMlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnd3dy55b3V0dWJlLmNvbSUyRmVtYmVkJTJGeUczWUlxMk1JY00lMjIlMjBmcmFtZWJvcmlciUzRCUyMjAlMjIlMjBhbGxvd2Z1bGxzY3JlZW4lM0UIM0MlMkZpZnJhbWUIM0U
=

[In attesa di Figment, Back to Bed adesso gratuito su Steam](#)

Back to bed è un puzzle game all'interno del quale lo scopo sarà salvare un sonnambulo di nome Bob che rischia di cadere in un baratro oscuro. Impersoneremo una creatura plasmata dal suo

subconscio chiamata **Subob** che cercherà a tutti i costi di salvare Bob da una caduta che rappresenta morte certa.

Il gioco contiene numerosi riferimenti artistici che aumentano la carica surreale di questo videogioco, da **Salvador Dali** (Orologi sciolti, e occhi galleggianti), a **M. C. Escher** (Scale, muri e pavimenti intercambiabili) fino a **René Magritte** (Cappelli a Bombetta e Mele).

In un primo momento il gioco è stato rilasciato nel 2013, ma la **Bedtime Digital** lo ha reso gratuito su Steam per anticipare l'uscita del nuovo gioco **Figment** che appare più cartoon e action, ma di certo non più strano. La particolarità di *Figment* sta nell'ambientazione: infatti si affronterà l'avventura all'interno di una mente umana, nella quale ogni boss rappresenta una paura.

Figment uscirà il 22 Settembre su PC, Mac e Linux e di certo noi di Gamecompass non ce lo faremo sfuggire.

Qui il link per scaricare *Back to Bed* su Steam: [Back to Bed](#)

[Svelato Left Alive, nuovo shooter di Square Enix](#)

Square Enix Ltd. ha svelato oggi **Left Alive**, nuovo action-shooter in arrivo nel 2018 su PS4 e Steam. Alla creazione del gioco stanno lavorando gli sviluppatori **Yoji Shinkawa** (già noto per essere il character designer di vari *Metal Gear*), **Toshifumi Nabeshima** (direttore della serie *Armored Core*) e **Takayuki Yanase** (che è stato mecha designer di titoli del calibro di *Ghost in the Shell: Arise*, *Xenoblade Chronicles X*, *Mobile Suit Gundam 00*).

Left Alive è stato presentato oggi con un **trailer** mostrato oggi alla conferenza stampa di PlayStation in Giappone. Ulteriori dettagli verranno svelati alla fine di questa settimana al **Tokyo Game Show 2017**.

[WWE 2K18 Primo Trailer](#)

WWE 2K18 verrà rilasciato in tutto il mondo il 17 Ottobre 2017 per **Nintendo Switch, PlayStation 4 e Xbox One**. Non si hanno invece ancora notizie di un rilascio su PC e la sua ipotetica data di uscita. Siamo sicuri che tutti gli appassionati su PC siano in trepidazione, a maggior ragione dopo aver visto questo trailer.

<https://www.youtube.com/watch?v=Mp4cDm6kiVw>

[SN30 e SF30 Pro Controllers per Switch già disponibili per il pre-order](#)

Sono già ordinabili SN30 e SF30, i Pro Controllers per Switch modellati rispettivamente sui design dei controller originali del **Super Nintendo** americano e del **Super Famicom**. Entrambi vantano un set di tasti completo con levette analogiche pressabili, croce direzionale **D-Pad**, vibrazione, **motion control**, bluetooth, batteria ricaricabile, tasto home, tasto screenshot e un connettore USB-C. Sono compatibili con **Nintendo Switch, Windows, Mac e Android**.

In aggiunta a questi pad, la **8Bitdo** sta per lanciare uno speciale accessorio attaccabile a quasi tutti i modelli di smartphone per poterli trasformare nella console portatile perfetta.

Anche se ovviamente non siamo ancora riusciti a mettere le mani su queste meraviglie, sappiamo già che i controller della **8Bitdo** sono qualitativamente incredibili e questi, per soli 49,99\$, potrebbero risultare una delle migliori opzioni per l'acquisto di un pad wireless.

