

[Nuovo teaser per 0°N 0°W](#)

0°N 0°W (*ZeroNorthZeroWest*) è un gioco in uscita il prossimo 1 marzo, e nonostante sia uscito un recente **teaser**, il gioco rimane ancora un mistero.

Questo ultimo video mostra del **gameplay**, ma risulta ancora vago come i precedenti trailer, che mostravano una transizione tra il mondo reale e quello astratto. Nel recente teaser invece, viene mostrato il gameplay esclusivamente nel mondo astratto, mischiando spezzoni di gioco in una città colorata al neon su sfondo nero con un'ambientazione in scala di grigio dove il protagonista salta da un oggetto all'altro.

0°N 0°W è basato sul concetto di “**Null Island**” (un'isola fittizia avente coordinate **GPS 0°N 0°E**). Al momento si tratta di un'esclusiva **PC**, nonostante **Colorfiction** (il team di sviluppo) sia stato invitato a unirsi al **Nintendo Developer Program**.

[SEGA: spunta un misterioso countdown](#)

Sega ha aperto oggi una nuova [pagina](#) contenente un **countdown** al termine del quale, con buona probabilità, verrà annunciato un nuovo gioco.

Il sito mostra un ambiente fantasy con isole sospese in aria, un trono e un orologio gigante. Il countdown volgerà al termine per le **ore 15:00 giapponesi di giorno 19 Gennaio** (che corrisponderanno all'incirca alle ore **7:00 italiane dello stesso giorno**).

L'URL del sito web include la parola giapponese “**Senki**” che in italiano corrisponde a “cronache di guerra”. Questo potrebbe essere un riferimento al titolo **RPG Bahamut Senki** del 1991, sviluppato e pubblicato da **Sega** nel 1991 per **Mega Drive**; tuttavia [l'annuncio ufficiale](#) parla di “arcade game” e dunque la possibilità che possa trattarsi di un **RPG** come **Bahamut Senki**, o, nelle personalissime speranze di chi scrive, di **Phantasy Star** o **Skies of Arcadia**, viste le tematiche dello sfondo, sono in realtà poche. Secondo [DualShockers](#), potrebbe invece trattarsi di qualcosa relativo alla saga di light novel **Grancrest Senki**, di **Ryo Mizuno**, la cui serie anime è cominciata lo scorso **5 Gennaio** ma, anche queste, sono pure speculazioni.

Il messaggio «**Sega rivela un misterioso countdown. Cosa succederà quando arriverà a zero?!**» è l'unico indizio fornito in via ufficiale.

Non ci resta che aspettare e vedere di cosa si tratta. Inoltre, la scorsa settimana, **Sega** ha postato un ulteriore [teaser su Twitter](#), la cui data rimanda a domani. Insomma, sembra proprio che la nota compagnia nipponica voglia proprio riempirci di sorprese!

[Indizi sul nuovo titolo di Fumito Ueda](#)

Fumito Ueda, direttore di *The Last Guardian*, molto prima dell'annuncio del gioco, aveva postato un'immagine che mostrava le catene di Trico, piume e zanne. Sul sito web ufficiale di **genDesign**, studio fondato dal game director giapponese, è comparsa una concept art di quello che potrebbe essere il nuovo titolo in lavorazione.

Il disegno mostra una colomba in volo sopra una ragazza seduta in cima a una scalinata su cui cade perpendicolare un raggio di luce bianca. Sulla destra, si vede un grande pugno chiuso di quello che è presumibilmente un gigantesco personaggio, caratteristica che pare ormai una costante dei titoli di Fumito Ueda.



[Novità per Death Stranding in arrivo per il 2018](#)

Hideo Kojima, creatore della magnifica saga di *Metal Gear*, non ha ancora rivelato molti dettagli riguardanti *Death Stranding*, ma pare abbia intenzione di rimediare nel corso del 2018. Durante un'intervista rilasciata alla rivista giapponese **Dengeki PlayStation**, il game designer giapponese ha infatti dichiarato:

«Lo sviluppo di *Death Stranding* sta andando talmente bene che Sony ci ha detto: “Non abbiamo mai visto un titolo creato ad un ritmo così veloce”. Stiamo pianificando un annuncio che sorprenderà ulteriormente tutti nel 2018.»

Ciò che ci chiediamo adesso è cosa siano queste novità, magari un gameplay, o un lancio a sorpresa?



[Un nuovo videogame in un microonde](#)

Bandai Namco Entertainment ha creato una [pagina teaser](#) per annunciare un nuovo gioco.

La pagina mostra un microonde: cliccando lo si aprirà facendo uscire un uovo e compare una scritta riportante i giorni mancanti alla "schiusura", e quindi al probabile reveal del titolo.

L'unica certezza che abbiamo è quindi che ne sapremo di più già dal prossimo **4 dicembre**. Nulla è stato trovato nel codice sorgente del sito e neanche l'URL ci rivela dettagli in merito.

[Xbox Scorpio: messaggi nascosti all'interno del teaser?](#)

Dopo il rilascio dei [teaser di Xbox Scorpio](#) da parte di **Microsoft**, alcuni utenti più attenti hanno notato dei codici molto strani.

Durante una scena, accanto alla ruota panoramica si può notare la scritta "**6 > 4**", il che ha fatto ipotizzare che si riferisca alla maggiore potenza di **Xbox Scorpio** rispetto **PS4 Pro** in teraflop: Scorpio ha, infatti, una potenza di **6 Teraflop**, mentre PS4 Pro di **4,12**.



Un altro codice si può vedere durante la scena del concerto: **"X10S101-317"**. Le ultime 6 cifre (**101317**) potrebbero indicare la data di lancio della console (**13/10/17, 13 ottobre 2017**: ricordiamo infatti che negli Stati Uniti nelle date si indica prima il mese, poi il giorno e infine l'anno), mentre i primi 4 caratteri, **X10S**, potrebbero essere una sigla per **Xbox 2 Scorpio**: la "X" starebbe, infatti, per "Xbox", il "10" sarebbe in realtà un binario che corrisponderebbe al "2" e la "S" indicherebbe "Scorpio".



Oppure copiando e incollando l'intero codice su Google Immagini si potrà avere il seguente risultato:



Possibile che il prezzo di lancio di Scorpio potrà realmente ammontare a meno di 400€? Lo scopriremo solamente seguendo la conferenza che Microsoft terrà all'[E3](#) di Los Angeles l'11 giugno alle ore 23 italiane, conferenza che seguiremo e commenteremo in live su [Twitch](#).