

[PS4 Pro potrebbe diventare più potente di Xbox One X?](#)

Negli ultimi mesi, dopo l'annuncio della nuova console di casa Microsoft, **Xbox One X**, si è molto parlato della potenza di quest'ultima, paragonata alla top di gamma concorrente di Sony, **PS4 Pro**. Discorso più che fondato, visto che la nuova Xbox One X ha a disposizione una potenza pari a **6 Teraflops** contro i **4,2 Teraflops** di PS4 Pro, ma in queste settimane, con l'annuncio da parte di AMD delle nuove **GPU Vega**, la situazione sembra cambiare.

Infatti, con l'avvento di Vega, arriverà anche una nuova funzionalità, chiamata **Rapid Packed Math**, che in parole povere darebbe la possibilità alla GPU di lavorare a due istruzioni contemporaneamente, anziché una sola. Pare che PS4 Pro sia compatibile con questa nuova tecnologia e questo comporterebbe il raddoppio della potenza della GPU e quindi un incremento di risoluzione, dettagli e FPS, paragonabili, se non superiori, a quelli della console Microsoft, visto che con questa nuova funzionalità PS4 Pro potrebbe arrivare a **8,4 Teraflops**, superando di 2,4 Xbox One X.

Purtroppo questa nuova funzione sembra non sia applicabile sempre e ovunque, ma solo in determinate circostanze e comunque sempre a discapito di una netta perdita di qualità dell'immagine, quindi PS4 Pro non riuscirà ad avere 8,4 TF effettivi, ma la sua potenza potrebbe essere pari, e quindi colmare il gap, a quella di Xbox One X. Potrebbe essere una nuova frontiera per il gaming su console?

[Xbox Scorpio: messaggi nascosti all'interno del teaser?](#)

Dopo il rilascio dei [teaser di Xbox Scorpio](#) da parte di **Microsoft**, alcuni utenti più attenti hanno notato dei codici molto strani.

Durante una scena, accanto alla ruota panoramica si può notare la scritta "**6 > 4**", il che ha fatto ipotizzare che si riferisca alla maggiore potenza di **Xbox Scorpio** rispetto **PS4 Pro** in teraflop: Scorpio ha, infatti, una potenza di **6 Teraflop**, mentre PS4 Pro di **4,12**.



Un altro codice si può vedere durante la scena del concerto: **"X10S101-317"**. Le ultime 6 cifre (**101317**) potrebbero indicare la data di lancio della console (**13/10/17, 13 ottobre 2017**: ricordiamo infatti che negli Stati Uniti nelle date si indica prima il mese, poi il giorno e infine l'anno), mentre i primi 4 caratteri, **X10S**, potrebbero essere una sigla per **Xbox 2 Scorpio**: la "X" starebbe, infatti, per "Xbox", il "10" sarebbe in realtà un binario che corrisponderebbe al "2" e la "S" indicherebbe "Scorpio".



Oppure copiando e incollando l'intero codice su Google Immagini si potrà avere il seguente risultato:



Possibile che il prezzo di lancio di Scorpio potrà realmente ammontare a meno di 400€? Lo scopriremo solamente seguendo la conferenza che Microsoft terrà all'[E3](#) di Los Angeles l'11 giugno alle ore 23 italiane, conferenza che seguiremo e commenteremo in live su [Twitch](#).