

[Binding of Isaac: il gioco di carte supera le aspettative su Kickstarter](#)

Il gioco di carte creato da **Edmund McMillen**, basato su *The Binding of Isaac* ha recentemente completato la sua campagna **Kickstarter** raccogliendo oltre **2 milioni di dollari**.

La raccolta, terminata la scorsa notte, ha fruttato un totale di 2.650.780 milioni di dollari grazie a ben 38.334 sostenitori. L'obiettivo iniziale del progetto era di raggiungere i 50.000 \$, target raggiunto in 75 minuti: risultato finale stato maggiore del 5.201% rispetto all'obiettivo iniziale.

Al termine della raccolta, **McMillen** ha festeggiato tramite **Twitter** e ha ringraziato vari sostenitori che

hanno donato somme ingenti. JTNDYmxvY2txdW90ZSUyMGNsYXNzJTNEJTlydHdpdHRlci10d2VldCUyMiUyMGRhdGEtbGFuZyUzRCUyMml0JTlyJTNEJTNDcCUyMGxhbmclM0QlMjJlbiUyMiUyMGRpciUzRCUyMmx0ciUyMiUzRUhVR0UIMjB0aGFua3MlMjB0byUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTlyHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRkphdm9uRnJhemllciUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTlyJTNEJTQwSmF2b25GcmF6aWVvJTNDJTJGYSUzRSUyMGFuZCUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTlyHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRmdhcmltYXNoYXJtYSUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTlyJTNEJTQwZ2FyaW1hc2hhcm1hJTNDJTJGYSUzRSUyMGZvciUyMGtpbGxpbmclMjB0aGVtc2VsdmVzJTlwdG8lMjBtYWtlJTlWYXsJTlwdGhpcyUyMGhhcHBlbiUyMGFuZCUyMHRvJTlWJTNDYSUyMGhyZWYlM0QlMjJodHRwcyUzQSUyRiUyRnR3aXR0ZXIuY29tJTJGZm91cnplcm90d28lM0ZyZWZfc3JjJTNEdHdzcmMlMjU1RXRmdyUyMiUzRSU0MGZvdXJ6ZXJvdHdvJTNDJTJGYSUzRSUyMGZvciUyMGNvbW5lY3RpbmclMjB1cyUyMHRvZ2V0aGVyJTlWYXsJTlW5k3VwcG9ydGluZyUyMHRoZSUyMGNhdXNlLiUyMHRoaXMlMjB3b3VsZG50JTlwaGF2ZSUyMGhhcHBlbmVkJTlwd2l0aG91dCUyMhlvdSUyMGd1eXMuJTNDJTJGcCUzRSUyNm1kYXNoJTNCJTlWRWRtdW5k3VwcG9ydHdvJTNDJTlWZW4lMjJlMjB1bmRtY21pbGxlbUyOSUyMCUzQ2ElMjBocmVmJTNEJTlyHR0cHMlM0ElMkYlMkZ0d2l0dGVyLmNvbSUyRmVkbXVvZG1jbWlsbGVuJTJGc3RhdHVzJTJGMtAyMjc0NTAzMzkxMTQxNDc4NSUzRnJlZl9zcmMlM0R0d3NyYyUyNTVfdGZ3JTlyJTNEJmclMjBsdWdsaW8lMjAyMDE4JTNDJTJGYSUzRSUzQyUyRmJsb2NrcXVvdGUlM0UIMEElM0NzY3JpcHQlMjBhc3luYyUyMHNyYyUzRCUyMmh0dHBzJTNEJTJGJTJGcGxhdGZvcml0dHdpdHRlci5jb20lMkZ3aWRnZXRzLmpzJTlyJTlWY2hhcnNldCUzRCUyMnV0Zi04JTlyJTNEJTNDJTJGc2NyaXB0JTNEJTBB

Ha anche ringraziato i vari artisti che hanno contribuito alla realizzazione delle *card art* e anche la moglie **Danielle** per il suo sostegno.

«Un enorme grazie a tutti voi ragazzi là fuori che avete sostenuto e/o partecipato. Non mi sentivo così bene da secoli»

McMillen punta a consegnare *The Binding of Isaac: Four Souls* ai sostenitori entro **novembre 2018**, sette anni dopo il lancio del gioco indie originale.