

## Ubisoft raggiungerà il suo miglior fatturato di sempre nel prossimo anno fiscale?

Secondo le previsioni della stessa compagnia, che ha registrato un guadagno di quasi **1,2 miliardi di euro** nei primi nove mesi dello scorso anno fiscale (iniziato l'1 aprile 2017), si aspetta il raggiungimento degli 1,6 miliardi entro la fine del suddetto (31 marzo 2018), ma le vedute sembrano essere molto più larghe e ottimistiche: lo stesso **Yves Guillemot** sta riponendo molta fiducia nelle espansioni di **Assassin's Creed Origins** e soprattutto nel lancio di **Far Cry 5**, che secondo la casa francese potrebbe essere non solo il migliore della serie, ma persino l'uscita più importante in assoluto della prima metà del 2018.

Una grandissima parte del reddito di **Ubisoft** arriva inoltre dal mercato digitale, da cui proviene il 60% delle entrate attuali e, con incredibile sorpresa, il primato di vendite recentemente ottenuto non proviene nè dalle distribuzioni su pc nè dalle grandi console casalinghe, ma bensì dalla console ibrida di **Nintendo: Mario + Rabbids Kingdom Battle** non solo è il gioco **third party** più venduto su Switch, ma ha portato la stessa casa produttrice al primo posto per quanto riguarda questo settore, il che ha sicuramente incoraggiato la compagnia a sviluppare più titoli del genere e a includere i team più importanti nella produzione.

Ma è nell'anno fiscale 2018/2019 che si aspetta il "boom": grazie all'uscita di **The Crew 2** e **Skull and Bones**, annunciati allo scorso **E3**, in uscita rispettivamente il 16 marzo e durante il prossimo autunno, si prevede un fatturato di **2,1 miliardi di euro**, il più alto di sempre per Ubisoft, che per l'occasione ha reso pubblico un grafico che mostra le sue entrate (espresse in milioni di euro) dal 2005 al 2019, basandosi ovviamente sugli obbiettivi posti per quanto riguarda gli ultimi due anni.



Che sia un'aspettativa troppo ottimista? Non resta che aspettare e vedere come i prossimi titoli in uscita verranno accettati dal grande pubblico.

---

## [GameCompass #11](#)

L'E3 è finito e i nostri Gero Micciché, Simone Bruno e Vincenzo Zambuto hanno fatto il punto riguardo quanto accaduto a Los Angeles che Gamecompass ha seguito in diretta dagli studi di Teleacras. Questo e tanto altro sempre su Gamecompass, in onda oggi venerdì 16 giugno alle 16:50 su Teleacras, Twitch e Youtube!

---

## [Speciale E3 - Ubisoft annuncia The Crew 2](#)

**Ubisoft** annuncia *The Crew 2*, nuovo capitolo per il famoso gioco di corse, è stato mostrato uno spettacolare trailer. Nel gioco, come si vede dal trailer, si possono guidare oltre alle auto da corsa: fuoristrada, moto da cross, motoscafi, elicotteri e molto altro ancora.

*The Crew 2* uscirà durante il 2018 per **PS4**, **Xbox One** e **PC**, ma sarà preceduto da una beta che sarà annunciata più avanti.

---

## [Speciale E3 - Ubisoft](#)

Inizierà tra poco la conferenza **Ubisoft** all'E3. Abbiamo già assistito all'annuncio di **Assassin's Creed: Origins** durante la conferenza Microsoft ma ci aspettiamo ulteriori sorprese dalla software house transalpina.

Vi ricordiamo la diretta sul nostro [canale Youtube](#).

## **Mario + Rabbids Kingdom Battle**

Era già stato leakato qualche giorno ma ora eccolo qui: fa la sua comparsa **Mario+Rabbids Kingdom Battle**, un curioso crossover che unisce la mascotte **Nintendo** e un brand in qualche modo importante dell'universo Ubisoft. Uscirà il 29 agosto solo per Nintendo Switch.

## **Assassin's Creed: Origins**

Dopo l'anno di silenzio della saga, ecco che torna su console e PC il nuovo capitolo che racconterà la storia della nascita della Confraternita, in arrivo il **27 ottobre 2017**.

## **The Crew 2**

Ed ecco che l'aria cambia: il famoso open-world online automobilistico uscirà nel 2018, ma sarà disponibile presto in versione beta.

## **South Park Scontri Di-retti**

Già annunciato l'anno scorso, ma ora ha già una data di uscita approssimativa: ottobre 2017.

## **Trasference VR**

Di questo nuovo titolo si sa solo che sarà basato sulla realtà virtuale uscirà nella primavera dell'anno prossimo.

## **Skull & Bones**

Pronti a ritornare pirati dopo *Assassin's Creed Black Flag*? Ecco Skull & Bones, che sarà disponibile nell'autunno 2018

## **Just Dance 2018**

Come EA con Fifa, Ubisoft non manca con il suo appuntamento annuale con *Just Dance*, disponibile da ottobre 2017.

## **South Park Phone Destroyer**

C'è spazio anche per il mobile: è stato mostrato solo il trailer, ma noi già lo amiamo. Meno male che uscirà entro quest anno.

## **StarLink: Battle of Atlas**

Dalla Terra passiamo allo spazio! Anche questo un titolo totalmente nuovo, uscirà nell'autunno 2018

## **Steep Road to the Olympics**

Stasera non ci facciamo mancare davvero nulla, neanche il DLC che ci porterà alle prossime olimpiadi invernali. In arrivo il 5 dicembre.

## Far Cry 5

Era già stato annunciato e infatti non è mancato a questo importantissimo appuntamento portandoci un trailer gameplay che ci ha lasciato soddisfatti e farà di nuovo parlare di sé il 27 febbraio 2018, data del rilascio.

## Beyond Good & Evil 2

A 15 anni di distanza dal primo episodio, ritorna il videogioco d'avventura di Michel Ancel, che ha ringraziato i suoi fans per aver tenuto duro fino all'annuncio di oggi.

---

## Svelati The Crew 2, Far Cry 5 e un nuovo Assassin's Creed

Si vede proprio che l'E3 si avvicina: Ubisoft ha, infatti, svelato un po' a sorpresa, *Far Cry 5* e *The Crew 2*.

Di entrambi i titoli si sa davvero poco, tranne per qualche rumor sul primo che lo vedrebbe in un'ambientazione **western**. L'unica cosa certa di entrambi i titoli è il periodo d'uscita entro **marzo 2018**.

Oltre a questo, si conosce anche la data della conferenza Ubisoft (ve la ricordiamo: 12 giugno alle 22:00, ora italiana) che a questo punto ci aspettiamo esaltante.

The logo for 'The Crew 2' features the word 'THE' in a small, italicized, black font above the word 'CREW' in a large, bold, black font with white horizontal stripes. The number '2' is in a large, bold, black font with a yellow background and a black outline, positioned to the right of 'CREW'. A small registered trademark symbol (®) is located above the '2'.The logo for 'Far Cry 5' features the word 'FARCRY' in a large, bold, white font with a blue outline, and the number '5' in a large, bold, white font with a red outline. A small registered trademark symbol (®) is located above the '5'. The entire logo is set against a black background.

Sull'account Twitter ufficiale di **Assassin's Creed** è stato inoltre condiviso un nuovo logo che lascia ormai pochi dubbi sulla presenza all'E3 2017 di un nuovo titolo della saga.

Make history. Subscribe to the Ubisoft US YouTube channel and stay tuned for this year's E3. [#AssassinsCreed](#) <https://t.co/q2czPk63kM>

— Assassin's Creed (@assassinscreed) [16 maggio 2017](#)