

[Annunciati nuovi personaggi per la terza stagione di Street Fighter V](#)

Verso la fine della **Capcom Cup** tenutasi ad Anaheim, **Capcom** ha rivelato il prossimo set di personaggi che arriverà per la terza stagione di **Street Fighter V**.

La prima è **Sakura**, di cui si era tanto speculato alla fine del trailer mostrato al **Red Bull Battleground** di Novembre (ci fu un esplosione di confetti rosa e coriandoli a forma di petali di ciliegio; la parola per indicare il ciliegio in Giappone è infatti "Sakura"). Sarà disponibile dal **16 Gennaio 2018** e sembra proprio che non sia più una ragazzina; adesso presenta decisamente un look più adulto ma il suo costume classico sarà comunque disponibile come alternativa.

Inoltre, per la terza stagione, vedremo il ritorno di tre personaggi classici, ovvero **Blanka**, **Cody** e **Sagat**, e l'arrivo di due nuovi: **Falke** e **G**.

Parallelamente all'annuncio dei nuovi personaggi è stato mostrato il filmato d'apertura che sarà presente in **Street Fighter V: Arcade Edition** (visualizzabile in fondo all'articolo).

In aggiunta a tutto questo è stata [annunciata la 30th Anniversary Collection di Street Fighter](#) per **PS4**, **Xbox One**, **PC** e **Nintendo Switch**.

Street Fighter V è già disponibile per **PS4** e **PC**, mentre **Street Fighter V: Arcade Edition** verrà rilasciato per le medesime piattaforme giorno **16 Gennaio 2018**. Coloro che sono già in possesso dell'edizione originale otterranno l'aggiornamento gratuitamente.

[Detroit: Become Human: nuovo gameplay al PlayStation Experience 2017](#)

Durante il **PlayStation Experience 2017** è stata presentata una nuova demo di **Detroit: Become Human**, che mette in evidenza l'intenso dramma umano che sarà al centro della storia, riguardante la rivolta degli Androidi; più specificatamente è stata mostrata una delle scene, già vista nei precedenti trailer, che coinvolgono il protagonista Connor che tenta di salvare una bambina su un tetto di un palazzo: mentre il producer **Guillaume de Fondaumièr**e giocava la demo, il pubblico consigliava quali decisioni prendere, coinvolgendo così tutti gli spettatori.

Oltre a mostrare la demo e giocare insieme al pubblico, De Fondaumièr ha anche accennato al fatto che il gioco sia attualmente alla "**fine dello sviluppo**" e che lo script totale per il gioco comprende oltre **2000 pagine e migliaia di conversazioni**. Inoltre, De Fondaumièr ha affermato che i giocatori, per provare tutte le opzioni che offre il gioco, dovranno giocarlo e completarlo moltissime volte, aggiungendo che questo progetto è uno dei più impegnativi e più ambiziosi che **Quantic Dream** abbia mai affrontato, che presenterà «la narrativa più ramificata che abbiamo mai creato» e che «toccherà i giocatori a livello emotivo».

Detroit: Become Human uscirà per PS4 nella primavera 2018, ma nell'attesa potete leggere la

[preview](#) della stessa demo (la missione **Hostage**) mostrata appunto al Playstation Experience.

[Super Mario Odyssey: nuovo trailer per le vacanze natalizie](#)

Disponibile dal 27 Ottobre **Super Mario Odyssey** è uno dei migliori giochi dell'anno. Questo magnifico platformer ha già venduto oltre le 2 milioni di copie e le vacanze di Natale non sono ancora arrivate. Per promuovere il gioco e dare una spinta alle vendite di questo Natale **Nintendo** ha pubblicato un nuovo trailer.

Il trailer mostra **Mario** e **Cappy** nelle loro tipiche mosse e, a giudicare dall'aspetto del video, sembra che il video sia rivolto ai non appassionati dei videogiochi. Che venga utilizzato come pubblicità alla TV?

[Rockstar fissa una data per annunciare novità su Red Dead Redemption 2](#)

Chi aspetta **Red Dead Redemption 2** potrebbe presto avere novità: **Rockstar Games** ha da poco condiviso sui propri profili social un'immagine con la quale dà chiaramente appuntamento ai fan di John Marston per **giovedì 28 settembre** alle ore **11:00** americane (**ore 17:00 in Italia**). L'azienda potrebbe condividere nuovi dettagli, nuovo materiale in anteprima o - perché no - anche fornire una data d'uscita. Attualmente **Red Dead Redemption 2** è atteso per la primavera del 2018.

**THURSDAY, SEPTEMBER 28
11AM ET**

ROCKSTARGAMES.COM



[Tokyo 42 è disponibile sul PlayStation Store](#)

Lo sparatutto-sandbox *Tokyo 42*, sviluppato da SMAC Games e pubblicato da Mode 7, è pronto a dare una ventata di anni '80 al PlayStation Store; infatti, dopo il suo debutto su PC, da ieri sarà possibile giocarlo su console, e per l'occasione è stato pubblicato un nuovo trailer.

Non sapete se comprarlo o meno? Per farvi un'idea date un'occhiata alla nostra [recensione](#).

[Abandon Ship: trailer mostra nuovi mostri marini](#)

Abandon Ship è un titolo che uscirà quest'anno, il cui gameplay si basa sulla navigazione, dove si salperà con la propria nave e il proprio equipaggio per esplorare un mondo generato proceduralmente e impegnando navi nemiche in combattimenti tattici. Oltre ai nemici e alle tempeste adesso si aggiungeranno anche alcuni **mostri degli abissi** che ostacoleranno il nostro viaggio, come mostra il nuovo trailer che potete vedere di seguito.

[Ecco il primo trailer di Code Vein](#)

È stato pubblicato poche ore fa il primo trailer di [Code Vein](#), il gioco firmato **Bandai Namco** ambientato in uno scenario post-apocalittico nel quale alcuni **Revenant** dovranno scoprire il mistero dietro il disastro che ha portato la civiltà alla rovina. Il **trailer** mostra un primo approccio al **gameplay**, che pare da subito simile a quello di un **Soul**.



Code Vein, **action RPG** in cui i protagonisti avranno a disposizione un'arma chiamata **Blood Veil** atta a succhiare dai nemici il sangue di cui si nutrono i **Redidivi** per sopravvivere, sarà distribuito nel corso del 2018, ma le piattaforme su cui uscirà non sono ancora state annunciate. **Bandai Namco**, probabilmente, svelerà qualche altro video sul **gameplay** durante l'**E3** di quest'anno.

[Call of Duty WWII arriverà il 3 Novembre](#)

Da poche ore è stato reso pubblico il nuovo trailer di **Call of Duty WWII**. Un **Call of Duty** che ritorna alle origini e porterà i giocatori per terra e in una situazione storica differente da quella

ormai vista negli ultimi anni.

La storia di **CoD WWII** è pensata per la nuova generazione che non ha avuto modo di giocare i vecchi titoli e che potrà vivere parte della **Seconda Guerra Mondiale**.

La Campagna riguarda gli ultimi anni della **Seconda Guerra Mondiale**, cioè il **1944-1945** e sarà ambientata nel **Nord Europa: Normandia, Francia, Belgio** e soprattutto in **Germania**.

La storia racconterà del giovane soldato americano **Ronald Daniels** nei 18 mesi in cui **Ronald** passerà dall'essere solo una matricola a vivere la vera e propria guerra. Durante il suo viaggio farà la conoscenza di altri 11 soldati che faranno parte della sua squadra.

La durata della storia sarà paragonabile a quella degli altri *CoD*.



Per ciò che riguarda le novità sugli **aspetti tecnici**:

Non sarà presente l'interfaccia grafica, non ci sarà fisica e distruttibilità e il comparto **cinematografico** sarà il fiore all'occhiello del titolo perché il team di sviluppo, aiutato da uno storico, ha raccolto informazioni tramite **pellicole e archivi** per riprodurre **fedelmente** armi, ambienti e quant'altro. Inoltre il team si è recato nelle zone che hanno visto protagonista il conflitto per studiarle e poterle riportare nel miglior modo possibile all'interno del gioco, infatti per rendere quest'ultimo più immersivo sono stati utilizzati ambienti **cupi e tetri**.

La cosa più importante è stata la scelta di raccontare la vera storia attraverso il gioco tramite **fatti veramente accaduti**.

La modalità cooperativa sarà una rivisitazione di zombie: **Nazi Zombie**. In cui **Hitler** ha radunato un esercito di zombie per combattere.

Il team di sviluppo ha affermato che grazie alla potenza hardware di questa generazione, il gioco arriverà a **60 FPS su ogni piattaforma** e che sarà presente un dettaglio grafico molto alto.



Call of Duty sarà disponibile, come già annunciato, il **3 Novembre** per **PlayStation 4, Xbox One e PC**. Per chi preordinerà il gioco avrà diritto a far parte della **Beta**, che sarà chiusa al pubblico.

[#PrepareToDine : il nuovo, misterioso Teaser Trailer di Bandai Namco](#)

Bandai Namco ha appena caricato un **teaser trailer** sul proprio canale Youtube. Il trailer dovrebbe riferirsi a un nuovo progetto che sta impegnando la casa nipponica.

Alcuni utenti parlano di un riferimento al manga *Tokyo Ghoul* per la maschera che indossa la protagonista del video e al famosissimo RPG *Dark Souls: Prepare to Die*, a cui si riferirebbe la frase finale del video, "**Prepare to Dine**".

#PREPARETODINE

©BNEI

Il mistero sarà svelato molto presto, visto che **Bandai Namco** ha detto che avremo più informazioni il **20 aprile**.



Battlefront II: sbuca fuori il trailer del nuovo Star Wars

Doveva essere presentato in occasione della Star Wars Celebration 2017 il 15 di Aprile, ma il trailer è già trapelato. **Battlefront II** pare arriverà presto, con un roster che pescherà dai vari capitoli della saga e permetterà combattimenti multiplayer “attraverso tutte le ere”.

Godetevi il trailer:

<https://vimeo.com/212842535>