

[Two Worlds II, dopo 6 anni, torna a far parlare di sé.](#)

Proprio così, dopo più di 6 anni la **TopWare** rispolvera la versione PC di **Two Worlds II**, infatti i possessori del gioco, potranno godere presto di una espansione principale nuova di zecca, che avrà il nome di "**Call of the Tenebrae**". In effetti questa era stata annunciata già a Marzo dello scorso anno, quando venne annunciato anche **Two Worlds III**, ma è stata definita solamente adesso la sua data di rilascio ufficiale.



La nuova espansione **Call of the Tenebrae**, vedrà la luce giorno **25 Maggio**. Prevede più di 10 ore di gameplay e inoltre, come ci si aspettava, l'espansione avrà una nuova grafica HD, con nuove mappe, obiettivi, armi e nemici inediti.



Call of the Tenebrae verrà distribuita come semplice **DLC** al costo di **10\$** per chi già possiede **Two Worlds II**, mentre ne costerà **15\$** come avventura **standalone**, in modo che tutti possano giocarla liberamente.



La **TopWare**, cavalcando l'onda, ha inoltre programmato il rilascio di un **Pass Stagionale**, per poter avere tutti i contenuti di **TW2**, e di un'ulteriore espansione chiamata **"Shattered Embrace"**

(tra Ottobre e Dicembre), che includerà mappe per multiplayer e altri contenuti esclusivi.