

Novità per Death Stranding in arrivo per il 2018

Hideo Kojima, creatore della magnifica saga di *Metal Gear*, non ha ancora rivelato molti dettagli riguardanti *Death Stranding*, ma pare abbia intenzione di rimediare nel corso del 2018. Durante un'intervista rilasciata alla rivista giapponese **Dengeki PlayStation**, il game designer giapponese ha infatti dichiarato:

«Lo sviluppo di Death Stranding sta andando talmente bene che Sony ci ha detto: “Non abbiamo mai visto un titolo creato ad un ritmo così veloce”. Stiamo pianificando un annuncio che sorprenderà ulteriormente tutti nel 2018.»

Ciò che ci chiediamo adesso è cosa siano queste novità, magari un gameplay, o un lancio a sorpresa?

