

[Paramount ha intenzione di creare un cinema VR per la casa](#)

La **realtà virtuale** è ormai una realtà ormai alla portata di tutti, specie in campo videoludico. Tale tecnologia esiste da decenni, ma recentemente ha fatto enormi passi in avanti grazie alla sua commercializzazione in abbinamento a PS4 e PC. Oggi è possibile ottenere un set per realtà virtuale a buon mercato, ma i progressi non sono ancora finiti. La **Paramount Pictures** sta lavorando in tal senso e sta pensando di trasformare le nostre case in **cinema virtuali**, in grado di riprodurre un ambientazione simile a quella di un cinema con tanto di visitatori.

Fra i primi progetti in VR è stato già annunciato **Top Gun**, e si parla anche di **Terminator 3D**.

[Paris Games Week 2017: i momenti migliori della conferenza Sony](#)

Ieri Parigi ha ospitato la conferenza stampa **Sony** alla **Paris Games Week**, durante la quale l'azienda ha rivelato molte sorprese. Lo spettacolo ha avuto un ottimo inizio con il reveal del prossimo gioco di **Sucker Punch**, **Ghost of Tsushima**. Dopo aver visitato le città americane con la serie **InFamous**, lo studio si concentra ora verso il Giappone feudale, un tema che in passato ha spesso avuto successo per gli sviluppatori di videogiochi. Il giocatore giocherà come samurai nel 1274 sull'isola giapponese di Tsushima, e anche se non abbiamo visto il gameplay, l'atmosfera sembra molto promettente.

Dopo questa sorpresa **Jim Ryan**, CEO di **PlayStation Europe**, è salito sul palco per lodare i meriti della **PS4**. Parlando di quanto sia orgoglioso dei 100 giochi **VR** compatibili che hanno ora in offerta, ha anche evidenziato i numeri di vendita elevati sia per la versione PS4 che per la versione **Pro** e per il successo dell'applicazione **Play Link**.

È stato allora il momento di scoprire **Concrete Genie**. Il gioco ci mette nei panni di un adolescente che tiene un pennello con abilità straordinarie. Il suo obiettivo è semplicemente quello di illuminare la città, dipingendo bei paesaggi giapponesi e divertenti creature, come i maxi mostri che prendono vita davanti i nostri occhi. Il titolo ha un tocco artistico che è un incrocio tra **Life is Strange** e **Tron** (alcuni potrebbero dire **Okami**).

Senza alcuna transizione, seguì un trailer di **Erica**, un gioco narrativo in cui si dovrà scegliere il proprio destino come si farebbe in titolo di **Quantico Dream**. Riproducibile con l'applicazione PlayLink, si dovrà passare tra le schermate dello smartphone al proprio televisore.

Subito dopo è arrivato un **medley** di 16 giochi VR, tra cui i seguenti:

- **Ace Combat 7**
- **Resident Evil VII Gold Edition**
- **Rec Room**

- **Moss**
- **Apex Construct**
- **Bow to Blood**
- **League of war VR arena**
- **Stifeld**
- **Vector Sprint**
- **Smash Hit**
- **Star child**
- **Transference**
- **Ultra Wings**
- **Dead Angry**
- **Eden Tomorrow**
- **Monster of deep FFXV**

Dopo questa successione epilettica di giochi, il titolo VR è stato presentato in dettaglio: **Blood and Truth**. In questo gioco si dovranno usare le armi per farsi strada attraverso un'universo pieno di mob da uccidere.

Poi è arrivata **Ubisoft** con l'annuncio di una modalità co-op per il suo futuro gioco previsto per il 27 febbraio, **Far Cry 5**.

L'espansione di **Destiny 2** del 5 dicembre è stato dato anche un nuovo trailer, come il DLC **The Curse of Osiris** vi invierà a Mercury alla ricerca del custode caduto Osiris

Abbiamo poi visto un trailer per **Monster Hunter: World**, e vi sarà anche **Aloy**, l'eroina di **Horizon Zero Dawn**.

Per quanto riguarda le grandi produzioni previste in pochi giorni, **Call of Duty: World War II** ci ha dato un grande trailer della **Battle of Carentan**, mentre **Star Wars Battlefront II** ha mostrato la sua modalità di storia.

Spider-Man ha mostrato un lato più narrativo del gioco con un trailer incentrato sulla storia, come pure le animazioni e le immagini impressionanti.

Detroit: Become Human, il gioco fortemente anticipato di **David Cage**, ha anche presentato una nuova fase di gioco. Ancora una volta il suo sistema di scelta dinamica è servito insieme ad una storia intensa e profonda.

Dopo una breve sequenza di gameplay riguardo **God of War 4** e un trailer per il prossimo DLC di **Horizon Zero Dawn**, appare **Shadow of the Colossus**. La remaster del capolavoro di **Fumito Ueda** sembra incredibile come sempre, e il nuovo trailer lo mette in evidenza.

Sony ha chiaramente salvato per ultimo il suo jolly: **The Last Of Us Part II**, che ha ricevuto un trailer grintoso e brutale per chiudere lo spettacolo.

Qual'è stato il vostro trailer preferito ? Fatecelo sapere nei commenti !

Oculus Connect 4: nuovo headset e tante novità

Ieri durante il 4 evento **Oculus Connect** la divisione VR di **Facebook** ha rilasciato una serie di annunci veramente interessanti.

Come già preannunciato mesi fa da [Bloomberg](#) un nuovo **headset lowcost** debutterà nei primi mesi del 2018 al prezzo di **199\$** e con il nome di **Oculus Go**. Stando alle dichiarazioni del produttore sarà molto leggero e rivestito con un soffice materiale traspirante.

Lo schermo LCD con tecnologia fast-switch dovrebbe aiutare a ridurre il fastidiosissimo effetto **SCREEN DOOR** e le nuove lenti dovrebbero anche essere antiriflesso. Sarà dotato di audio spaziale integrato e connettore jack da 3.5mm

Altra grande notizia è che il prezzo promozionale di **399\$** del modello high-end **Oculus Rift** da oggi sarà permanente, sperando che questo aiuti il mercato VR a crescere.

In arrivo un nuovo modello di visore Playstation VR

Il nuovo modello sarà rilasciato il 14 ottobre in Giappone , in bundle con la **Playstation Camera** e costerà ¥44,980 (Circa \$400). Fra le novità troviamo una porta stereo per le cuffie situata nella parte posteriore del dispositivo.

Il nuovo modello supporterà inoltre il segnale **HDR** e sarà introdotto sul mercato allo stesso prezzo del modello precedente, anche se non si esclude la possibilità di uno sconto su quest'ultimo. Dunque non ci resta che aspettare per saperne di più su costi e lancio in **Europa**.

Bethesda annuncia un nuovo gioco

In un'intervista a **Tek Syndicate**, il vice presidente di PR e marketing di **Bethesda**, **Pete Hines**, ha prospettato un programma di lavoro piuttosto movimentato. Infatti ricordiamo che la società sta lavorando attualmente su titoli come **Quake Champions**, **The Elder Scrolls Online**, **The Elder**

Scrolls Legends e su nuovi giochi come **Dishonored: Death of the Outsider**, **Wolfenstein II: The New Colossus** e **The Evil Within 2**, così come le versioni VR di **Skyrim**, **Fallout** e **Doom** e la versione **Switch** di **Skyrim**. Ma ha anche velatamente parlato di un nuovo gioco non ancora annunciato che salterà fuori proprio quest'anno.

«Abbiamo anche un gioco che verrà quest'anno ma che non abbiamo ancora annunciato...»

Queste le parole di Hines, il quale non ha fornito alcun dettaglio, ma l'intervallo di tempo tra l'annuncio e il rilascio di quest'anno sarà breve, dunque dubitiamo sarà qualcosa di enorme, forse qualcosa dedicato al mobile o un free-to-play.

[IT: rilasciati due nuovi trailer in VR](#)

In attesa dell'uscita del nuovo remake di **IT**, vecchio capolavoro di **Stephen King**, la **Warner Bros.** ha rilasciato due nuovi trailer in **VR** della durata di quattro minuti circa. I video ci catapultano per le strade e le fogne di **Derry**, piccola cittadina del Maine dove è ambientata la storia di **Pennywise**, il clown assassino che terrorizzerà a morte un gruppo di ragazzini, **I Perdenti**, che dapprima lasceranno Derry convinti di aver ucciso Pennywise, ma 30 anni dopo si accorgeranno che le cose non erano andate esattamente come avevano pensato. Sotto riportiamo il trailer.

[PlayStation VR: 5 consigli per l'estate](#)

Ritornano gli attesi saldi estivi del **PlayStation Store**, che quest'anno non hanno escluso i titoli per **PlayStation VR**, la periferica della realtà virtuale di **PS4**; i saldi andranno avanti fino al 17 agosto, e oggi si avrà un'importante aggiornamento. Ma, fra quelli in offerta, ci sono **5 giochi** che dovrete assolutamente tenere d'occhio:



Wayward Sky, sviluppato da **Uber Entertainment** in esclusiva per **PlayStation VR**. Distinguendosi per la sua semplicità, quanto per il suo **particolare stile grafico**, uesta avventura punta e clicca risalta particolarmente per il suo ritmo pacato, che ci lascerà tutto il tempo per assaporare una storia inedita alla scoperta di una fortezza meccanizzata tra le nuvole.



DriveClub VR è l'evoluzione dello storico DriveClub, che al tempo era stato lanciato su **PS4**; questo nuovo titolo sfrutta le caratteristiche del visore di **Sony** per immergere il giocatore in un mondo letteralmente a 360 gradi in cui è possibile cimentarsi in emozionanti gare fra auto, rendendo l'esperienza di gioco ancora più entusiasmante e interattiva.



Superhot Vr è uno shooter molto intuitivo basato su un sapiente mix di sparatorie, corse e fughe all'ultimo istante. La versione **VR**, uscita in parallelo a quella per pad, rende il gioco molto più intuitivo rispetto alla versione per mouse e tastiera. Per il resto, non è cambiato molto: i colori predominanti e gli ambienti di gioco rimangono invariati, come del resto le meccaniche base del gioco.



Vrog è un fantastico titolo molto dinamico e colorato, adatto anche ai più piccoli, in cui prenderemo le sembianze di una rana che potremmo fare saltare da uno stagno all'altro. Sono presenti **tre** modalità di gioco:

1. **Arcade:** in cui dovremmo mangiare il maggior numero di insetti, e in cui si dovrà fare attenzione a non mangiare insetti pericolosi che potranno danneggiarci.
2. **Gruppo:** in questa modalità molto simpatica è possibile giocare con gli amici organizzando gare di salti a turno o sfidare la CPU.
3. **Sopravvivenza:** dove dovremo evitare gli attacchi della cicogna ma contemporaneamente mangiare quanti più insetti possibili.



Dino Frontier che non è il classico gestionale: questo gioco infatti ci permetterà di metterci nei panni del sindaco **Big Mayor**, che dovrà proteggere la sua cittadina, in pieno stile Far West, da gruppi di dinosauri e banditi intenti a razzare il paese. Questo titolo dimostra come le ambientazioni western siano sempre più interessanti e aggiunge quel tocco di personalizzazione cartoonesca che non guasta affatto l'esperienza di gioco.

[Rumor: L.A. Noire remastered supporterebbe la VR](#)

Nuovi rumors riguardanti la remastered del famoso titolo **L.A. Noire** di **Rockstar Games** affiorano su **Twitter**, oltre alla già citata versione per **Nintendo Switch** (confermata da più insiders).



Yan2295
@Yan2295

Follow

According to what I heard, Rockstar might be releasing a remastered version of L.A. Noire on the Nintendo Switch.

6:37 PM - 15 Jan 2017

167 611



Direct-Feed Games
@DirectFeedGames

Follow

Regarding LA Noire Remaster, the title is sounding like it'll come to Switch, PS4, and Xbox One. Release slated for late summer.

9:42 PM - 25 Jan 2017

70 113

WWG di **comicbook.com** avrebbe sentito da tre separate fonti (non rivelate) che **L.A. Noire** abbia anche una modalità **VR** già stata testata su **Playstation** ed anche una in prima persona.

In aggiunta è riportato che in seguito tutte le versioni vedranno aggiunta se non la modalità **VR** sicuramente quella in prima persona (un pò come in **GTA V** per intenderci).

Ancora nessuna notizia riguardo il lancio del remastered. Aspetteremo sperando di saperne di più al più presto.

[La realtà virtuale arriva su Skyrim](#)

In quest' ultimo **E3**, durante la conferenza Playstation, è stato presentato **Skyrim VR**: attualmente esclusiva del visore Sony, ha lasciato a bocca aperta i numerosissimi amanti della saga **The Elder Scrolls**.



Il nuovo pacchetto di ***The Elder Scrolls V: Skyrim VR*** sarà inclusivo di tutti i **DLC** usciti finora anche se, con grande delusione di chi ha già acquistato la copia classica, il prodotto verrà venduto separatamente con un pre-ordine di 60 dollari.

Sarà giocabile sia con il **DualShock4** che con il **PlayStation Move**, non si sa ancora se il gioco rimarrà un esclusiva **PlayStation** ma ci aspettiamo di vedere un'agguerrita corsa all'oro da parte dei visori competitori.

La data di uscita è stata annunciata per **novembre 2017**.

Qui il trailer:

[E3, Bethesda: svelato il nome della nuova IP?](#)

Bethesda potrebbe annunciare una nuova IP durante l'E3: è quanto afferma un utente su [NeoGaf](#) che si presenta come un leaker. Stando a quanto si legge nel thread, la compagnia di Rockville, già dalla chiusura di *Fallout 3*, e subito dopo *Skyrim*, avrebbe iniziato la pre-produzione di un gdr open world di genere sci-fi: **Starfield** (questo il nome della presunta IP) condividerebbe con *Fallout* e *The Elder scrolls* lo stesso universo, tanto da essere una sorta di anello di connessione, essendo ambientato dopo l'apocalisse nucleare ma prima degli eventi di **Mundus**.

Altre novità sarebbero una versione di *Skyrim* in VR, già in lavorazione ma non annunciata per non adombrare **Fallout Vr**, *The Elder Scrolls VI* (di cui si starebbe pensando un settimo capitolo) e un videogame da **Game of Thrones**.

Quanto ci sia di vero potremo saperlo alla [conferenza di Bethesda all'E3](#) che - vi ricordiamo - **Gamecompass** seguirà in diretta alle 4:00 a.m. (ora italiana) del 12 giugno.