

Xbox One X non supporterà Killing floor 2 in 4k

Killing Floor 2, in arrivo il 29 Agosto, sarà supportato dalla nuova console di Microsoft **Xbox One x** ma non in **4K**, [come annunciato in precedenza](#), ripiegando sui 1080p.

Dave Elder graphics programmer ha rivelato: «Xbox One X è una piattaforma molto facile su cui sviluppare, dunque è bastato un piccolo sforzo per portare la versione Xbox One di *Killing Floor 2* sulla nuova console. Probabilmente non ci sono volute più di quattro ore. Il gioco gira a 1800p nativi su Xbox One X, senza **checkerboarding**. Abbiamo provato a utilizzare i 4K , ma si verificavano cali di frame rate troppo significativi. I 1800p ci garantiscono dunque un equilibrio ottimale fra qualità visiva e performance.»

Elder conclude dicendo: «Non c'è un target specifico per il frame rate di *Killing Floor 2* su Xbox One X, benché il gioco giri in modo più fluido rispetto a Xbox One, anche a 1080p. Sulla nuova console utilizzeremo le **texture** di qualità ultra e aumenteremo la risoluzione delle *shadow map*, nonché la distanza visiva delle ombre.»