

Yves Guillemot parla del nuovo Avatar targato Ubisoft

Mentre molti sviluppatori oggi evitano di lavorare su giochi con licenza, **Ubisoft** al contrario continua a investire risorse in giochi basati su popolari brand come **Avatar** di James Cameron e **South Park**. In un'intervista rilasciata a IGN durante la Gamescom 2017, il CEO di Ubisoft Yves Guillemot ha spiegato perché la società ha intrapreso questa strada:

«Ciò di cui ci siamo resi conto quando abbiamo iniziato a creare mondi è che la qualità del mondo attorno al gioco è molto importante per l'esperienza», ha affermato Guillemot, sottolineando come *Avatar* sia apparso loro, come *Star Wars*, un «mondo fantastico con dietro una filosofia». **Massive Entertainment**, sviluppatore di *The Division*, sta ora lavorando con Fox Interactive e con Lightstorm Entertainment di Cameron per creare un gioco che il regista *Avatar* ritiene possa «portare alla vita la bellezza e il pericolo di Pandora».

Secondo Guillemot, Ubisoft vede il nuovo *Avatar* come un'opportunità per utilizzare «squadre che sono appassionate di quel mondo» per creare un progetto impegnativo con una visione a lungo termine. «Abbiamo detto, "va bene, dobbiamo ripensare i termini con l'industria cinematografica." E così abbiamo fatto».

Ubisoft Montreal ha sviluppato un gioco d'azione di terza persona nel 2009 che è stato un prequel di *Avatar*, e che non ha avuto gran successo di critica.

Questa volta, Ubisoft sta rinnovando il proprio approccio: «Ora stiamo unendo le forze e andiamo avanti in quest'ottica, assicurandoci che il mondo funzioni bene, che le persone vengano e rimangano a lungo tempo divertendosi, avendo la possibilità di usufruire regolarmente di nuovi contenuti», ha spiegato Guillemot. «Dobbiamo ricostruire il rapporto con i nostri studi, e facendo questo penso che possiamo ricreare qualcosa di completamente diverso».

Come il film **Avatar 2**, che non verrà rilasciato fino a dicembre 2020, il prossimo **Avatar** di Ubisoft è ancora lungi dall'essere rilasciato, e ciò darà Massive Entertainment un sacco di tempo per creare un'esperienza convincente. «Dato che per l'uscita del film ci vorrà ancora qualche anno, abbiamo abbastanza tempo per creare qualcosa di fantastico», ha detto Guillemot.

Avatar non è l'unico gioco che ha dietro una licenza; Ubisoft rilascerà infatti a breve *South Park: The Fractured But Whole*.